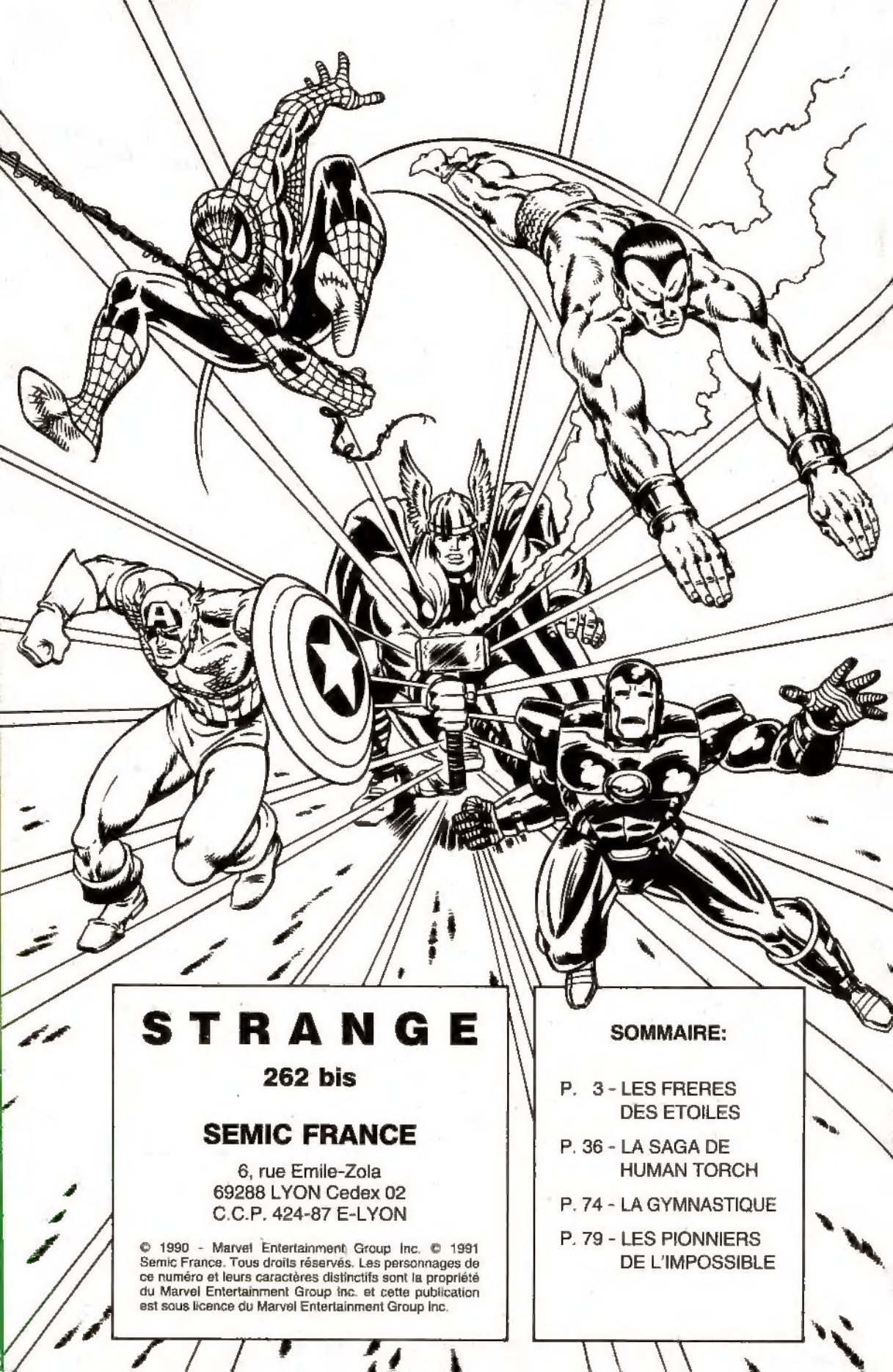
semic
N°262
HORS SERIE
OCTOBRE 1991
15,50 F
SUISSE : 4,90 F.S.
ISSN 0395-3696

MARVEL COMICS

STRANGE™ SPECIAL Origines

STAN LEE présente les SUPER-HEROS de A à Z



STRANGE

262 bis

SEMIC FRANCE

6, rue Emile-Zola
69288 LYON Cedex 02
C.C.P. 424-87 E-LYON

© 1990 - Marvel Entertainment Group Inc. © 1991 Semic France. Tous droits réservés. Les personnages de ce numéro et leurs caractères distinctifs sont la propriété du Marvel Entertainment Group inc. et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

SOMMAIRE:

P. 3 - LES FRERES DES ETOILES

P. 36 - LA SAGA DE HUMAN TORCH

P. 74 - LA GYMNASTIQUE

P. 79 - LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

MARVEL COMICS
01513
1 of 2
$4.50 US
$5.50 CAN
X-MEN SPOTLIGHT ON . . .
STARJAMMERS

PLEINS FEUX SUR
LES FRERES DES ETOILES

Pirates de l'espace, les Frères des Etoiles ou "Starjammers", si vous préférez, avaient disparu du monde Marvel. On voit ici que les rebelles de l'Empire Sh'iar effectuent un spectaculaire retour dans deux numéros spéciaux que nous publions dans STRANGE ORIGINES 262, 265, 268!

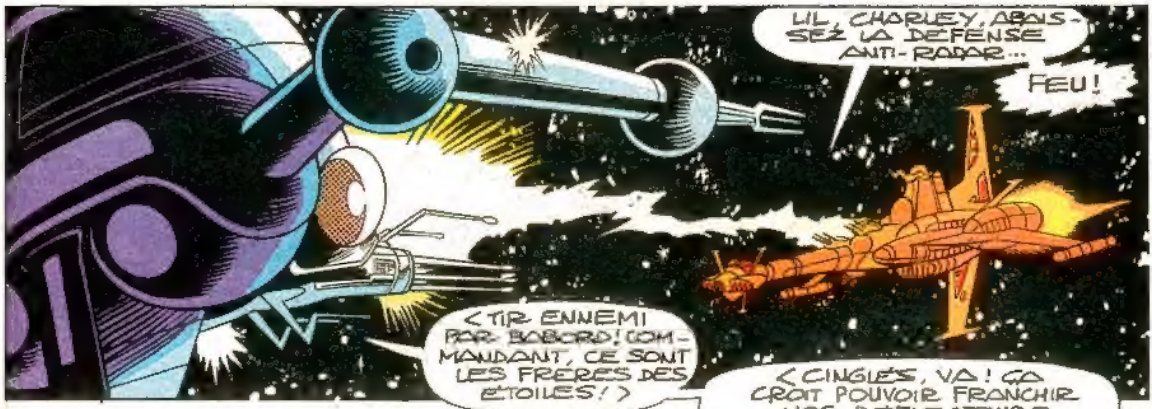
L'équipe comprend: la Princesse Lilandra en exil, le Professeur Xavier, Corsaire, le père de Cyclope, Binaire, alias Carol Danvers, Ch'od, le sauride amphibien et son petit copain à fourrure blanche CR+eee, Raza, le Cyborg, Hepzibah, la femme mouffette de la race des Méphitisoïdes et Sikorsky le médecin du groupe, sorte d'insecte mâtiné d'hélicoptère. Le retour de cette équipe hétéroclite mais qui pourrait, comme les trois mousquetaires, avoir pour devise: "Un pour tous... tous pour un!" est le prélude, mais ne le dites à personne, à celui du Professeur Xavier sur Terre où les Frères des Etoiles retrouveront les X-Men!

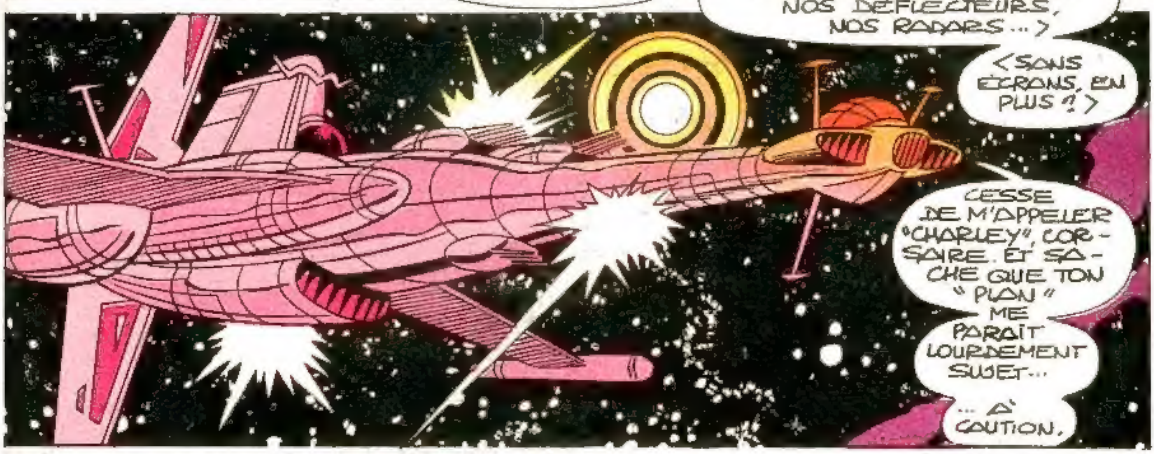
Dave Cockrum créa les Starjammers qui apparurent pour la première fois dans X-Men 107 d'octobre 1977. Avec Terry Kavanagh, il les entraîne dans une course contre la montre avec les guerriers de l'Empire afin de récupérer une carte qui les conduira à Phalkon, une planète où se trouve un pouvoir qui leur permettra d'arracher le trône de Sh'iar à l'usurpatrice Deathbird, soeur de Lilandra.

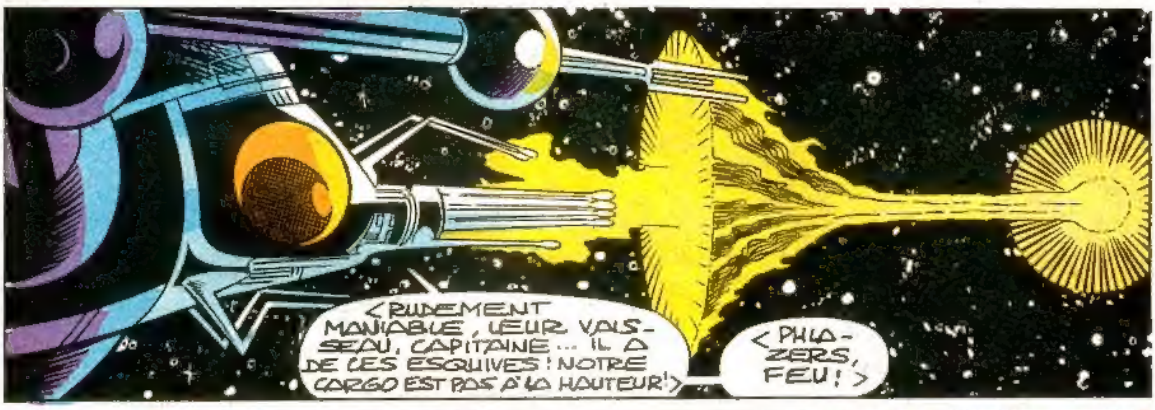
Quant à ce fameux numéro 107 des X-Men, vous le trouverez dans l'ALBUM X-MEN 6 de ce mois, qui vous dévoilera les luttes intestines qui divisent l'empire dont Lilandra est la reine légitime.

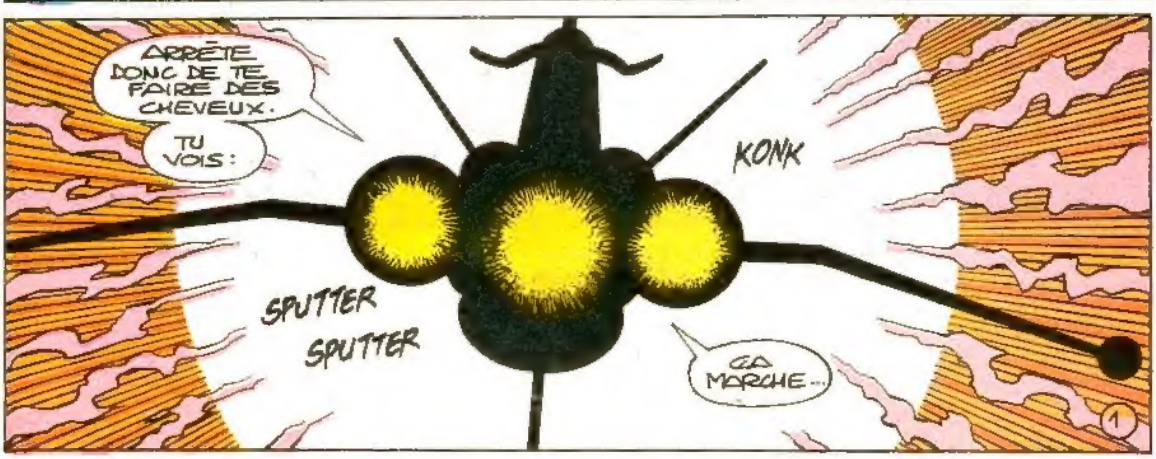
Et comme si cela ne suffisait pas, dans le R.C.M. de novembre consacré à Havok, vous pourrez découvrir, dans un épisode signé Chris Claremont et John Bolton, comment le père de Cyclope est devenu Corsaire et comment il a rencontré Ch'od, Raza et Hepzibah. L'épopée des Frères des Etoiles se poursuivra donc dans Strange Origines de janvier.

Dans ce numéro, vous allez retrouver aussi la suite de la saga de Human Torch, interrompue pour fêter dignement le cinquantenaire de Cap America!


LIL, CHARLEY, ABAISSEZ LA DÉFENSE ANTI-RADAR...
FEU !
<TIR ENNEMI PAR BABORD ! COMMANDANT, CE SONT LES FRÈRES DES ÉTOILES ! >


<CINGLÉS, VA ! ÇA CROIT POUVOIR FRANCHIR NOS DÉFLECTEURS, NOS RADARS... >
<SANS ÉCRANS, EN PLUS ?! >
CESSE DE M'APPELER "CHARLEY", CORSAIRE. ET SACHE QUE TON "PLAN" ME PARAÎT LOURDEMENT SUJET...
... À CAUTION.


<RUDEMENT MANIABLE, LEUR VAISSEAU, CAPITAINE... IL A DE CES ESQUIVES ! NOTRE CARGO EST PAS À LA HAUTEUR ! >
<PHAZERS, FEU ! >


ARRÊTE DONC DE TE FAIRE DES CHEVEUX.
TU VOIS :
KONK
SPUTTER SPUTTER
ÇA MARCHE...

... ON DIRAIT.
YIKO
BIEN JOUÉ !
WALDO À L'EQUIPAGE : IMPACT IMMINENT !
TÉLÉPORTEUR PRÊT ? ON FONCE À TRAVERS LA RAFALE PHLAZER ET ON INVESTIT LEURS DÉFENSES !
LES FRERES DES ETOILES dans :
LA QUÊTE DE PHALKON
CHAPITRE 1ER.
TERRY KAVANAGH, SCÉNARISTE * DAVE COCKRUM, DESSINATEUR - JEFF ALBRECHT, ENCREUR
2

DOUCEMENT, CHARLES. REMONTER PSIONIQUEMENT TOUT UN SYSTÈME DE DÉFENSES, C'EST DUR...

LILAAAAAAANDRAAAAAARRGH!

À TOI, WALDO! HAUSSE LES DÉFENSES, VITE!

TANDIS QUE DANS LES CALES DU CARGO...

FZZZZT

J'AI RÊVÉ OU... XAVIER A CRIÉ, AU MOMENT OÙ NOUS NOUS TÉLÉPORTIONS?

IL A FALLU ABAISSER LES ÉCRANS POUR SE TÉLÉPORTER...

PEU IMPORTE. PLAN CAPITAINE CORSAIRE...

... ÇA MARCHE.

VOIRE...

PAS ICI, CR+EEE!

FLAMME EN AVANT!

PAS MAL, COMME CRI DE GUERRE, HEIN, CH'OD?

PARDON, BINAIRE?

CELUI-LÀ EST DÉJÀ PRIS, CAROLE.

CES TERRIENS!

PERSONNE À L'ÉTAGE, C'ÉTAIT COURU. EN ROUTE:

IL FAUT TROUVER LE COMMANDANT.

MES CIRCUITS CYBERNÉTIQUES M'ONT DONNÉ LA TRADUCTION DE CE PANNEAU: L'ACCÈS AU POSTE DE COMMANDEMENT EST PAR...

... ICI.

OUAIS!

ON TIRE?

ON FONCE?

3

GARE DEVANT!
FZAP
BRAVO! CH'OD, DEBLOIE CE QUI RESTE DE LA GARDE!
RAZA, BINAIRE, PILLEZ LE NAVIRE, EMBARQUEZ LE RAVITAILLEMENT!
HEPZIBAH, AVEC MOI!
?!
ATTENDS, CR+EEE.
ÉQUIPAGE SURVIT COMMENT, CORSAIRE?
HÉ!
OOOOH!
LÀ, JE CROIS QU'ON VA RENTABILISER L'OPÉRATION!
POUR REBELLION
OUI, SÛR, NATURELLEMENT.
VIENS TE FAIRE VOIR PAR LÀ, CHEVELU. ET TRÊVE DE SOMMATIONS LÉGALES: ON EST PIRATES...
JE M'APPELLE OOOOZO, CAPITAINE DE FRÉGATE...
...DE REBELLION.
COMME ELLE DIT... LA LOI ON CONNAÎT PAS.
PUIS...
DÉSOLÉ, CAPITAINE, C'EST TOUT CE QU'ON A TROUVÉ!
J'AI PRIS DES ARMES, MAIS CE QUI RESTE MÈNE LA VIE DURE AU STARJAMMER.
?!!?
ÇA VIENT, CR+EEE
ALLONS-Y!
RAYON, LIL.
CELUI-LÀ AUSSI EST SÛREMENT PRIS!
FZZZT
4

MISSION ACCOMPLIE... EN GROS.

!!

MAIS OUI, CR+EEE, VA VITE!

COMMENT "TROP TARD"? HEIN SUR MON ÉPAULE?!

ÇA VA, LIL?

IL M'APPARTIENT DE ME PRONONCER LÀ-DESSUS, SIR. SELON VOTRE TERMINOLOGIE, PAS TERRIBLE!

JE PARLAIS DE L'ÉQUIPAGE, PAS DU NAVIRE.

EXCUSEZ-MOI!

MÊME AVEC L'AIDE DE WALDO, J'AI EU LE PLUS GRAND MAL À NOUS MAINTENIR!

NOS DÉFENSES CÈDENT SOUS LEUR TIR DE BARRAGE. FRANCHEMENT, CORSAIRE...

...S'ATTAQUER À UN BÂTIMENT DE TYPE OMÉGA, TU ES INCONSCIENT!

XAVIER?

ÉTAT STABILISÉ, SAUF INTERACTION FÂCHEUSE PHYSIQUE/PSIONIQUE WALDO/XAVIER.

ESPRIT SAUVÉ.

CORPS... SIKORSKY PAS PRONONCÉ.

LE PLUS URGENT, C'EST LE STARJAMMER.

ENTREPRENONS LE CAPITAINE.

J'AI VU FAIRE ÇA UNE FOIS AU CINÉMA...

LE BUT ÉTAIT PAS LE MÊME, SÛR!

CH'OD, RAZA, ÉCOUTEZ:

JE PROTESTE! LE CODE INTERSTELLAIRE INTERDIT...

CH'OD, OUVRE LE HUBLOT.

RAZA, FILE-LUI UN SCAPHANDRE.

POURQUOI?

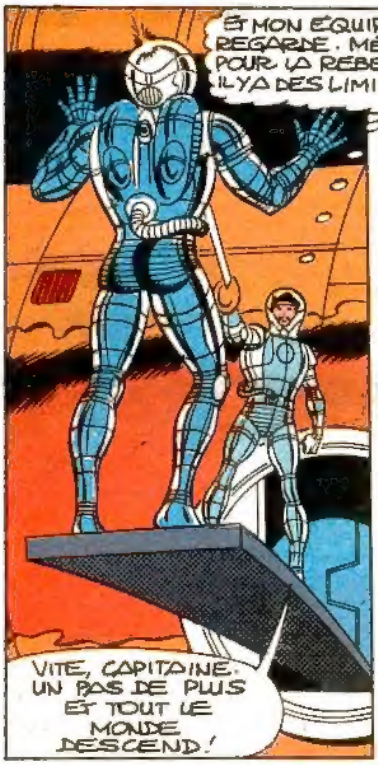
ÇA MARCHERA MIEUX S'IL EST VIVANT!

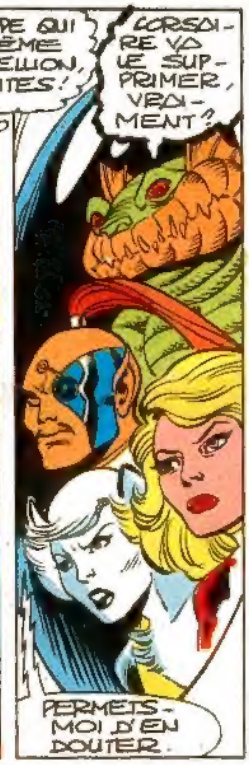
CARGO OMÉGA, CESSEZ LE FEU SOUS PEINE D'ATTEINDRE VOTRE CAPITAINE. RECULEZ À 50 000 KM!

OK, LIL, IL QUITTE LE TERRAIN. HAUSSE LE CHAMP ANTI-RADARS.

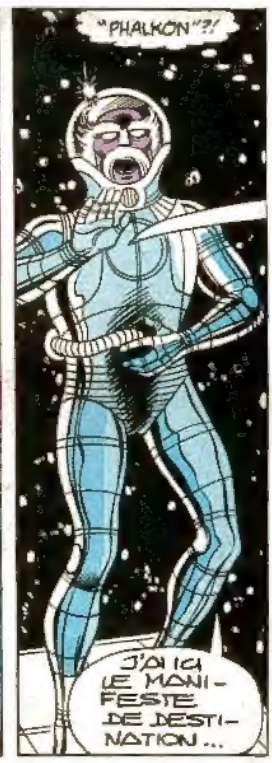
À MOI DE FAIRE. TSSSS... QUEL METIER!

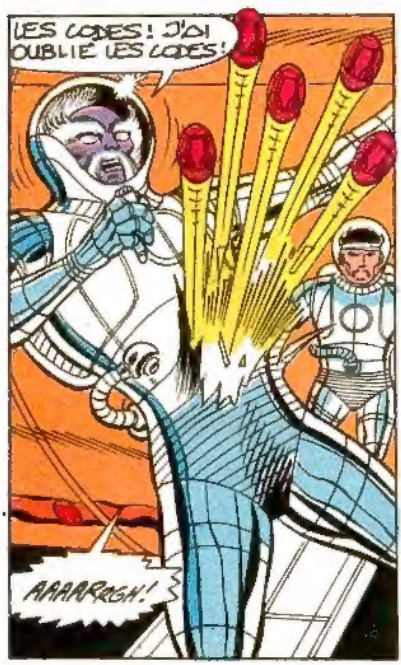
BIEN-TOT...
À NOUS DEUX, CAPITAINE ! TES RESERVES ETAIENT VIDES, VOUS ALLIEZ DONC AU RAVITAIL-LEMENT.
EXPLIQUE-MOI OÙ.
N-N-NOUS...
LE CENTRE DE TON EMPIRE DE SHI'OR EST TROP LOIN. INUTILE D'APPELER.
PITIÉ !
PAS MOYEN, IL A TROP PEUR !

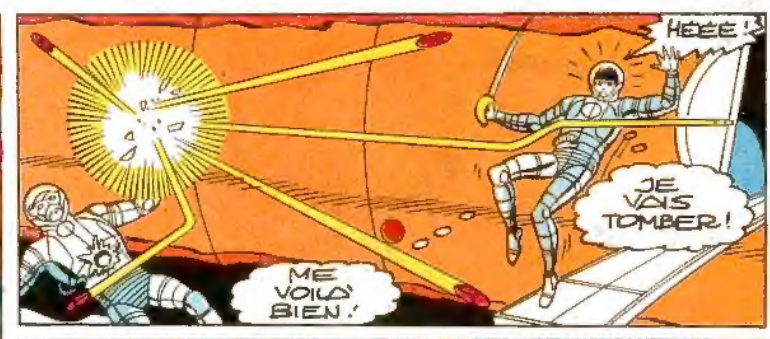

ET MON ÉQUIPE QUI REGARDE. MÊME POUR LA REBELLION, IL Y A DES LIMITES !
VITE, CAPITAINE. UN PAS DE PLUS ET TOUT LE MONDE DESCEND !

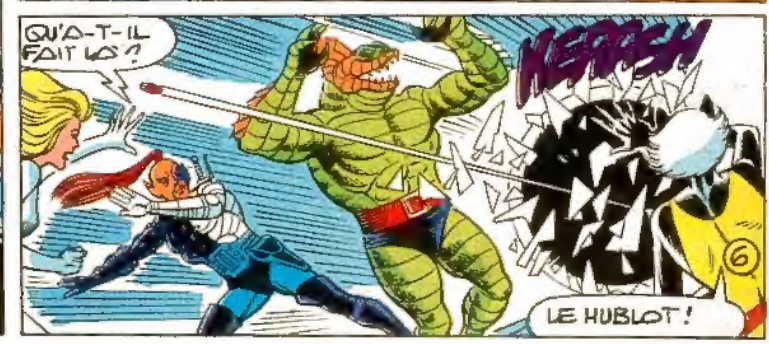

CORSOIRE VA LE SUP-PRIMER, VRAI-MENT ?
PERMETS-MOI D'EN DOUTER.

JE REPETE : OÙ ALLIEZ-VOUS ?
PH-PH-PHALKON--


"PHALKON" ?!
J'AI ICI LE MANI-FESTE DE DESTI-NATION...


LES CODES ! J'AI OUBLIÉ LES CODES !
AAAARGH !


HÉÉÉ !
JE VAIS TOMBER !
ME VOILÀ BIEN !


QU'A-T-IL FAIT LÀ ?
KERRASH
LE HUBLOT !

M3!
CORSAIRE!
J'Y VAIS!
VITE, RAZA, J'DI BEAU AVOIR LA PEAU DURE, JE...
VOILÀ, CH'OD, MON SABRE ACHÈVE L'OUVRAGE DÉLICAT.
GTOU...
MUSCLES ET CIRCUITS POURVOIRONT AU RESTE
ET HEP-ZI-BAH ?
ELLE S'EST ÉLANCÉE À LA SUITE DU MISSILE.
MOI QUI N'ARRIVAIS PAS À TENIR DEBOUT!
"TU SAIS BIEN CH'OD QUE HEP'ZI-BAH EST DE RACE FÉLINE!"
ATMOSPHÈRE ASPIRÉE DEHORS TOUTE.
MOI GUERRIÈRE, PAS TECHNICIENNE!
DUR RESPIRER.
HMMM...
LÀ!
CAPITAINE, ÇA VA?
BRAVO, CORSAIRE! TON INITIATIVE À PRATIQUEMENT ACHÈVE LE STARJAMMER... ET L'ÉTAT DE CHARLES DEVIENT PRÉOCCUPANT DIT SIKORSKY!
IL Y A PIRE, LILANDRA. J'DI POUME LA "CARTE" AVEC LES COORDONNÉES DE PHALKON!

PHALKON? SON POUVOIR EST UN MYTHE !
SACRÉES MESURES DE SÉCURITÉ POUR UN "MYTHE" ! ON NE SAURA JAMAIS, MAINTENANT
VOIRE : J'AI NOTÉ LA TRAJECTOIRE DE QUATRE ÉTUIS À CARTE AU MOMENT DE L'ÉJECTION !
BIENTÔT
... LE 5ÈME ÉTUI EST UN MESSAGE DESTINÉ AU TRÔNE DE SHI'AR. IL FAUT NOUS SÉPARER..
... ET RÉCUPÉRER LA "CARTE" AVANT DEATHBIRD !
OUI, CR+EEE, SUR TA PLANÈTE NATALE... TU N'AS RIEN À CRAINDRE, LÀ-BAS ?
LA QUÊTE DE PHALKON COMMENCE !
FZZT
FZZT
FZZT
FZZT

SIKORSKY APPELLE
ICI LILANDRA, SIKORSKY JE SUIS OCCUPÉE : LE CARGO A DÛ CAPTER L'EXPLOSION DU CAPITAINE
XAVIER DANS COMA TOMBÉ.
TWOOM
IL REVIENT À L'ATTAQUE

AILLEURS
PAS MON GENRE DE FILM !
GRRRRR...
MINCE ?!
8

CHAPITRE II.
NAUFRAGE D'OUTRE MONDES !
SYSTÈME DE GROF
PARLEZ D'UN EDEN OU PASSER SES VACANCES !
ENFIN, BON, L'ATMOSPHÈRE EST RESPIRABLE !
NON LOIN
ENFIN QUELQU'UN !
GGGRRRRR...

POURVU QUE J'AIE ATTERRI À PROXIMITÉ DE L'ÉTUI !

CE COMPAS DE SHI'AR NE M'AIDERA PAS BEAUCOUP À LE LOCALISER. IL FAUT UN NAVIGATEUR POUR L'INTERPRÉTER !

J'AURAIS DÛ EMBARQUER RAZA !

"BUTIN" ! KEPZIBAH A RAISON, CE RÔLE DE PIRATE SPATIAL FINIT PAR ME COLLER À LA PEAU !

TROIS SOLEILS... C'EST COMMODE POUR S'ORIENTER !

BON, BINOIRE ET LUI ONT LEUR PART DE PÉPINS POUR RÉCUPÉRER LEUR BUTIN, JE SUPPOSE !

HUM J'AI DES CHANCES DE LE TROUVER.

..DANS LES PARAGES DE CETTE RUINE

CHARMANT !

AU CONTACT DES FRÈRES DES ÉTOILES, ON PERD UN PEU LE SENS DU RÉEL !

ILS M'ONT APPRIS À ÊTRE PRÊT.

EUX OU LES SCOUTS ? ET ERROL FLYNN M'A ENSEIGNÉ LE COMBAT... MAIS LA TERRE EST SI LOIN..

ET JAMAIS ERROL FLYNN N'A TRIMBALÉ SON ARSENAL EN GALAXIE ÉTRANGÈRE

AVOUONS : LA TECHNOLOGIE DE SHI'AR, C'EST QUELQUE CHOSE.

BIENTÔT..

JE N'ARRÊTE PAS DE PENSER À LA TERRE

KATHERINE EST MORTE ABATTUE PAR LE FRÈRE DE LILANDRA. RIEN NE M'ATTIRE PLUS LÀ-BAS DONC

CE PEU D'EMPRESSEMENT À RENTRER ME RAPPELLENT-ILS TROP CE QUE J'AI PERDU ?

CE SONT DES HOMMES, À PRÉSENT

SAUF NOS FILS, ÉVIDEMMENT : ALEX, SCOTT

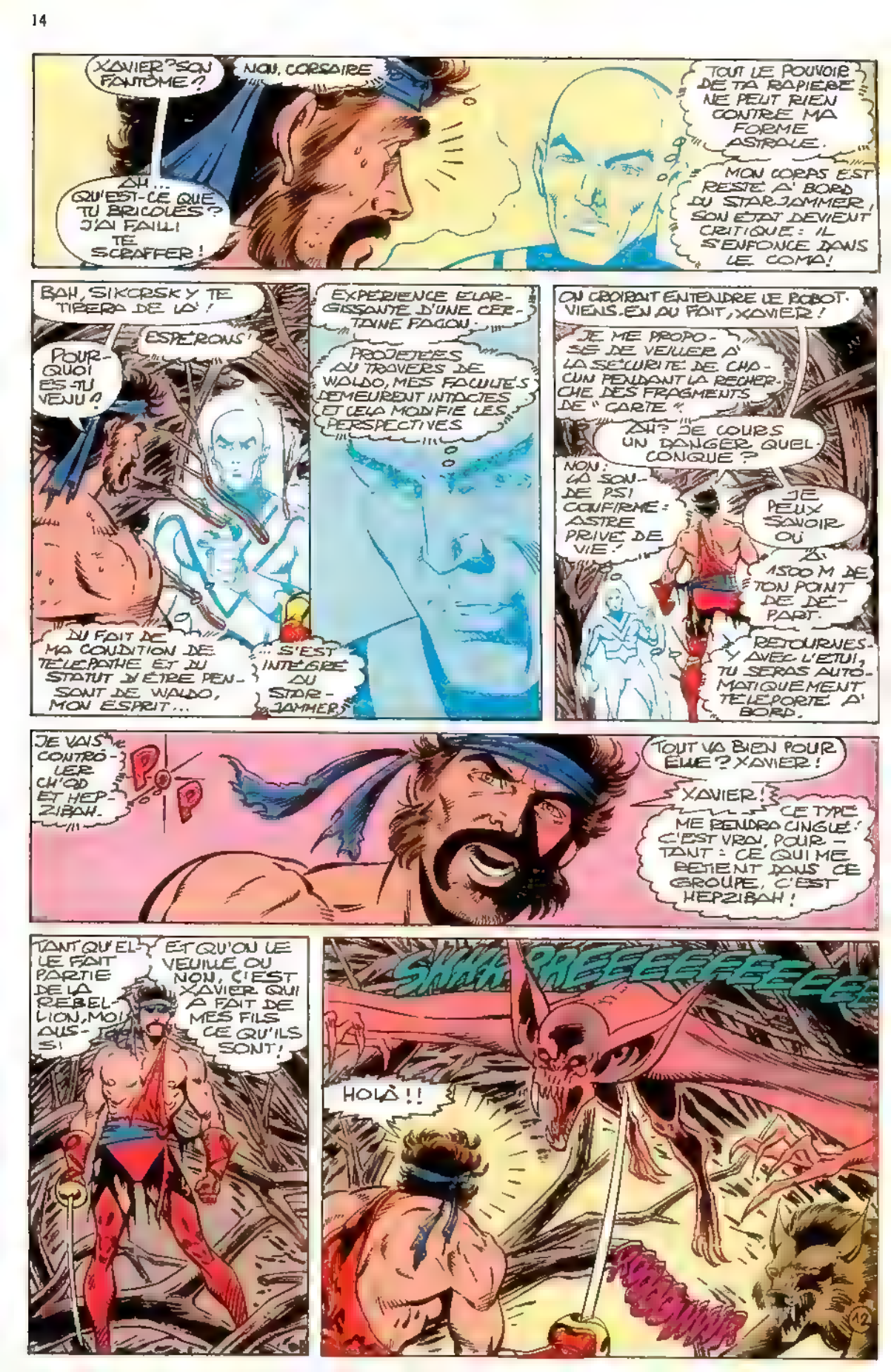
ALLONS

JE N'AVANCE PAS, C'EST CETTE CHALEUR. LA LUMIÈRE NE PÉNÈTRE PAS CES SOUS-BOIS, POURTANT !

NOTRE INSTINCT NE NOUS A PAS TROMPÉS, MER.

LA PROIE APPROCHE, VAM !

FINALEMENT
SUPER ! SAUF ERREUR DE CALCUL, JE SUIS À MI-CHEMIN DU POINT D'IMPACT DE L'ÉTUI.
PLUS UNE GOUTTE D'EAU ET LES SOLEILS COGNENT !
UN MONDE SANS NUIT, APPAREMMENT.
TROUVERAI-JE DU RAVITAILLEMENT LÀ-DEDANS ?
ÇA M'ÉTONNERAIT, MAIS ENFIN...
Y'A DU MONDE !
DES CLOUS !
PAS DE PORTES... RIEN QUE DES FENÊTRES, ET BARRÉES !
PLUS QU'À REPRENDRE LA ROU
LÀ HAUT, ON A BOUGÉ !
IL NOUS A VUS, VAM !
ALLONS, MANQUAIT PLUS QUE J'AIE DES VISIONS !
PAS MARRANTE, CETTE PLANÈTE ! J'IGNORE SI JE VAIS DANS LA BONNE DIRECTION !
JE SERAIS À PEINE SURPRIS SI
Yiiiik !
...ORSAIRE. BONJOUR !
M


XAVIER? SON FANTÔME?
NON, CORSAIRE
AH... QU'EST-CE QUE TU BRICOLES? J'AI FAILLI TE SCRAFFER!
TOUT LE POUVOIR DE TA RAPIÈRE NE PEUT RIEN CONTRE MA FORME ASTRALE.
MON CORPS EST RESTÉ À BORD DU STARJAMMER, SON ÉTAT DEVIENT CRITIQUE: IL S'ENFONCE DANS LE COMA!
BAH, SIKORSKY TE TIRERA DE LÀ!
ESPÉRONS!
POURQUOI ES-TU VENU?
DU FAIT DE MA CONDITION DE TÉLÉPATHE ET DU STATUT D'ÊTRE PENSANT DE WALDO, MON ESPRIT...
... S'EST INTÉGRÉ AU STARJAMMER.
EXPÉRIENCE ÉLARGISSANTE D'UNE CERTAINE FAÇON.
PROJETÉES AU TRAVERS DE WALDO, MES FACULTÉS DEMEURENT INTACTES ET CELA MODIFIE LES PERSPECTIVES
ON CROIRAIT ENTENDRE LE ROBOT. VIENS-EN AU FAIT, XAVIER!
JE ME PROPOSE DE VEILLER À LA SÉCURITÉ DE CHACUN PENDANT LA RECHERCHE DES FRAGMENTS DE "CARTE".
AH? JE COURS UN DANGER QUELCONQUE?
NON: LA SONDE PSI CONFIRME: ASTRE PRIVÉ DE VIE!
JE PEUX SAVOIR OÙ
À 1500 M DE TON POINT DE DÉPART.
RETOURNES-Y AVEC L'ÉTUI, TU SERAS AUTOMATIQUEMENT TÉLÉPORTÉ À BORD.
JE VAIS CONTRÔLER CH'OD ET HEPZIBAH.
P
P
TOUT VA BIEN POUR ELLE? XAVIER!
XAVIER!
CE TYPE ME RENDRA CINGLÉ! C'EST VRAI, POURTANT: CE QUI ME RETIENT DANS CE GROUPE, C'EST HEPZIBAH!
TANT QU'ELLE FAIT PARTIE DE LA REBELLION, MOI AUSSI
ET QU'ON LE VEUILLE OU NON, C'EST XAVIER QUI A FAIT DE MES FILS CE QU'ILS SONT!
SHHHRREEEEEFEEEEE
HOLÀ!!
12

ARRIÈRE!
COUCHÉE, TITINE!
NON, MER! SON ARME EST FAITE D'UNE SUBSTANCE INCONNUE MORTELLE! ÉCARTE-TOI!
VITE, GRIMPONS! CES ÊTRES NE POURRONT MANŒUVRER ENTRE LES BRANCHES!
LA PROIE IMMATÉRIELLE PARLAIT D'UN TRÉSOR! TROUVE-LE, EMPORTE-LE AU DONJON! JE RAMÈNE LE REPAS!
SOIS PRUDENT!
À BIENTÔT, MA COMPAGNE!
IL APPROCHE!.. AH, POUVOIR ENFIN SE SUSTENTER!
CES CRÉATURES COMMUNIQUENT PAR TÉLÉPATHIE, COMME XAVIER! ET JE COMPRENDS LEUR LANGAGE!
ME VOILÀ MAL PARTI, AUTANT.
DÉGAGER!
MER! POURQUOI ES-TU REVENUE?
URK...
J-JE. CRAIGNAIS POUR TOI, VAM
NOOOOON!
TA FAIM EST CALMÉE, MER
ET GRÂCE À CECI LA MIENNE POURRA S'ASSOUVIR!

PLUS TARD..

ALLONS, DERNIER ESSAI!

DOMMAGE D'AVOIR DÛ ABANDONNER MON LANCE-GRAPPIN EN ROUTE.

JAMAIS ÇA NE.

EH SI, ÇA MARCHE!

J'AI RÂLÉ EN TRAVERSANT QUE CES LIANES ÉTAIENT CORIACES. C'EST FINALEMENT UNE CHANCE:

LOGIQUEMENT ELLES DEVRAIENT SUPPORTER MON POIDS.

HOP!

KERASH

SI JAMAIS CETTE CRÉATURE TOMBAIT AVEC L'ÉTUI...

SUR LE POINT DE TÉLÉPORTATION.

..VOUS IMAGINEZ LA PANIQUE À BORD DU STARJAMMER!

OÙ A-T-IL PU LE CACHER? LES OUBLIETTES?

TOUT BIEN CONSIDÉRÉ, IL Y A DE FORTES CHANCES!

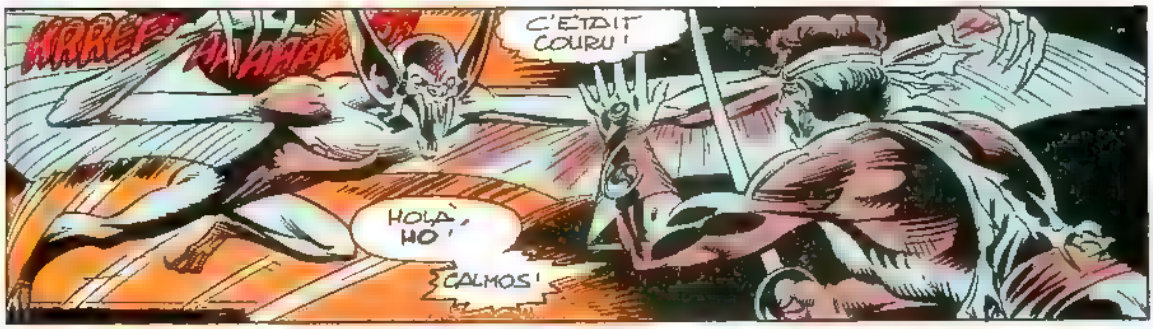
ÇA CORRESPOND À QUOI, CE GENRE DE CRÉATURES?

UNE À ÉCAILLES ET TÊTE DE LOUP, L'AUTRE CHAUVE-SOURIS SUR LES BORDS..

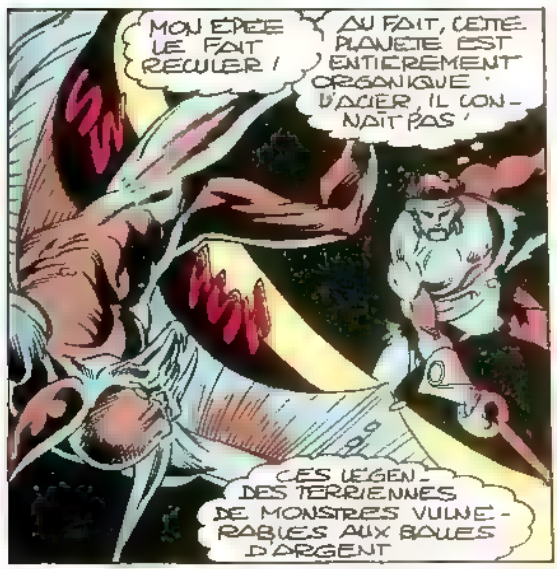
UN VAMPIRE!! "ASTRE PRIVÉ DE VIE", XAVIER VOYAIT JUSTE.!

L'ÉTUI EST LÀ.

CETTE CRÉATURE EST CHEZ ELLE, MA FOI, JE NE LUI VEUX PAS DE MAL. EMPOIGNONS LA CARTE ET...


C'ÉTAIT COURU !
HOLÀ, HO !
CALMOS !

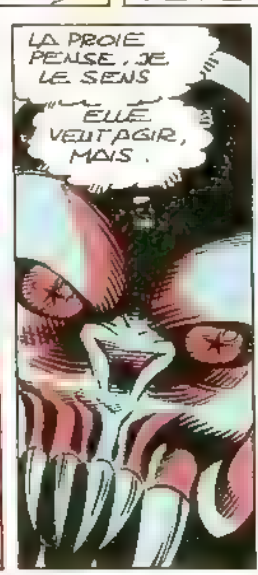
FLÛTE, IL PIGE PAS ! GRRR. LES FAMEUX ÉCRANS PSI DE XAVIER, JE LES RETIENS !
COULE, SANG !


MON ÉPÉE LE FAIT RECULER !
AU FAIT, CETTE PLANÈTE EST ENTIÈREMENT ORGANIQUE. D'ACIER, IL CONNAÎT PAS !
CES LÉGENDES TERRIENNES DE MONSTRES VULNÉRABLES AUX BALLES D'ARGENT

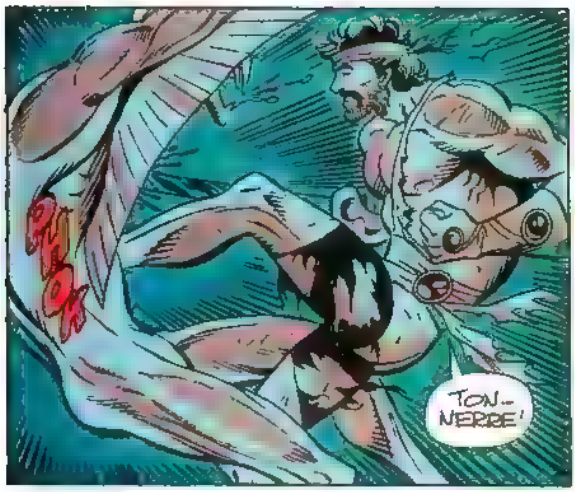
LES SOLEILS SONT APPARUS, L'OMBRE EST MORTE ! NOS FRÈRES ONT FUI, MA COMPAGNE ET MOI RESTIONS SEULS !
AVANT DE QUITTER À MON TOUR LA PATRIE
JE DÉVORERAI L'ASSASSIN DE MER !

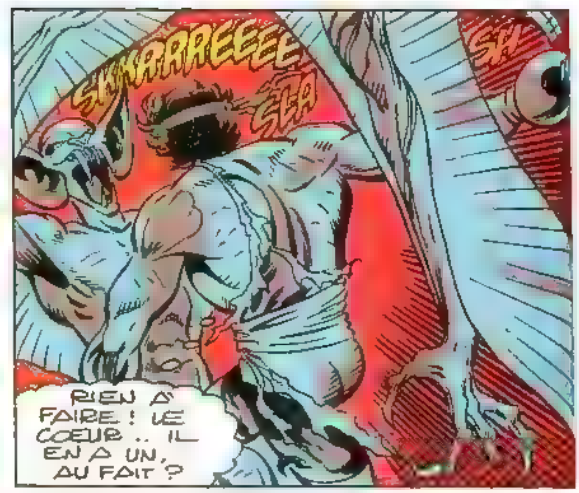
CE SERAIT L'EXPLICATION ?
L'ESPÈCE SERAIT ARRIVÉE SUR TERRE ? D'OÙ LE MYTHE DU VAMPIRE, DU LOUP-GAROU, ETC ?

ÇA ME FAIT SUER DE L'ABATTRE, MAIS S'IL INSISTE... C'EST LE CŒUR QU'IL FAUT VISER


LA PROIE PENSE, JE LE SENS
ELLE VEUT AGIR, MAIS.

ELLE HÉSITE

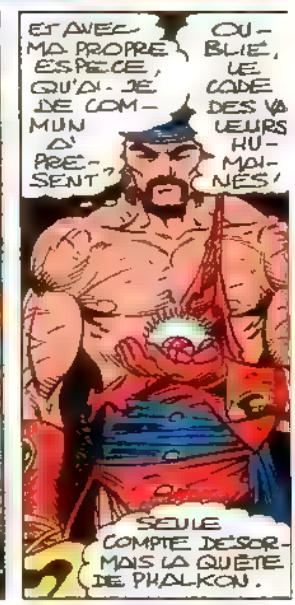

PHOK
TON-NERRE!

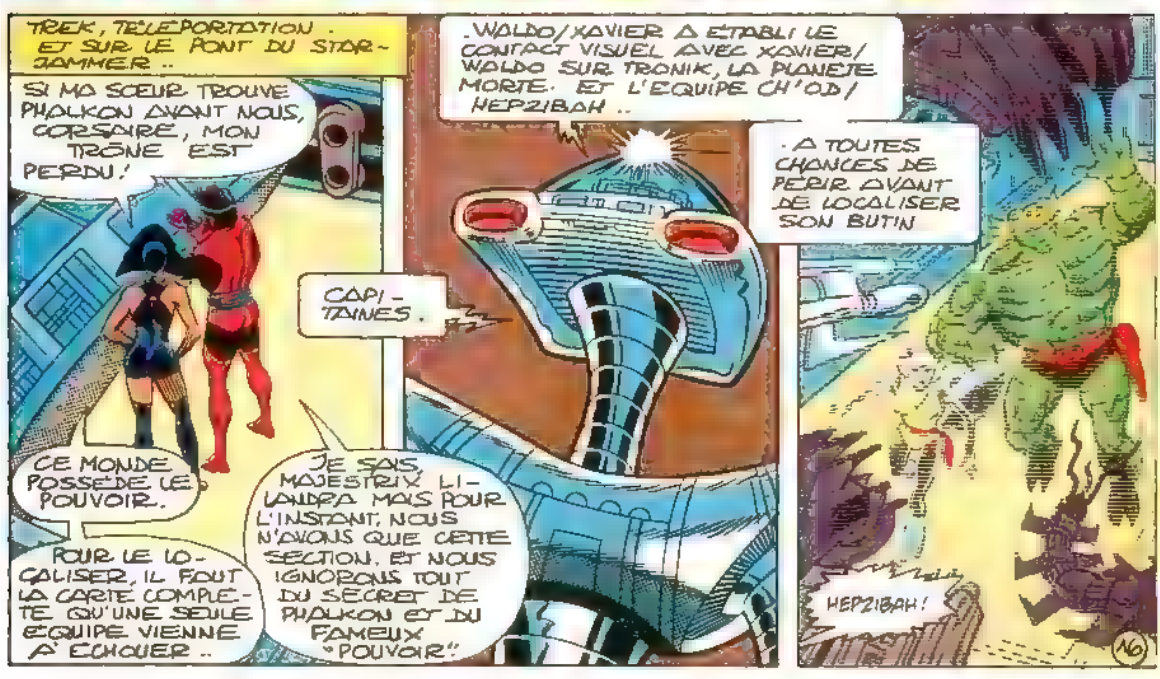

SKKRRREEEE
SLA
SH
RIEN À FAIRE! LE COEUR.. IL EN A UN, AU FAIT?

AUCUNE COMMUNICATION POSSIBLE, NOS ESPÈCES SONT TROP DISSEMBLABLES!
URK!

À DIEU VA!

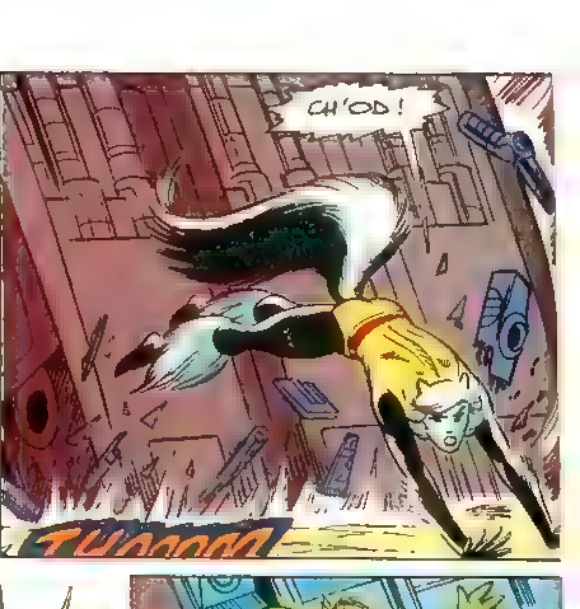
SON CRI DE MORT DANS MA TÊTE SEIGNEUR!
URRGGGLLEE...


ET AVEC MA PROPRE ESPÈCE, QU'AI-JE DE COMMUN À PRÉSENT?
OUBLIÉ, LE CODE DES VALEURS HUMAINES!
SEULE COMPTE DÉSORMAIS LA QUÊTE DE PHALKON.


TREK, TÉLÉPORTATION. ET SUR LE PONT DU STARJAMMER..
SI MA SOEUR TROUVE PHALKON AVANT NOUS, CORSAIRE, MON TRÔNE EST PERDU!
CE MONDE POSSÈDE LE POUVOIR.
POUR LE LOCALISER, IL FAUT LA CARTE COMPLÈTE QU'UNE SEULE ÉQUIPE VIENNE À ÉCHOUER..
CAPITAINES.
JE SAIS, MAJESTRIX LILANDRA MAIS POUR L'INSTANT, NOUS N'AVONS QUE CETTE SECTION, ET NOUS IGNORONS TOUT DU SECRET DE PHALKON ET DU FAMEUX "POUVOIR".
WALDO/XAVIER A ÉTABLI LE CONTACT VISUEL AVEC XAVIER/WALDO SUR TRONIK, LA PLANÈTE MORTE. ET L'ÉQUIPE CH'OD/HEPZIBAH..
A TOUTES CHANCES DE PÉRIR AVANT DE LOCALISER SON BUTIN
HEPZIBAH!
16

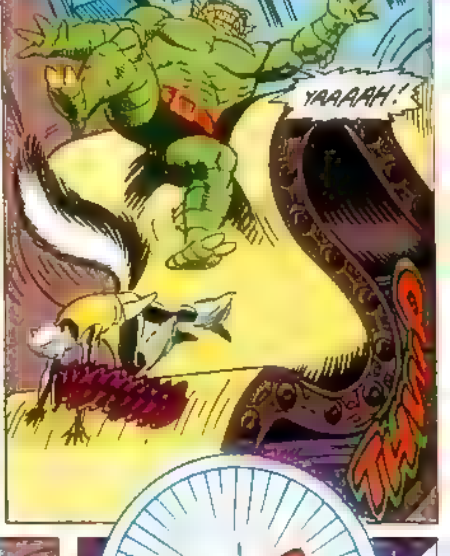
CHAPITRE III.
ESCARMOUCHES !
LA PLANETE TRONIK.
L'ENFANT SE PRESENTE MAL, XAVIER. UN VRAI MYSTERE ! CETTE PLANETE EST MORTE DEPUIS QU'UNE COMETE RASANTE A EMPORTE SON ATMOSPHERE.
ET NOTRE ARRIVEE A DECLENCHE TOUT UN SYSTEME DE DEFENSES !
PAS DE VIE NULLE PART, PAS TRACE DE L'ETUI A L'ATTERRISSAGE !
OU EST-IL ?
XAVIER/ WALDO NE PEUT TE RENSEIGNER, CH'OD. LA SUBSTANCE BIO-METALLIQUE QUI RECOUVRE CETTE PLANETE.
REFRACTE NOTRE POUVOIR TELEPATHIQUE VERS NOTRE CORPS ASTRAL. QUOI ? QU'INSENSIBLES A TOUTE ATTAQUE PHYSIQUE, NOUS SOUFFRONS DE...
GRRRRR
CHUUT ! POILS SUR COU TOUT DROITS CA VEUT DIRE..
COCKRUM - Alberich

GARE LE MUR !
...DANGER !


CH'OD !
TUNNNNN

HEP2!BOH, TU APPELLES ?
SK
RNCH

LE SEUL MOYEN D'AVANCER, EN FAIT, C'EST.


YAAAAH !
TUNNP

PUISQUE XAVIER/ WALDO NE PEUVENT RIEN POUR VOUS.
ATTENTION !

NOUS NOUS RETI-RONS !
SHOOR
ÇA TIRE PAR-TOUT !

ÇA... TU L'AS DIT !
18

GARE, HEPZIBAH ! S'ILS PERCENT TON ATMO-SCAPHANDRE

YAARGH !

ATTENTION TOI, CH'OD !

HEPZIBAH CRAINT RIEN.

SENT PULSATION, LÀ !

SKWARRT

A GRIFFES !

VOIS : LES CANONS.

SE DÉMATÉRIALISENT !

MERCI, HEPZIBAH. TOUT CUIRASSÉ QUE JE SOIS ILS ALLAIENT M'AVOIR ! JE N'AI PAS TON AGILITÉ !

DANGER. PAS FINI AUTRES ARMES, PLUS TERRIBLES. ÇA VISE.

A BORD DU STARJAMMER, CEPENDANT..

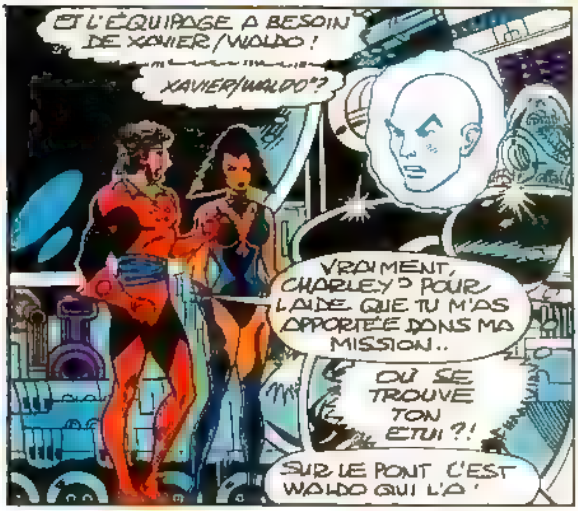
CORSAIRE, INDIQUE-NOUS OÙ SE TROUVE TON ETUI POUR..

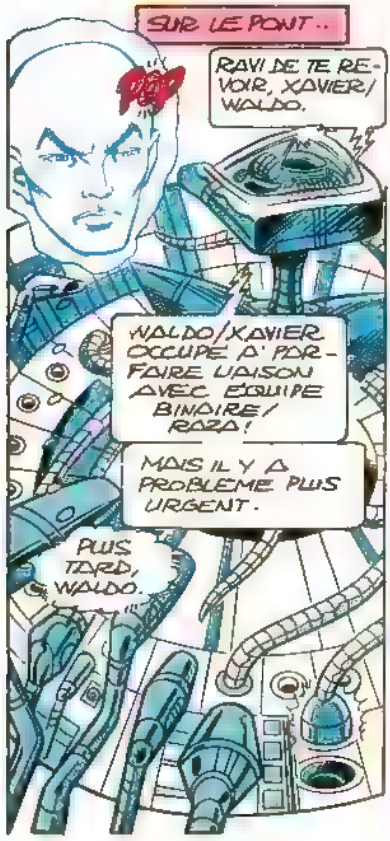
AU DIABLE ! DIS-MOI COMMENT VA HEPZIBAH !

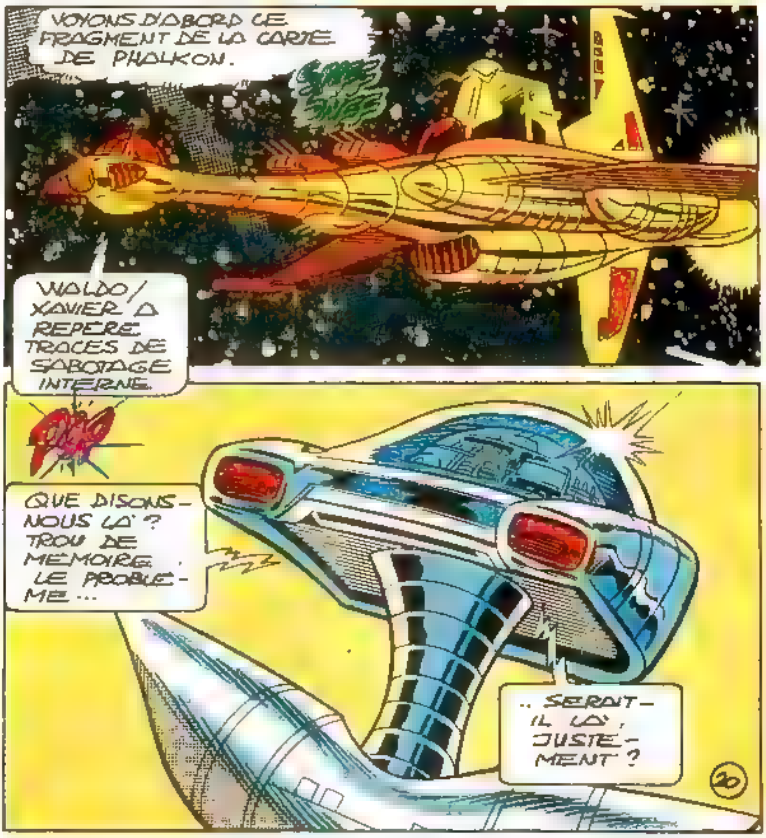
CHARLES, TU T'ÉPUISES ! TON CORPS EST DANS LE COMA

SUITE AU RAID QUE J'AI SI BIEN COMBINÉ, OK GLISSONS, LIL'

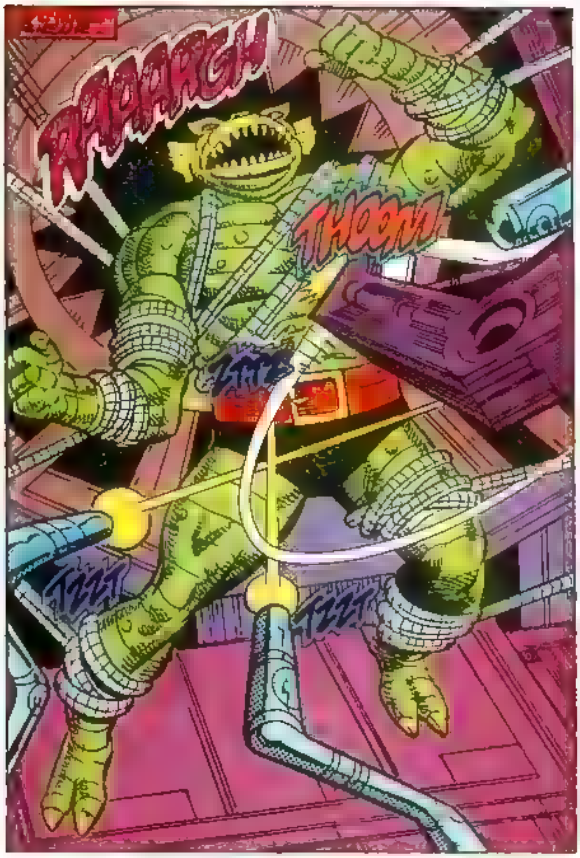
LILANDRA DIT JUSTE CORPS BESOIN ESPRIT POUR GUÉRIR.



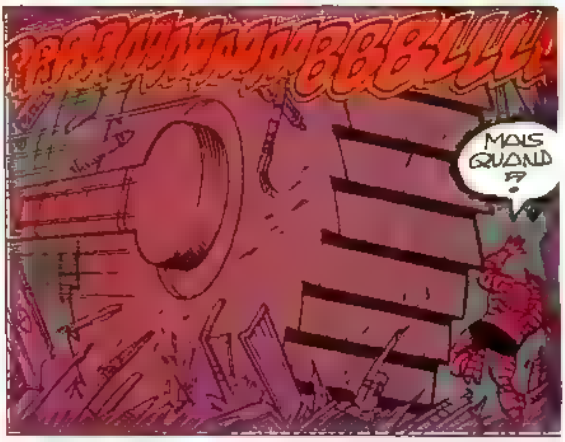


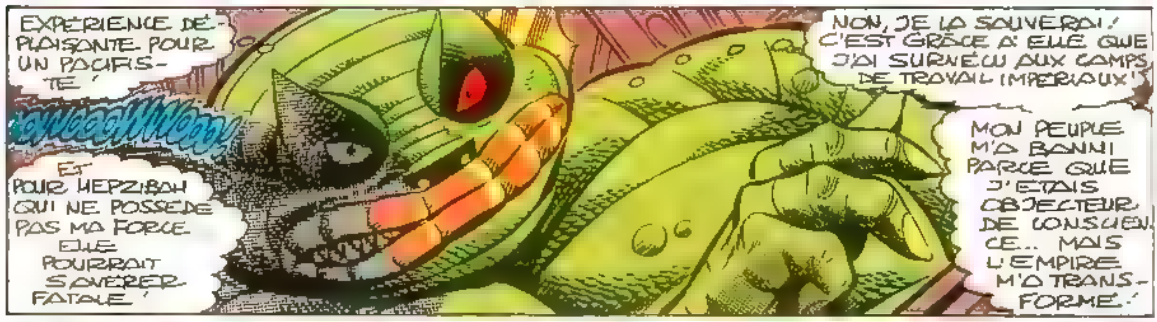


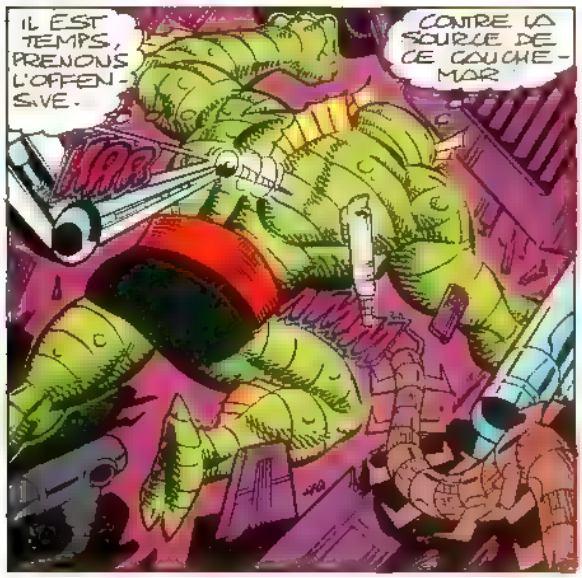
SUR TRONIK
LAISSE-MOI ACHEVER CE QUE MON ÉQUIPIÈRE.
A SI VAILLAMMENT COMMENCÉ
SHRPPPPP
TOUT ÇA...
MÉTAL CRIE DE DOULEUR
NOUS AMÈNE PAS AU BUT!
COURAGE, CH'OD! NOUS COMMUNIQUONS
L'ODEUR DE L'ÉTUI À HEPZIBAH!
SNFF SNFF
SNFF
OH!
CH'OD PAR ICI...
OUKKKH!
HEPZIBAH PAR LÀ!
UNE PLUIE D'ACIDE... INTÉRESSANT!
ILS ONT FRANCHI LA PAROI BIO-MÉTALLIQUE: NOUS SOMMES COUPÉS.

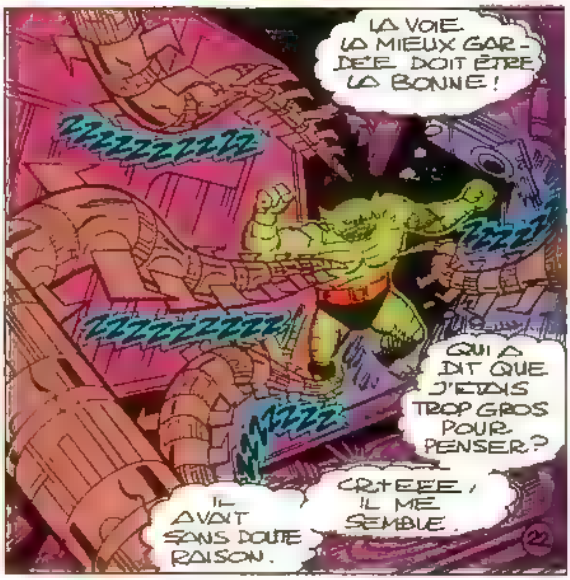

RAAARGH
THOOM
ZZZZ
TZZZ
TZZZ

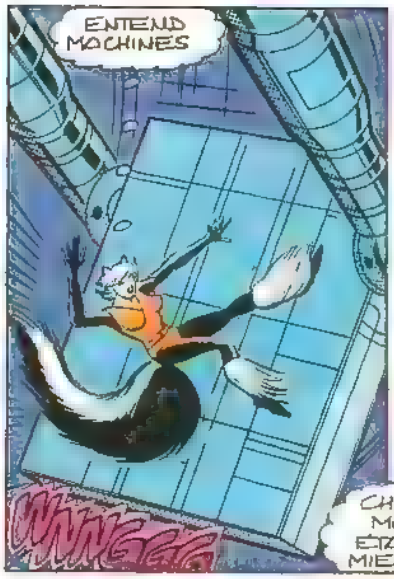
LE NOIR TOTAL !
CETTE PLANE TE FINIRA BIEN PAR EPUISER SES MUNITIONS !
SKRRRSH

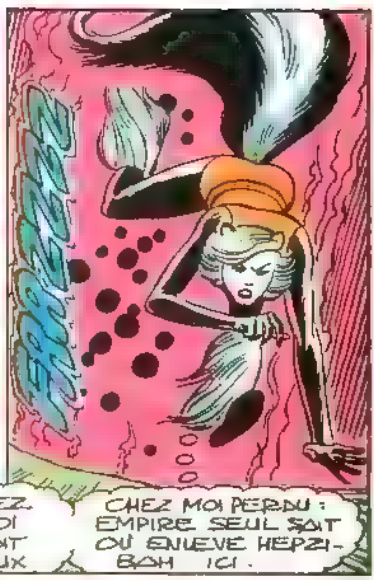

MAIS QUAND ?


EXPÉRIENCE DÉPLAISANTE POUR UN PACIFISTE !
ET POUR HEPZIBAH QUI NE POSSÈDE PAS MA FORCE ELLE POURRAIT S'AVÉRER FATALE !
NON, JE LA SAUVERAI ! C'EST GRÂCE À ELLE QUE J'AI SURVÉCU AUX CAMPS DE TRAVAIL IMPÉRIAUX !
MON PEUPLE M'A BANNI PARCE QUE J'ÉTAIS OBJECTEUR DE CONSCIENCE... MAIS L'EMPIRE M'A TRANSFORMÉ !

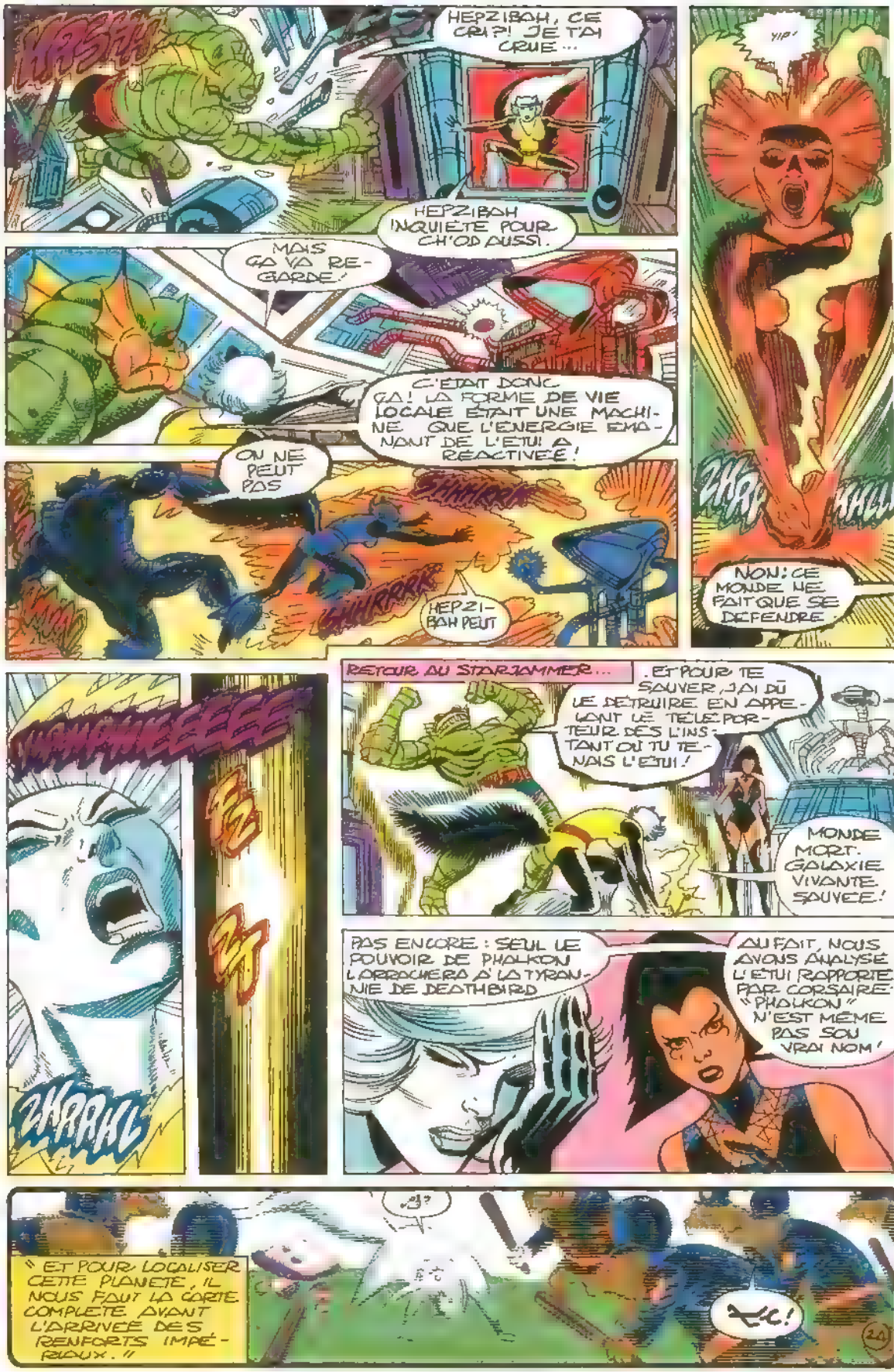

IL EST TEMPS, PRENONS L'OFFENSIVE.
CONTRE LA SOURCE DE CE CAUCHEMAR


LA VOIE LA MIEUX GARDÉE DOIT ÊTRE LA BONNE !
ZZZZZZZZZZ
ZZZZZZZZZZ
QUI A DIT QUE J'ÉTAIS TROP GROS POUR PENSER ?
CR+EEE, IL ME SEMBLE.
IL AVAIT SANS DOUTE RAISON.



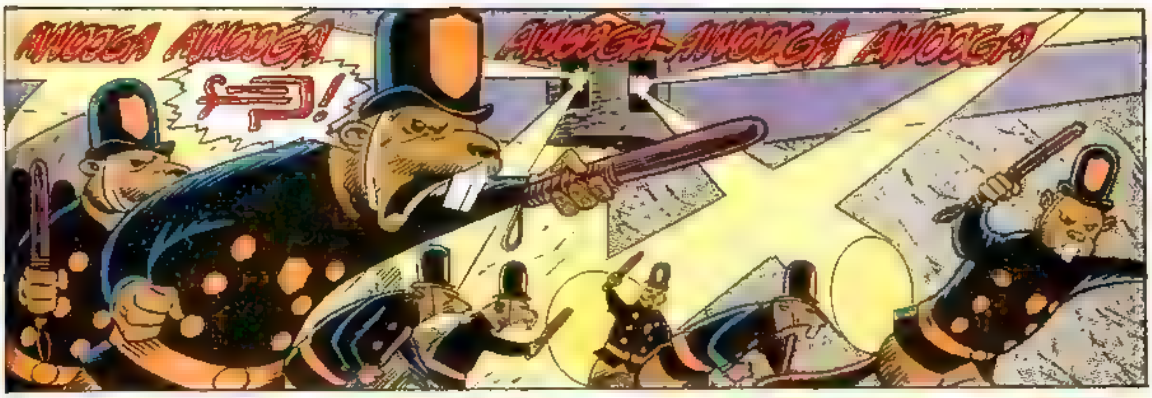


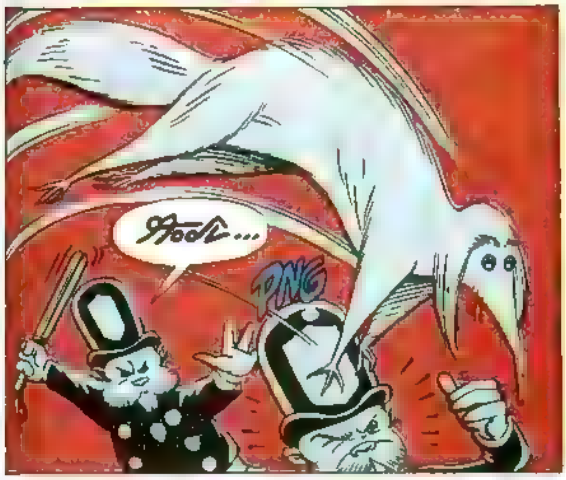
SWSW
SOWOOOOOWWOOOOO

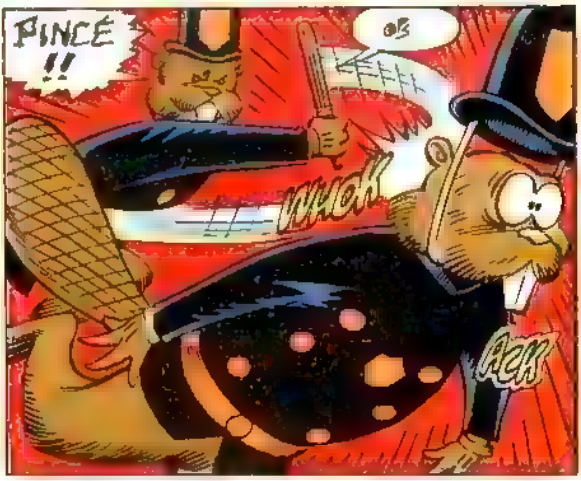

HEPZIBAH, CE CRI?! JE T'AI CRUE...
HEPZIBAH INQUIÈTE POUR CH'OD AUSSI.
MAIS ÇA VA REGARDE!
C'ÉTAIT DONC ÇA! LA FORME DE VIE LOCALE ÉTAIT UNE MACHINE QUE L'ÉNERGIE ÉMANANT DE L'ÉTUI A RÉACTIVÉE!
ON NE PEUT PAS
SHHHRRR
SHHRRRR
HEPZIBAH PEUT
YIP!
NON: CE MONDE NE FAIT QUE SE DÉFENDRE.
RETOUR AU STARJAMMER...
...ET POUR TE SAUVER, J'AI DÛ LE DÉTRUIRE EN APPELANT LE TÉLÉPORTEUR DÈS L'INSTANT OÙ TU TENAIS L'ÉTUI!
MONDE MORT. GALAXIE VIVANTE SAUVÉE!
PAS ENCORE: SEUL LE POUVOIR DE PHALKON L'ARRACHERA À LA TYRANNIE DE DEATHBIRD
AU FAIT, NOUS AVONS ANALYSÉ L'ÉTUI RAPPORTÉ PAR CORSAIRE. "PHALKON" N'EST MÊME PAS SON VRAI NOM!
"ET POUR LOCALISER CETTE PLANÈTE, IL NOUS FAUT LA CARTE COMPLÈTE AVANT L'ARRIVÉE DES RENFORTS IMPÉRIAUX."
24

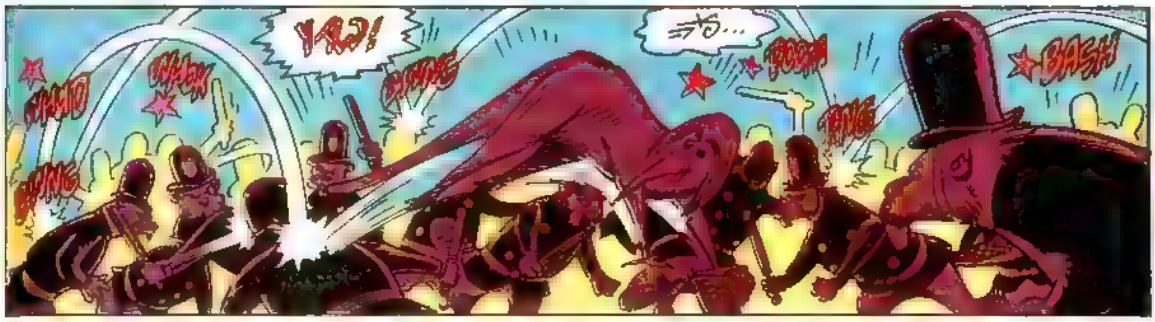
CHAPITRE IV
AMOURS D'ANTAN !
LA PLANETE LUPUS.
YIP YIP
BONG BONG BONG
25

BONG
BONG
BONG
#@%
*&!!
SLSH
SLSH
SLSH

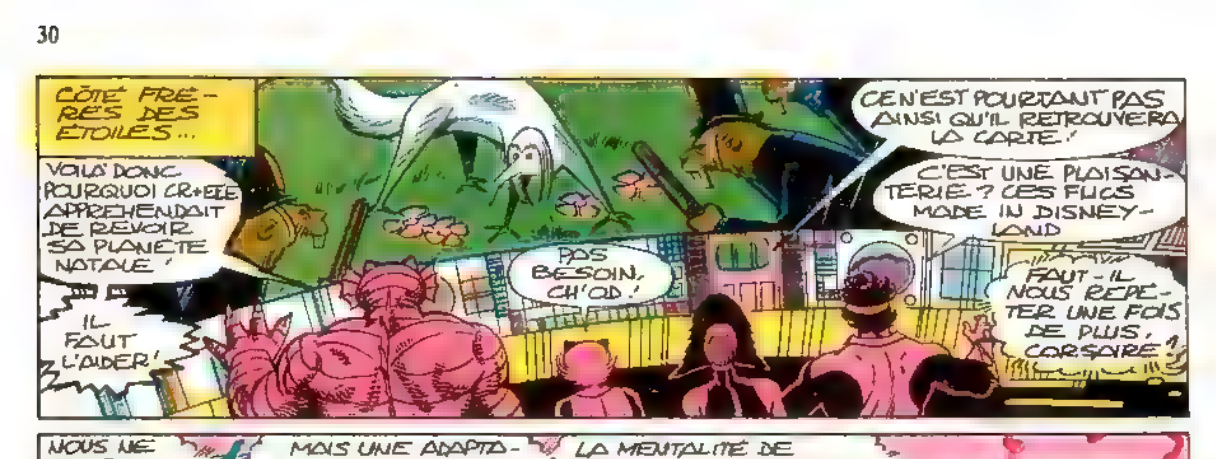

AWOOGA AWOOGA
AWOOGA-AWOOGA AWOOGA

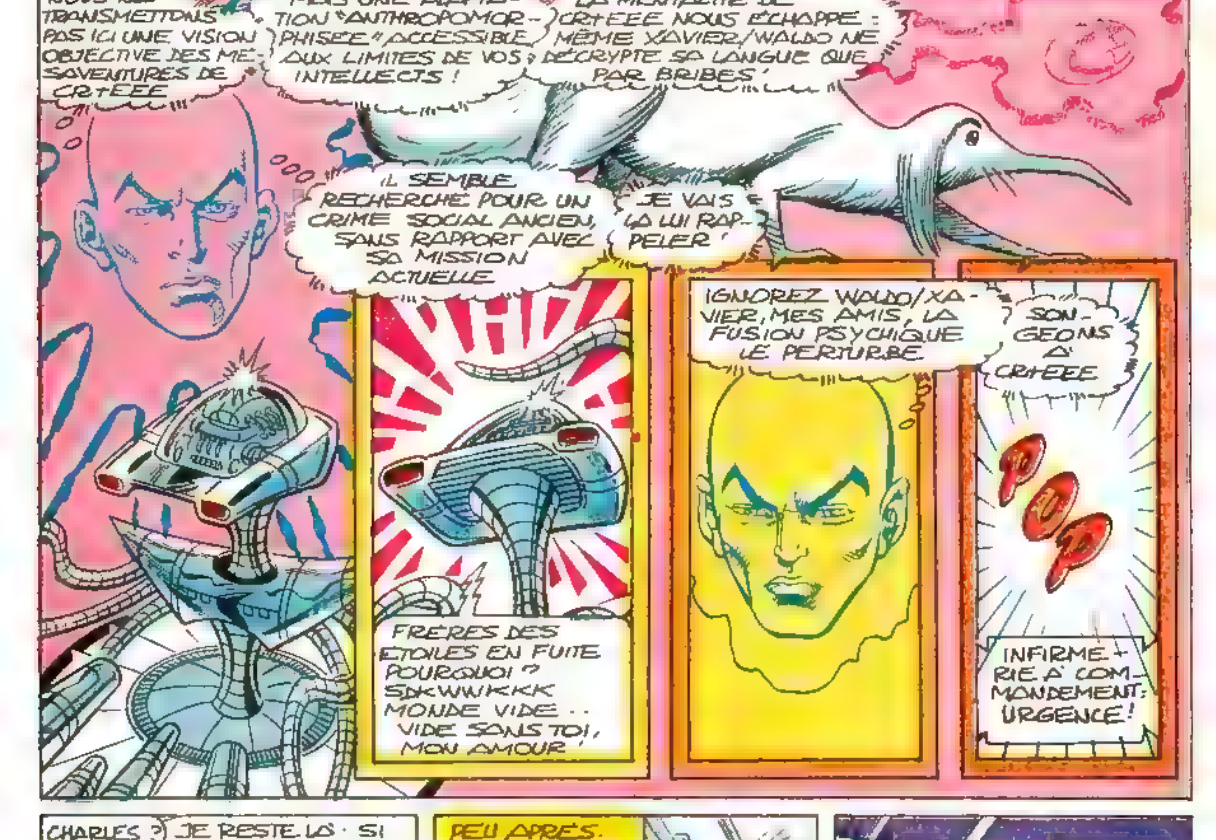

PING


PINCE !!
WHICK
ACK


BASH!
BOOM
PING
BOOM
BOING

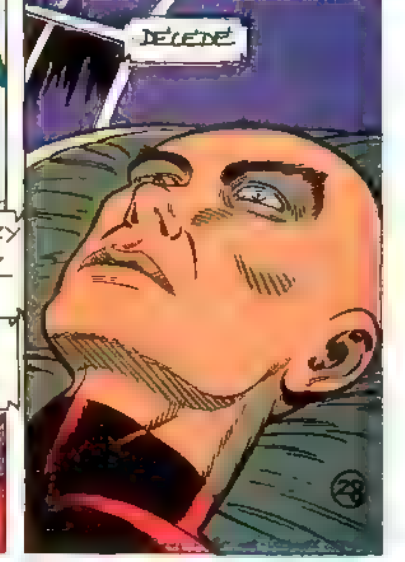
HHHH


CÔTÉ FRÈRES DES ÉTOILES...
VOILÀ DONC POURQUOI CR+EEE APPRÉHENDAIT DE REVOIR SA PLANÈTE NATALE !
IL FAUT L'AIDER !
PAS BESOIN, CH'OD !
CE N'EST POURTANT PAS AINSI QU'IL RETROUVERA LA CARTE !
C'EST UNE PLAISANTERIE ? CES FLICS MADE IN DISNEYLAND
FAUT-IL NOUS REPÉTER UNE FOIS DE PLUS, CORSAIRE ?


NOUS NE TRANSMETTONS PAS ICI UNE VISION OBJECTIVE DES MÉSAVENTURES DE CR+EEE
MAIS UNE ADAPTATION "ANTHROPOMORPHISÉE" ACCESSIBLE AUX LIMITES DE VOS INTELLECTS !
LA MENTALITÉ DE CR+EEE NOUS ÉCHAPPE : MÊME XAVIER/WALDO NE DÉCRYPTE SA LANGUE QUE PAR BRIBES !
IL SEMBLE RECHERCHER POUR UN CRIME SOCIAL ANCIEN, SANS RAPPORT AVEC SA MISSION ACTUELLE
JE VAIS LÀ LUI RAPPELER !
FRÈRES DES ÉTOILES EN FUITE POURQUOI ? SIKWWKKK MONDE VIDE.. VIDE SANS TOI, MON AMOUR !
IGNOREZ WALDO/XAVIER, MES AMIS, LA FUSION PSYCHIQUE LE PERTURBE
SONGEONS À CR+EEE
POP
INFIRME + RIÉ À COMMANDEMENT : URGENCE !

CHARLES ? JE RESTE LÀ : SI WALDO DÉBLOQUE, IL FAUT QUELQU'UN AUX COMMANDES !
CORSAIRE L'ANALYSE DES DEUX ÉTUIS EN NOTRE POSSESSION FAIT APPARAÎTRE QUE DEATHBIRD POSSÈDE DES DONNÉES SUR LA NATURE DE PHALKON !
SI ELLE
FILE VOIR XAVIER !

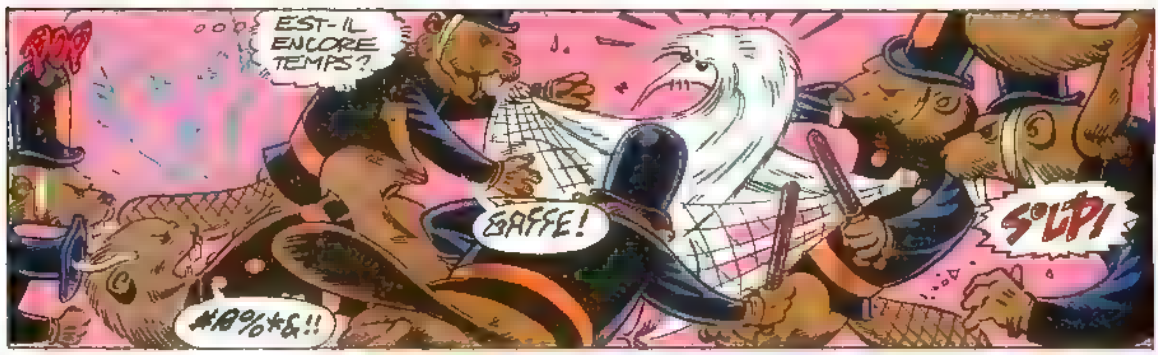
PEU APRÈS.
QUOI DONC SIKORSKY ? CHARLES EST SORTI DU COMA ?
SIKORSKY NAVRÉ, MAJESTRIX.
CORPS DE XAVIER

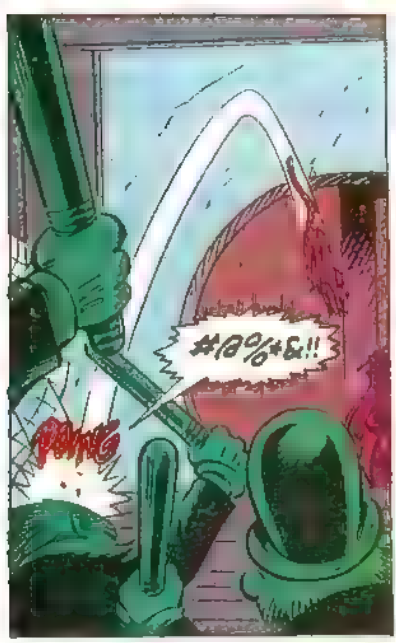

DÉCÉDÉ

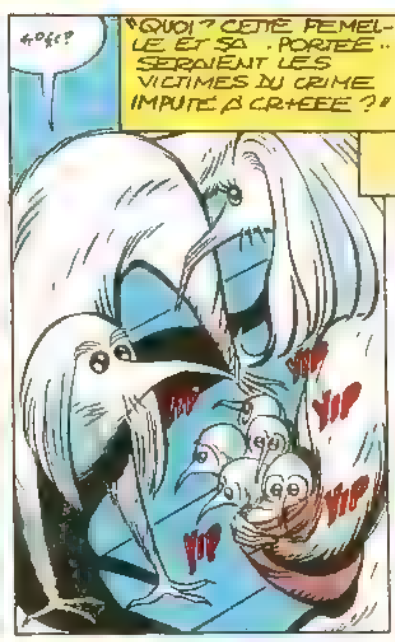
ET PARALLE-
LEMENT,
SUR LUPUS...
NOTHING!
NOON!
#?
NADA!
NIET!
THOUGHT BALLOONS!
#@%&!!
WOOOOOOOSH
TING
TING

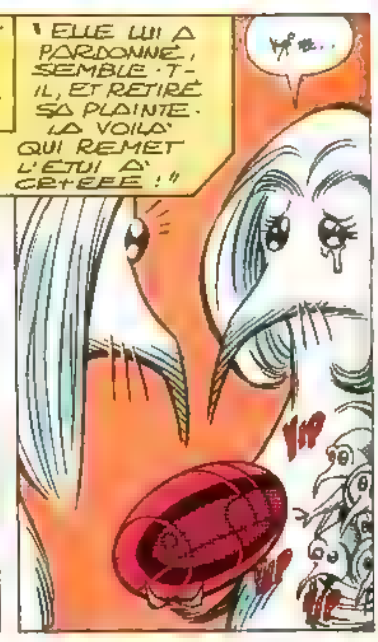
BIENTÔT
RAP
RAP
RAP
XAO
#@%
*&!--?
SLAM
HRSH
FRK...

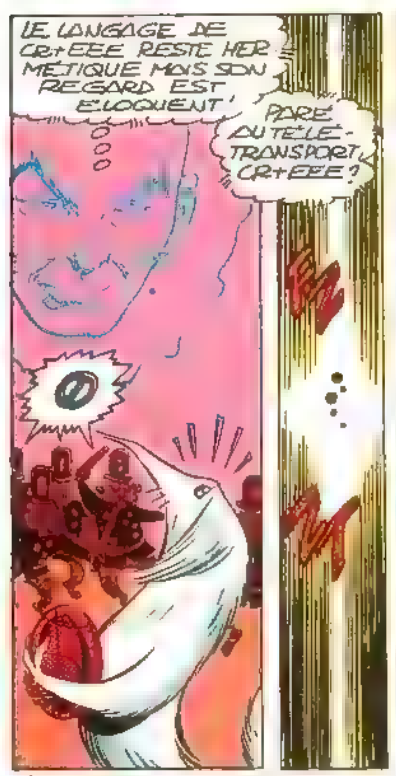
LE CYCLE NOCTURNE
GA BOUME!
HALTE!
AWOOGA
AWOOGA
AWOOGA
SPR
NG
#@%*&!!
WOK
WAK
WOK
YIP
YIP
YIP
31

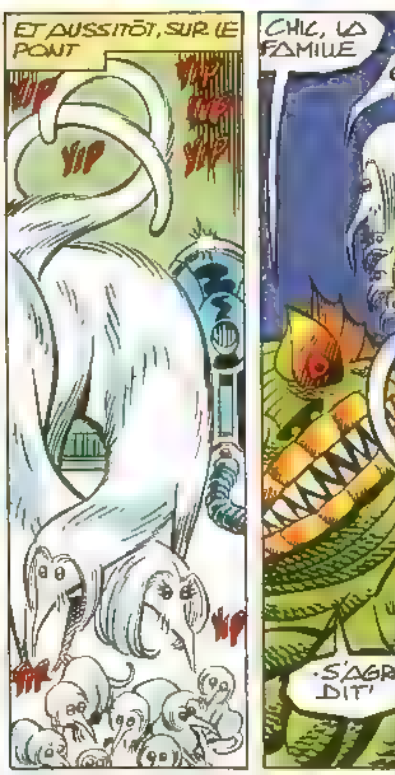


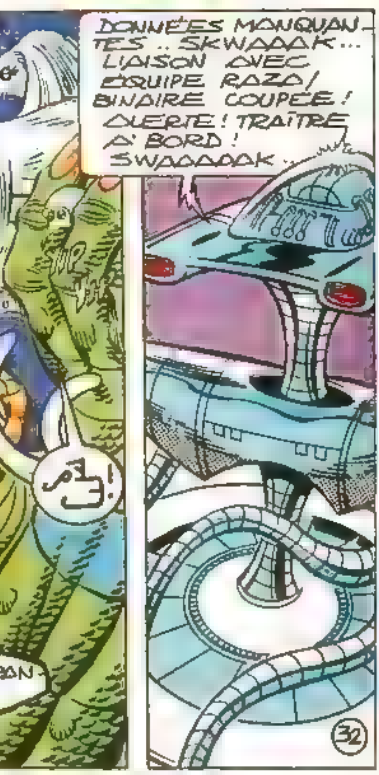












LA QUÊTE DE PHALKON CONTINUE EN JANVIER DANS .. STRANGE BIS.

#3 IN A FOUR ISSUE LIMITED SERIES

MARVEL COMICS

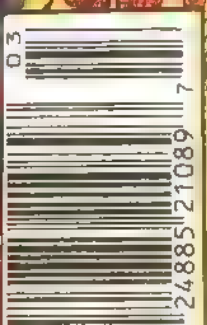
THE SAGA OF THE ORIGINAL

HUMAN TORCH

HITLER'S HORROR!

1.50 US
2.00 CAN
3
JUN
UK 60p

APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY



STAN LEE présente

HUMAN TORCH™

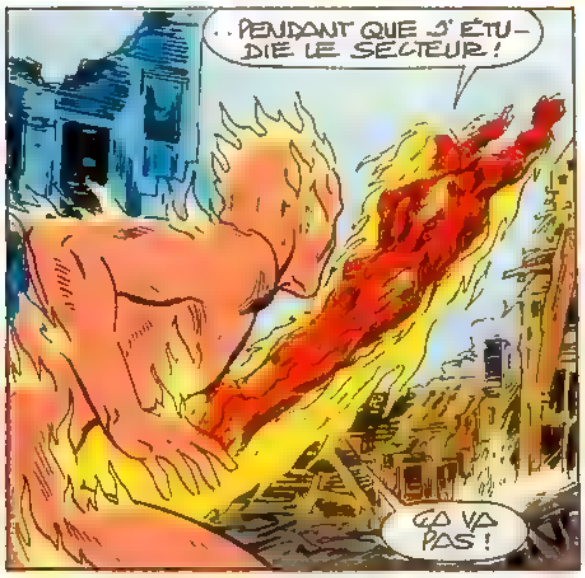
...POUR CELA NE MOURRAI !

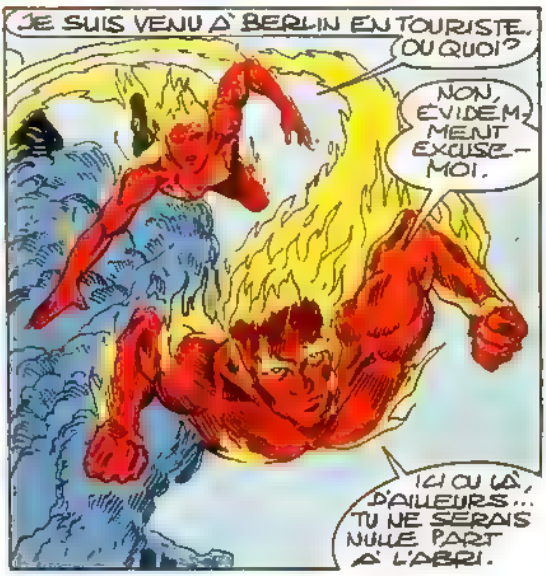
ROY THOMAS SCÉNARISTE. CRAYONS DE RICK BUCKLER. ENCRES PAR ALFREDO ALCALA.

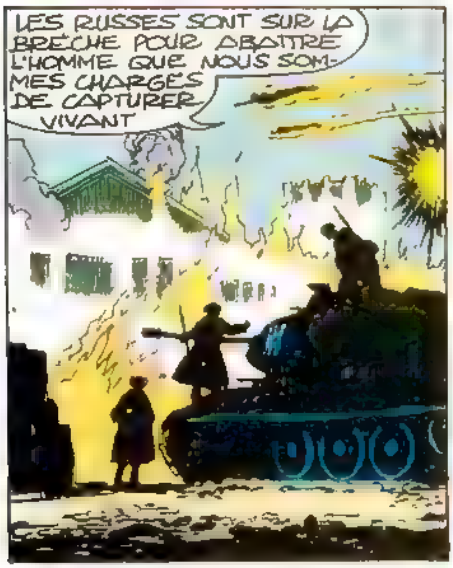
SONGE QUE LES NAZIS LES ONT ENVAHIS.
QU'ILS ONT MASSACRÉ DES MILLIONS DE CIVILS!

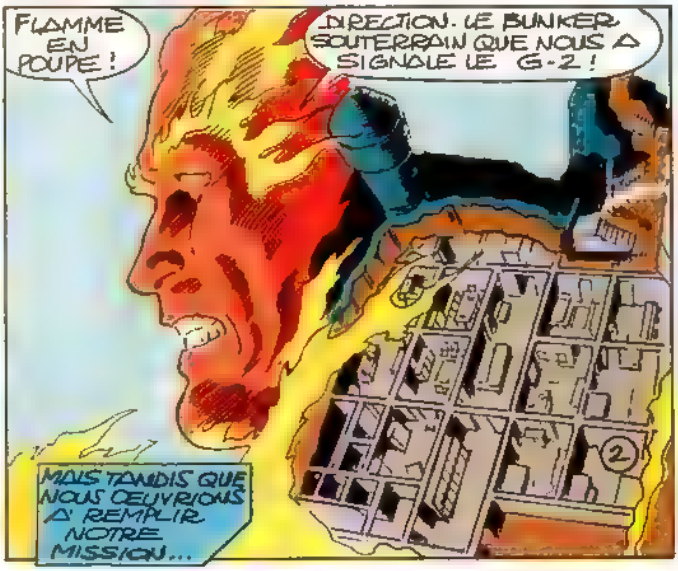
TOUS LES ALLEMANDS SONT PAS NAZIS, HO!
LES INNOCENTS DÉGUSTENT COMME LES COUPABLES!
ALLONS HITLER EN VITESSE, QUE CETTE HORREUR FINISSE!

L'ÉTAT-MAJOR NOUS ENVOIE ICI POUR ÇA *
GARE-TOI LÀ...
HEIN?
*STRANGE 256 BIS.


..PENDANT QUE J'ÉTUDIE LE SECTEUR!
ÇA VA PAS!


JE SUIS VENU À BERLIN EN TOURISTE, OU QUOI?
NON, ÉVIDEMMENT EXCUSE-MOI.
ICI OU LÀ, D'AILLEURS... TU NE SERAIS NULLE PART À L'ABRI.


LES RUSSES SONT SUR LA BRÈCHE POUR ABATTRE L'HOMME QUE NOUS SOMMES CHARGÉS DE CAPTURER VIVANT


FLAMME EN POUPE!
DIRECTION. LE BUNKER SOUTERRAIN QUE NOUS A SIGNALÉ LE G-2!
MAIS TANDIS QUE NOUS OEUVRIONS À REMPLIR NOTRE MISSION...
2

"DER FUHRER" JOUAIT SON PROPRE SCÉNARIO.

<C'EST LA FIN, EVA>

<CE PEUPLE ALLEMAND QUE J'AI CONDUIT AU TRIOMPHE..>

<. S'AVÈRE AUJOURD'HUI INDIGNE DE MOI>

<SEULS LES FAIBLES ATTENDENT LA MORT!>

<LES GRANDS, EUX, DÉCIDENT DE L'INSTANT>

<OUI, ADOLF>

<TU NE CRAINS PAS LA MORT?>

<J'AVAIS PEUR DE MOURIR AVANT NOTRE MARIAGE>

<A PRÉSENT, NOUS SOMMES UNIS ET RIEN NE NOUS SÉPARERA>

C'EST CE SECTEUR-LÀ, TORCH!

O.K., ATTERRISSONS!

<DES HOMMES EN FLAMME!>

QUE DES ENFANTS OU DES VIEILLARDS!

ARMÉS OU NON, ÇA FAIT PITIÉ DE LES DÉMOLIR!

<TU ME COMPRENDS BIEN, PETITE TSCHAPPERL?>

<LES RUSSES NE M'AURONT PAS VIVANT, NI NE MUTILERONT MON CADAVRE!>

<NOS DÉPOUILLES SERONT DÉTRUITES PAR LE FEU.>

<BIEN>

GUTEN TAG, SOLDATEN!
WO IST DER FÜHRER?
PASS AUF! <LES TORCHES HUMAINES!>
<EMPÊCHONS-LES D'ARRIVER AU FÜHRER!>

DES CLOUS!
PAR ICI, TORO!
JE TE SUIS

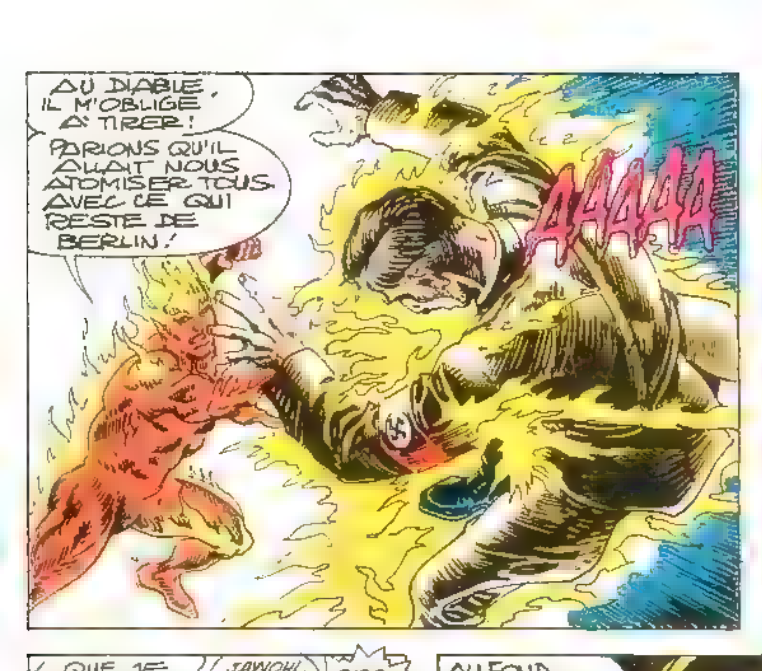
<MORDS DANS TA CAPSULE DÈS QUE J'AURAI TIRÉ J'EN FERAI AUTANT EN PRESSANT LA GACH..> ACH?
BLAM
<UNE FUSILLADE? ICI?>

<EVA A CRU QUE C'ÉTAIT MON ARME... ELLE SE MEURT.>
<VITE LA REJOINDRE.>

VERFLUCHT!
<DES POINTES DE FEU DÉCOUPENT LA PORTE BLINDÉE!!>
WAS IST--

4

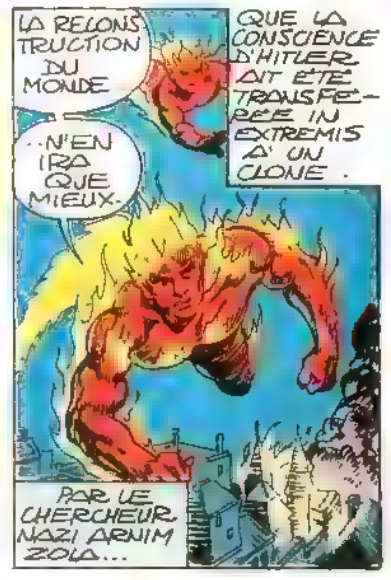
ACH-- NEIN!
ACH SI, HERR SCHICKELGRUBER
PLANQUE CE FLIN-GUE !
EN AL-LEMAND, TORO!
HITLER NE PARLE PAS AN-GLAIS!
HEUREU-SEMENT, J'AI PASSÉ MA SE-MAINE À REVISER!
< N'OFFREZ PAS DE RÉSIS-TANCE. >
< ET VOUS AUREZ LA VIE SAUVE! >
< LES RUSSES VOUS CHERCHENT.. ET POUR CAUSE! >
< ENVAHIR UN PAYS "AMI" ET Y CAUSER DES MIL-LIONS DE MORTS. CES CHOSES-LÀ SE FONT PAS! >
< L'AMÉ-RIQUE VOUS GA-RANTIT
< UN PRO-CÈS EN RÈGLE. >
< NUL NE M'AURA VIVANT! >
< NI VOUS NI LA SOUS-RACE DE STA-LINE! >
< RÉFLÉ-CHISSEZ! VOUS N'AVEZ PAS LE CHOIX >
PRÉVOYANT UNE TENTATIVE DE SUICIDE, J'ALLAIS FONDRE SON ARME
MAIS SON GESTE ME PRIT DE COURT
< PRISONNIER DE GUERRE, MOI? >
< JA-MAIS! IL FAUT EN FINIR! >
LAISSEZ ÇÀ!

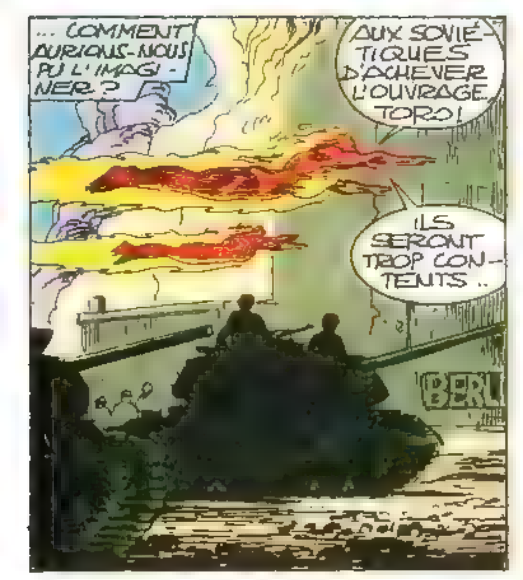

AU DIABLE, IL M'OBLIGE À TIRER!
PARIONS QU'IL ALLAIT NOUS ATOMISER TOUS AVEC CE QUI RESTE DE BERLIN!
AAAAA

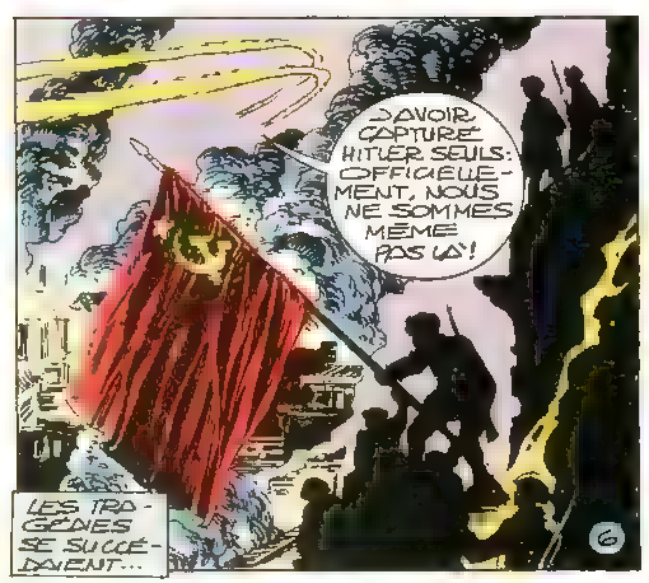
LE MONDE A ASSEZ PÂTI PAR TA FAUTE, DÉMON NAZI!
<OTTO, IL M'A TUÉ!>
<QUE CELA... RESTE SECRET ANNONCE.>

<..QUE JE ME SUIS.. SUICIDÉ>
JAWOHL, MEIN FÜHRER!
SIEG HEIL!
UN MENSONGE DE PLUS!

AU FOND CROIRE QU'HITLER EST MORT EN LÂCHE.
DEVRAIT AIDER LES GENS À MIEUX OUBLIER.

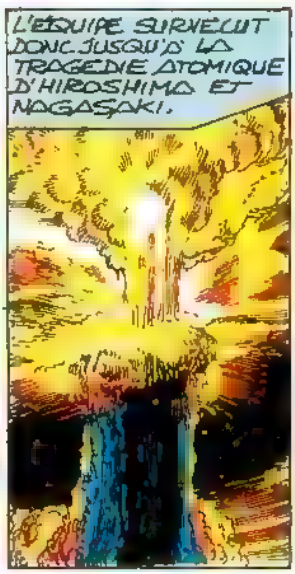

LA RELONSTRUCTION DU MONDE
..N'EN IRA QUE MIEUX.
QUE LA CONSCIENCE D'HITLER AIT ÉTÉ TRANSFÉRÉE IN EXTREMIS À UN CLONE.
PAR LE CHERCHEUR NAZI ARNIM ZOLA...

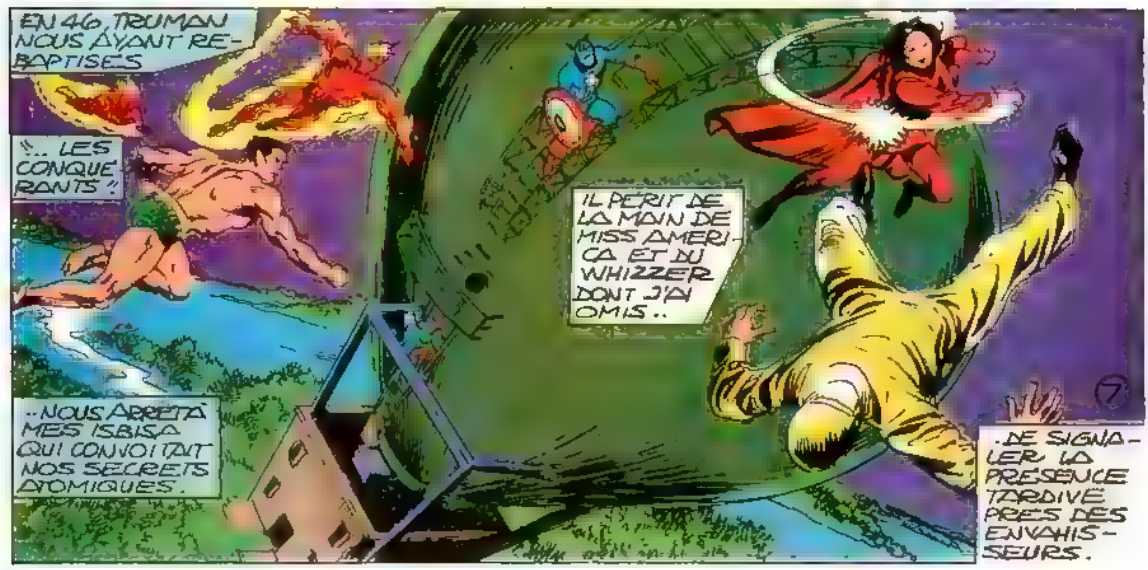

... COMMENT AURIONS-NOUS PU L'IMAGINER?
AUX SOVIÉTIQUES D'ACHEVER L'OUVRAGE. TORO!
ILS SERONT TROP CONTENTS..
BERL

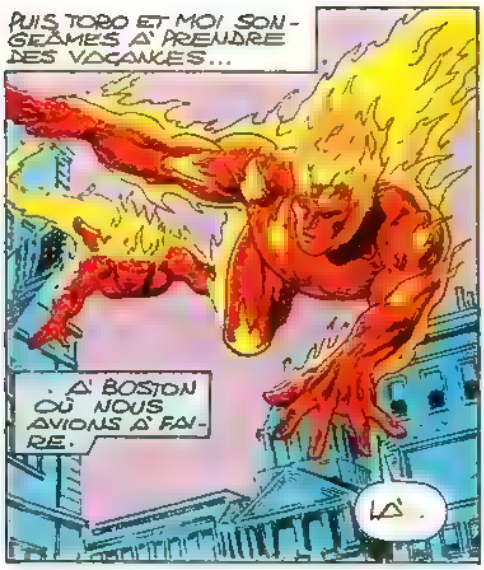

SAVOIR CAPTURÉ HITLER SEULS: OFFICIELLEMENT, NOUS NE SOMMES MÊME PAS LÀ!
LES TRAGÉDIES SE SUCCÉDAIENT...

"CAP" N'ÉTAIT AUTRE QUE "L'ESPRIT DE 76", UN AGENT SECRET QUE NOUS AVIONS CÔTOYÉ EN 42..

ET LE JEUNE FRED DAVIS AVAIT ASSUMÉ UN TEMPS L'IDENTITÉ DE BUCKY.



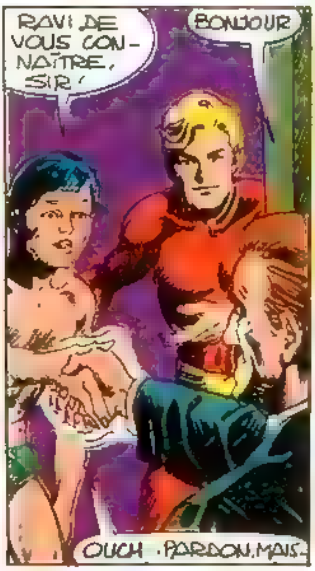



PUIS TORO ET MOI SONGEÂMES À PRENDRE DES VACANCES...
À BOSTON OÙ NOUS AVIONS À FAIRE.
LÀ.

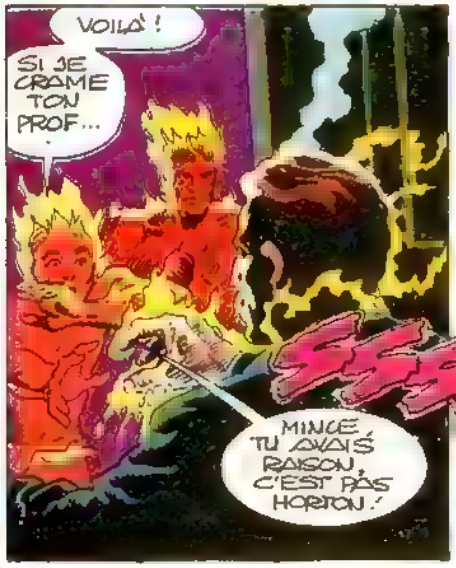
C'EST À CETTE ADRESSE !
FFFIUUU ! IL SE MET BIEN TON EX-MENTOR !

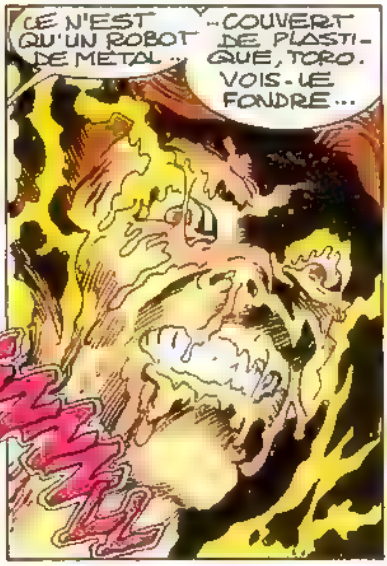
C'EST UN CERVEAU QUE SA CUPIDITÉ RISQUE DE PERDRE, HÉLAS.
201
AH, VOILÀ QUELQU'UN !

PR HORTON, QUEL PLAISIR DE VOUS REVOIR !
ME REMETTEZ-VOUS ?
CERTES
VOICI TORO, UN AMI !


RAVI DE VOUS CONNAÎTRE, SIR !
BONJOUR
OUCH · PARDON, MAIS-

· SERREZ PAS SI FORT, VOUS ME... ARRGHH !
TORCH, BON SANG, IL ME CRAMPONNE !
CE N'EST PAS HORTON ! FLAMME, EN AVANT !
BON, OK !


VOILÀ !
SI JE CRAME TON PROF...
MINCE, TU AVAIS RAISON, C'EST PAS HORTON !


CE N'EST QU'UN ROBOT DE MÉTAL...
-COUVERT DE PLASTIQUE, TORO. VOIS-LE FONDRE...

ET S'ÉCROULER COMME UN PANTIN DÉSARTICULÉ !
ET QUI A COUPÉ LES "FICELLES" ÉLECTRONIQUES ?

UN SECOND ANDROIDE ! SANS FICELLES

QUE DIABLE ?

MAIS POSSEDANT UNE IDENTITÉ, UN BUT... ET UN NOM DE SON CHOIX :

ADAM II...

LE SECOND HUMAIN SYNTHÉTIQUE DE HORTON ! SUCCÈS TOTAL : J'AI SUPPLANTÉ HORTON

ET JE METTRAI AU PAS L'HUMANITÉ ENTIÈRE !

OK, VU, COMPRIS !

CHARGEZ !

OÙ EST HORTON ?

ADAM II AVAIT LUI-MÊME CRÉÉ SA GARDE DE ROBOTS IGNIFUGÉS, MAIS

ON LES AURA !

OUAIS ! NOS RAFALES LES FONT RECULER ET QUESTION RAPIDITÉ, ZÉRO !

L'EAU, HÉLAS, EUT RAISON DE NOUS..

.. COMME DU PR HORTON - LE VRAI - À PART QUE ..

SI MES BRAS PARVIENNENT À CHAUFFER CE RÉSERVOIR...

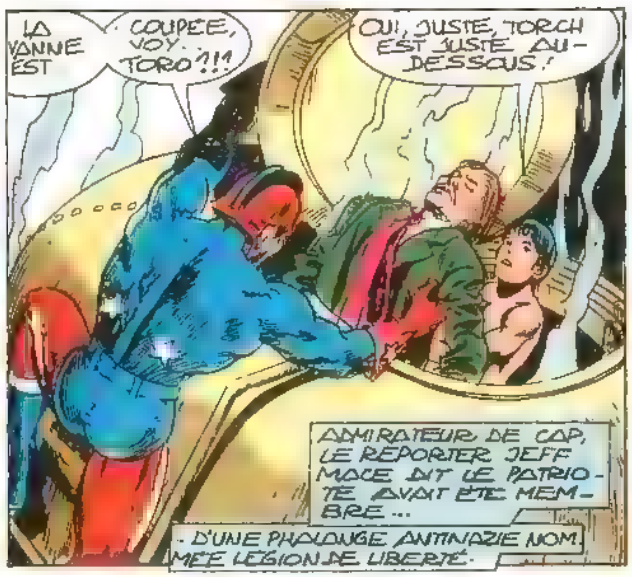
FIRE ALARM

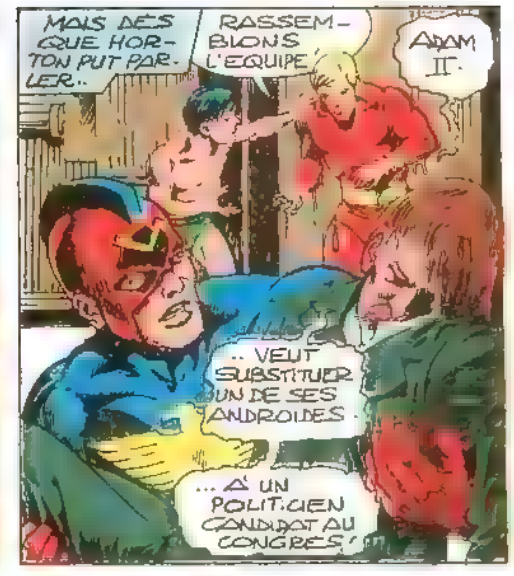
...LES POMPIERS SERONT ALERTÉS !

LES POMPIERS ? NON PAS !

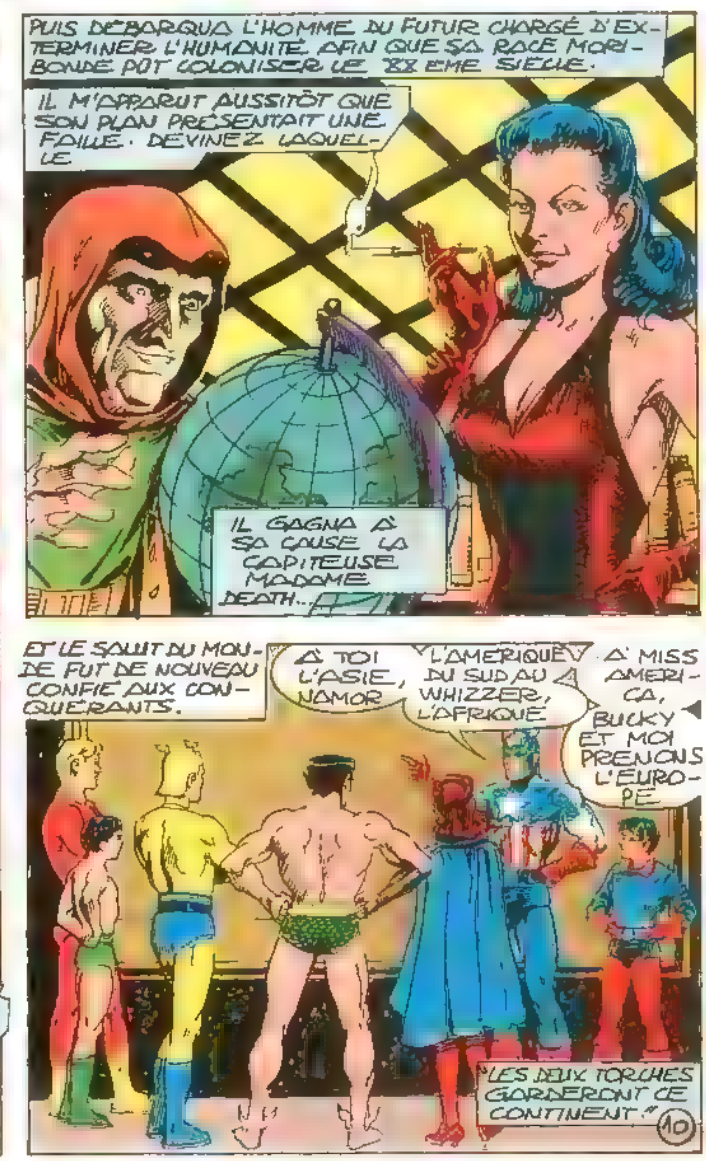
MINCE !

IL Y A DU MONDE LÀ-DEDANS !

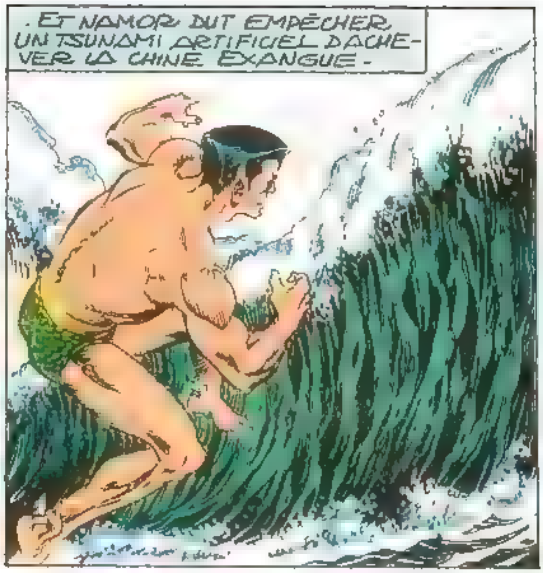

LA VANNE EST
COUPEE, VOY. TORO ?!!
OUI, JUSTE, TORCH EST JUSTE AU-DESSOUS !
ADMIRATEUR DE CAP, LE REPORTER JEFF MACE DIT LE PATRIOTE AVAIT ETE MEMBRE ...
. D'UNE PHALANGE ANTINAZIE NOMMEE LEGION DE LIBERTE.

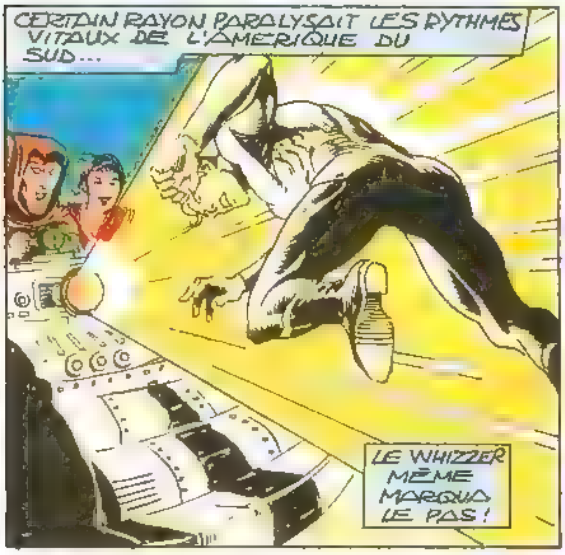

MAIS DES QUE HORTON PUT PARLER..
RASSEMBLONS L'EQUIPE
ADAM II.
.. VEUT SUBSTITUER UN DE SES ANDROIDES
... A UN POLITICIEN CANDIDAT AU CONGRES !

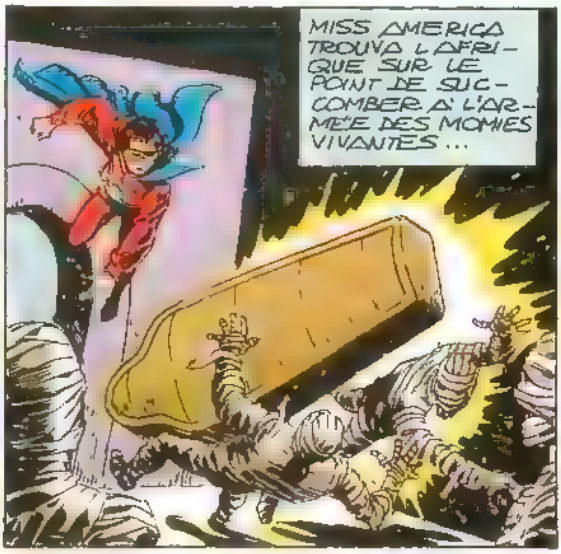
LA VICTIME D'ADAM II FUT SAUVEE. ET TOUT PORTE A CROIRE QU'ELLE SE NOMMAIT.
.. JOHN FITZGERALD KENNEDY.
CETTE MISSION, HELAS, COUTA LA VIE AU HEROS CAPTAIN AMERICA II
LE TITRE FUT REPRIS PAR L'EX-PATRIOTE, DESORMAIS CAPTAIN AMERICA, 3 EME DU NOM.

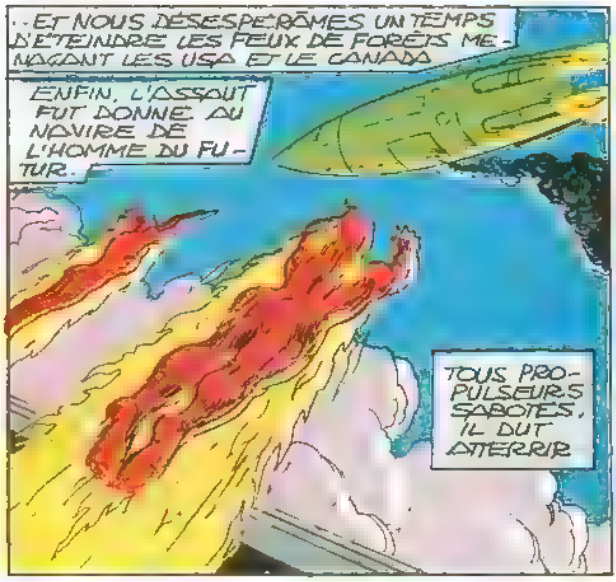

PUIS DEBARQUA L'HOMME DU FUTUR CHARGE D'EXTERMINER L'HUMANITE, AFIN QUE SA RACE MORIBONDE POT COLONISER LE 22 EME SIECLE.
IL M'APPARUT AUSSITOT QUE SON PLAN PRESENTAIT UNE FAILLE. DEVINEZ LAQUELLE
IL GAGNA A SA CAUSE LA CAPITEUSE MADAME DEATH...
ET LE SALUT DU MONDE FUT DE NOUVEAU CONFIE AUX CONQUERANTS.
A TOI L'ASIE, NAMOR
L'AMERIQUE DU SUD AU WHIZZER, L'AFRIQUE
A MISS AMERICA, BUCKY ET MOI PRENONS L'EUROPE
"LES DEUX TORCHES GARDERONT CE CONTINENT."

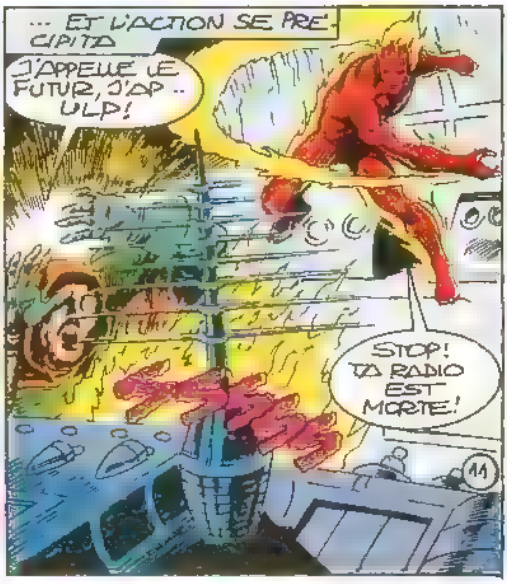
JEFF MACE ET "BUCKY" TROUVÈRENT L'EUROPE DECIMEE PAR UN VIRUS RAMENE DU FUTUR.


. ET NAMOR DUT EMPÊCHER UN TSUNAMI ARTIFICIEL D'ACHEVER LA CHINE EXANGUE -

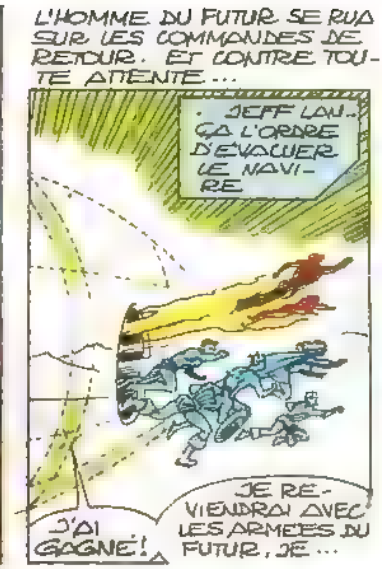

CERTAIN RAYON PARALYSAIT LES RYTHMES VITAUX DE L'AMERIQUE DU SUD...
LE WHIZZER MÊME MARQUA LE PAS !


MISS AMERICA TROUVA L'AFRIQUE SUR LE POINT DE SUCCOMBER À L'ARMÉE DES MOMIES VIVANTES...


..ET NOUS DÉSESPÉRÂMES UN TEMPS D'ÉTEINDRE LES FEUX DE FORÊTS MENAÇANT LES USA ET LE CANADA
ENFIN, L'ASSAUT FUT DONNÉ AU NAVIRE DE L'HOMME DU FUTUR.
TOUS PROPULSEURS SABOTÉS, IL DUT ATTERRIR


... ET L'ACTION SE PRÉCIPITA
J'APPELLE LE FUTUR, J'AP.. ULP!
STOP! TA RADIO EST MORTE!
11

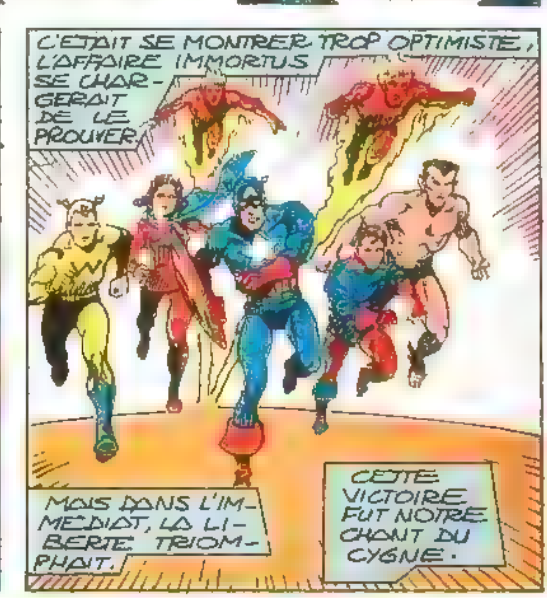
OSER FRAPPER UNE DAME...
AARRGG!
WAK!
UNE "DAME", TOI?
TU NOUS AS REGARDÉES?

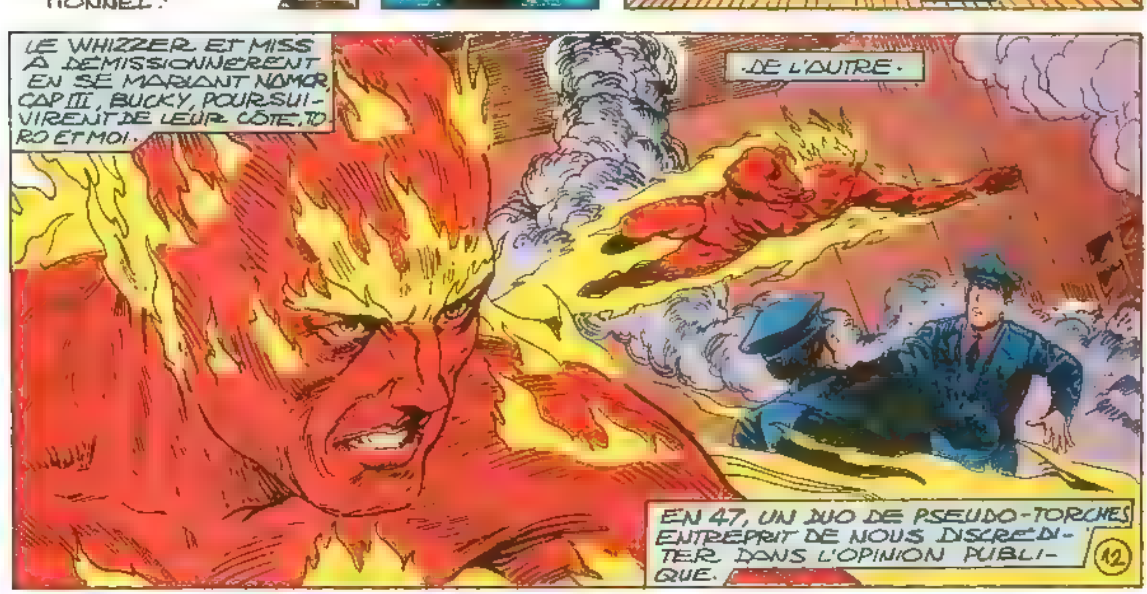

L'HOMME DU FUTUR SE RUA SUR LES COMMANDES DE RETOUR. ET CONTRE TOUTE ATTENTE...
JEFF LAN-ÇA L'ORDRE D'ÉVACUER LE NAVIRE
J'AI GAGNÉ!
JE REVIENDRAI AVEC LES ARMÉES DU FUTUR, JE...

QU'EST-CE?! LE VAISSEAU REMONTE VERS LE PASSÉ!!
ARRÊTE TOUT!
IMPOSSIBLE! ILS ONT...

SABOTÉ LES COMMANDES-TEMPS!
NOUS REMONTONS L'ÉTERNITÉÉÉÉÉÉ-
EXPLIQUE, CAP!
J'AI ARRACHÉ LA PRISE "FUTUR" SEUL LE "PASSÉ" RESTE OPÉRATIONNEL!

SON ÉMISSAIRE AYANT DISPARU, LA POSTÉRITÉ Y REGARDERA À DEUX FOIS AVANT DE S'ATTAQUER AU XX ÈME SIÈCLE.
A


C'ÉTAIT SE MONTRER TROP OPTIMISTE, L'AFFAIRE IMMORTUS SE CHARGERAIT DE LE PROUVER.
MAIS DANS L'IMMÉDIAT, LA LIBERTÉ TRIOMPHAIT.
CETTE VICTOIRE FUT NOTRE CHANT DU CYGNE.


LE WHIZZER ET MISS A DÉMISSIONNÈRENT EN SE MARIANT NAMOR, CAP III, BUCKY, POURSUIVIRENT DE LEUR CÔTÉ, TORO ET MOI.
DE L'AUTRE.
EN 47, UN DUO DE PSEUDO-TORCHES ENTREPRIT DE NOUS DISCRÉDITER DANS L'OPINION PUBLIQUE.
12

DERRIÈRE EUX SE DISSIMULAIT UNE DE NOS VIEILLES CONNAISSANCES : AMIANTE.

MIKE, ENFIN !

LE GANG EST DÉJÀ EN VOITURE

VRAI ?

CHIC !

SALUT BOSS ! TOUT EST PRÊT POUR ?

MINCE !

M-MIKE...

MAIS ALORS... ÇA SIGNIFIE...

ON T'EXPLIQUERA, FRANGINE, DES QUE

... CETTE ALLUMETTE SURGONFLÉE SERA KO !

COMME ON VOIT, BEN GRIMM N'EST PAS L'INVENTEUR DE CE SOBRIQUET AMICAL !

UNNN

INFORTUNÉE AMIANTE ! LA RUINE DE SA SANTÉ ALLAIT LUI FAIRE EXPIER CHÈREMENT SES FORFAITS !

APRÈS LE "MONSTRE MASQUÉ", SIMPLE ADVERSAIRE DE PASSAGE...

... NOUS RETROUVÂMES LA HYÈNE, CONNU DES ENVAHISSEURS DES 42.

.. ET RESURGI COURANT AR À LA TÊTE D'UNE BANDE ARMÉE...

HAHAHAHA

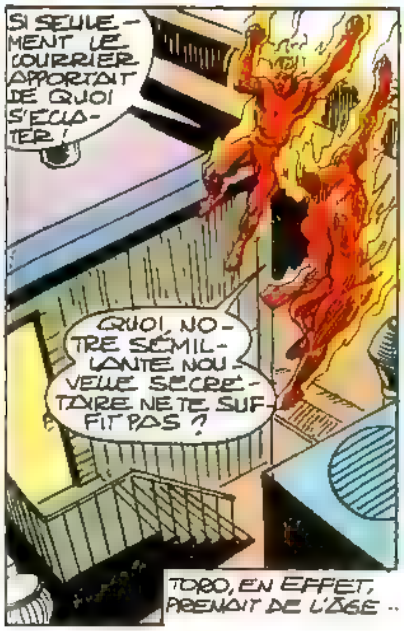
UN PLEUTRE SANS AUCUNE ENVERGURE. PASSONS.

BREF : LA PÉGRE D'APRÈS-GUERRE AVAIT DE QUOI CONSTERNER LES VAINQUEURS DES KAMIKAZES ET DE L'"ÉLITE" NAZIE.

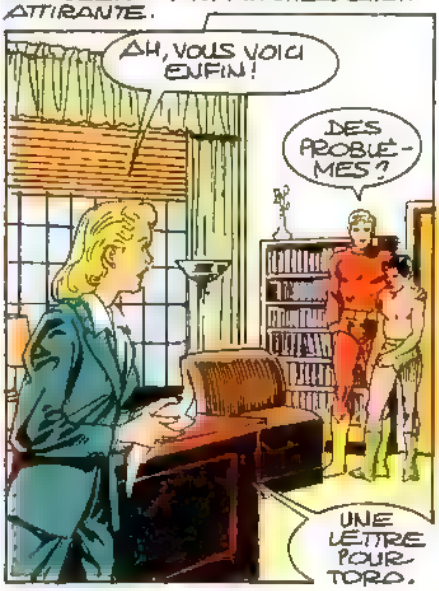
NOUS SOMBRIONS DANS LA MOLLESSE.

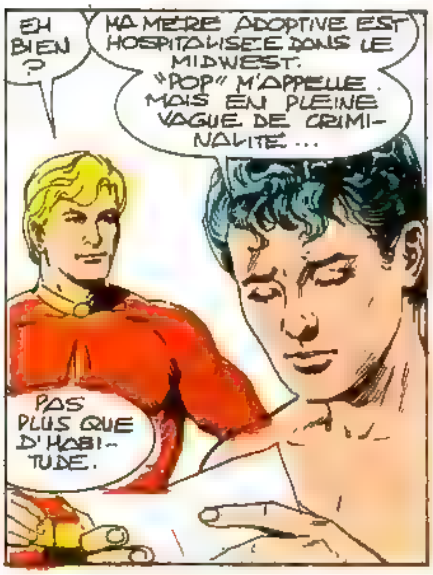
LE CONFORT ENVAHISSAIT NOTRE APPARTEMENT, AU FAÎTE D'UN BUILDING NEW YORKAIS.

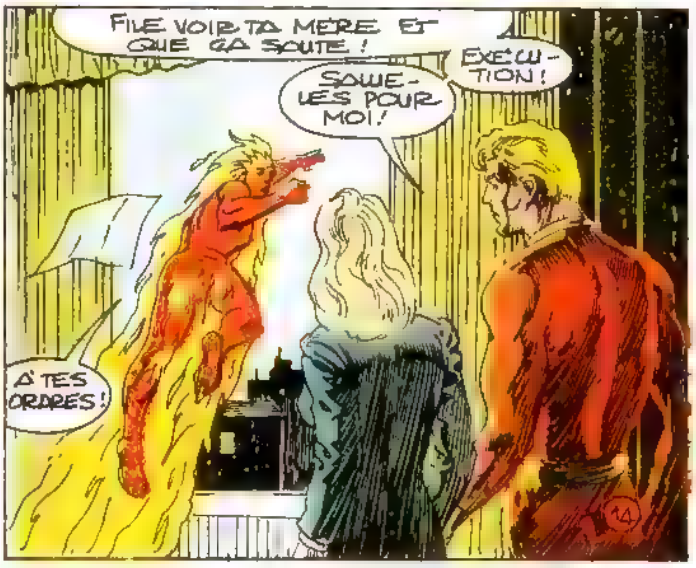
LA JOURNÉE S'ANNONCE CALME, FILS...

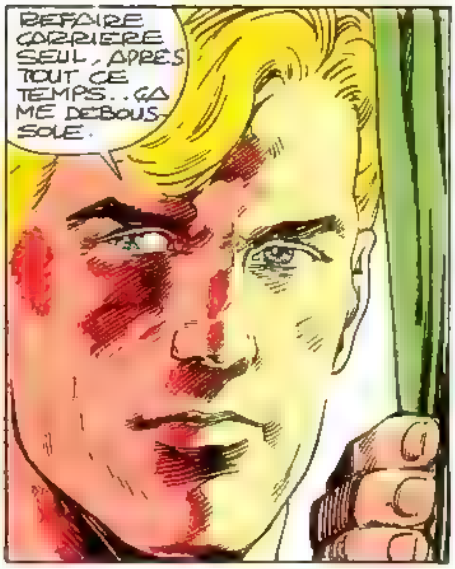


...ET - AUTANT QU'UN ANDROÏDE PUT EN JUGER - MARY MITCHELL ÉTAIT ATTIRANTE.



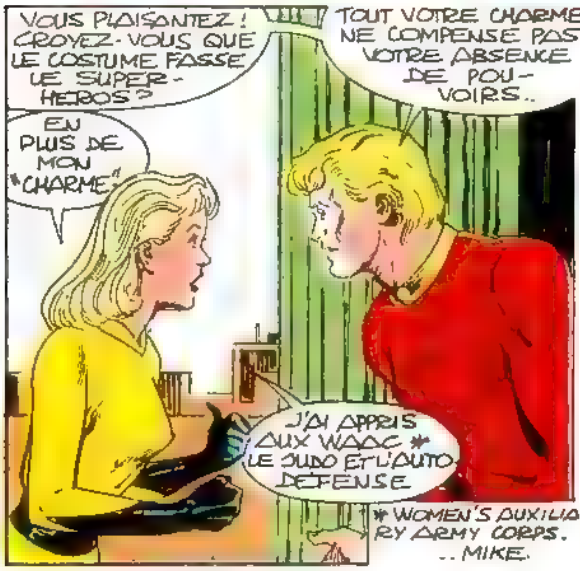




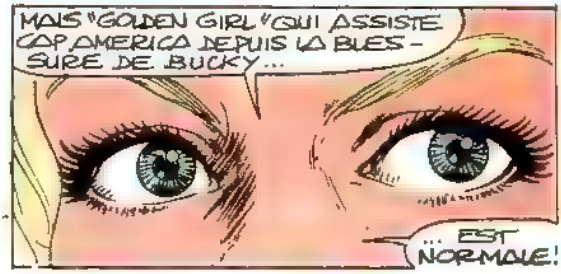

REFAIRE CARRIERE SEUL, APRES TOUT CE TEMPS.. ÇA ME DEBOUSSOLE.

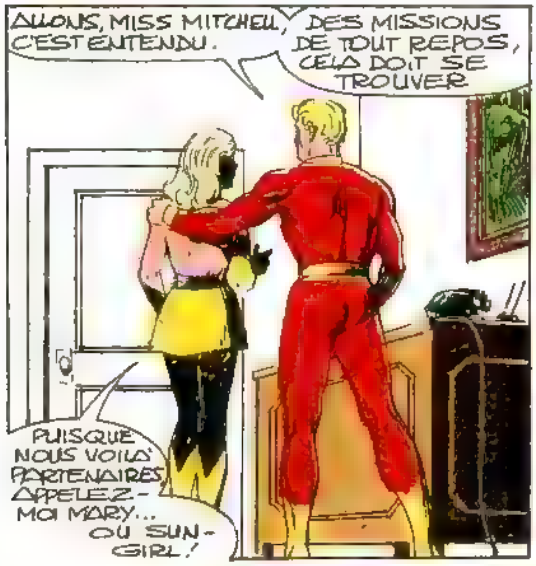
JE SUIS LÀ
MISS MITCH.

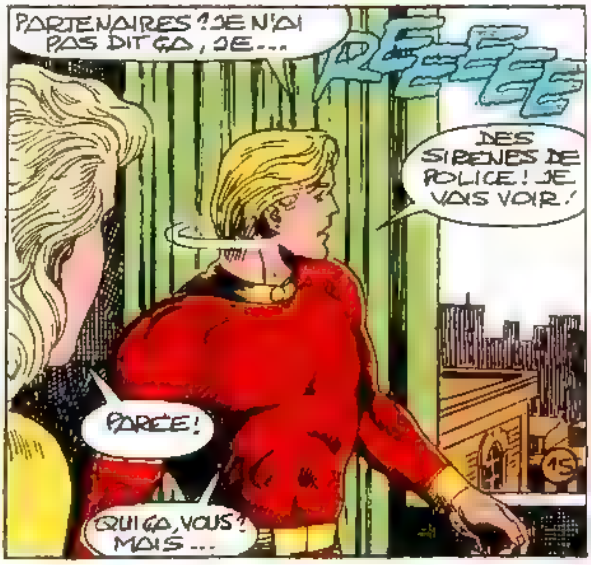
QUE VEUT DIRE CET ACCOUTREMENT ?!
PAS MAL, HEIN C'EST MA CREATION. JE VOUS PRESENTE SUN-GIRL, VOTRE NOUVELLE.
PARTENAIRE

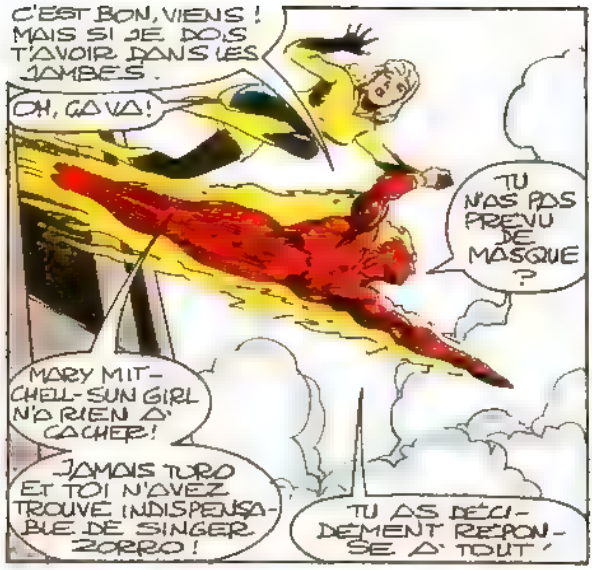

VOUS PLAISANTEZ ! CROYEZ-VOUS QUE LE COSTUME FASSE LE SUPER-HEROS ?
TOUT VOTRE CHARME NE COMPENSE PAS VOTRE ABSENCE DE POUVOIRS..
EN PLUS DE MON "CHARME".
J'AI APPRIS AUX WAAC * LE JUDO ET L'AUTO DEFENSE
* WOMEN'S AUXILIARY ARMY CORPS. .. MIKE.

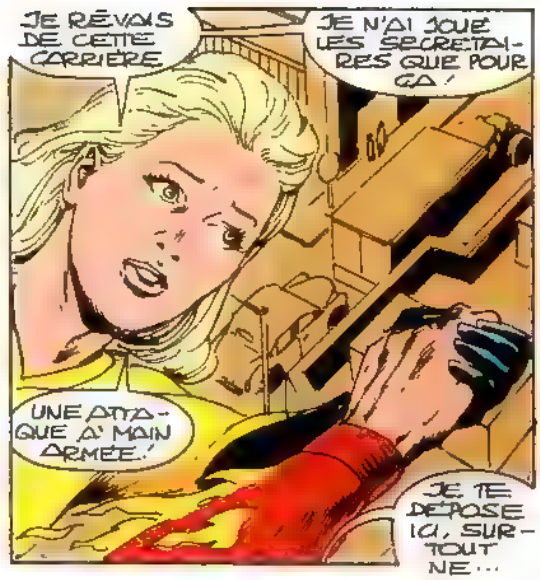
VOUS POURRIEZ ÊTRE... CE QUE NOMORITA EST POUR LE PRINCE DES MERS.
NON, ZUT, C'EST UNE MUTANTE.

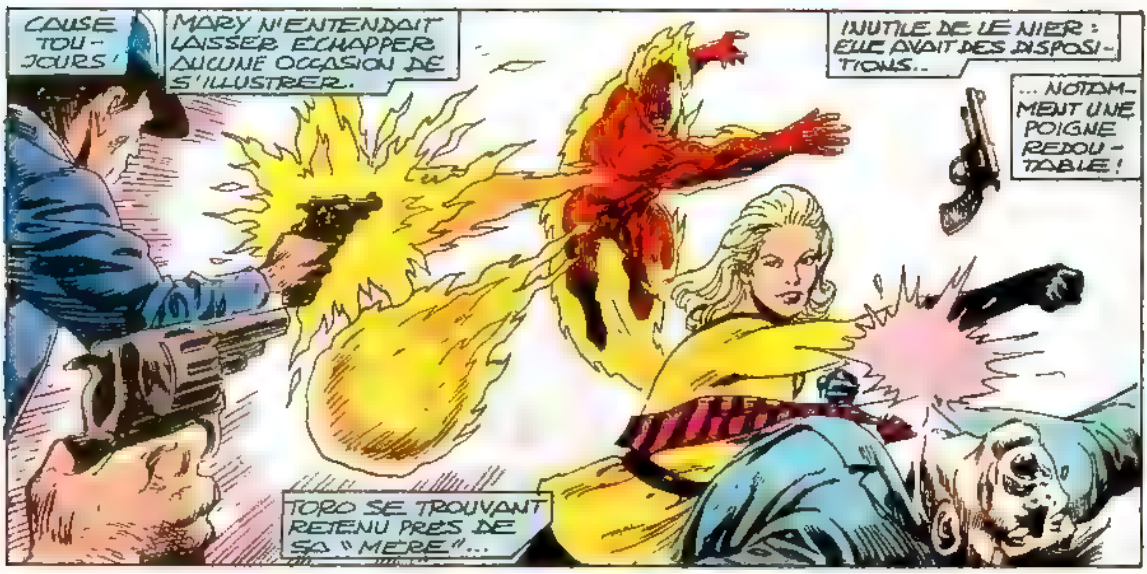

MAIS "GOLDEN GIRL" QUI ASSISTE CAP AMERICA DEPUIS LA BLESSURE DE BUCKY...
... EST NORMALE !

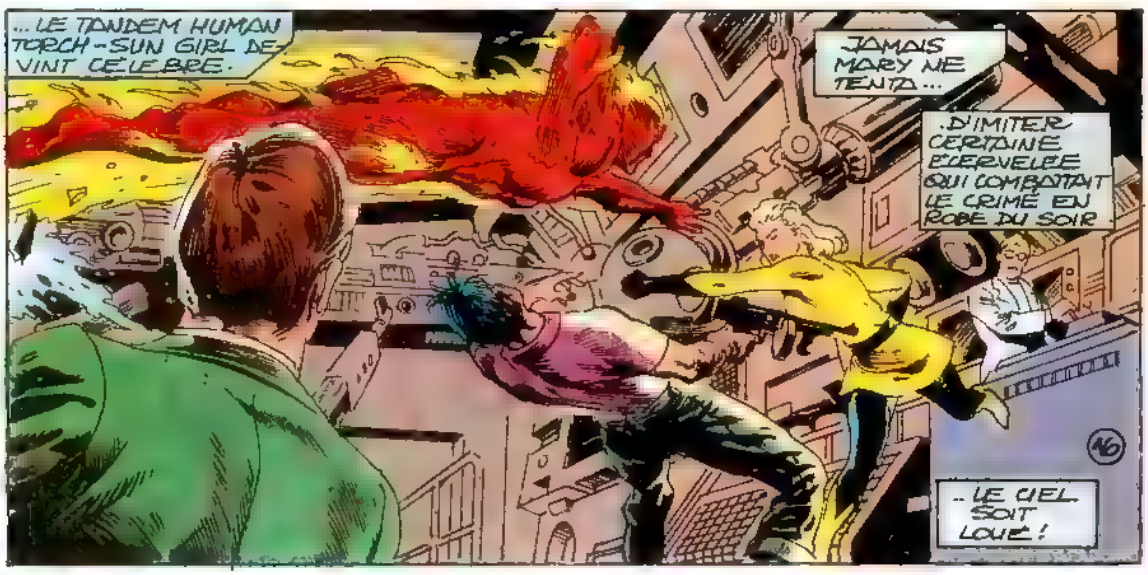

ALLONS, MISS MITCHELL, C'EST ENTENDU.
DES MISSIONS DE TOUT REPOS, CELA DOIT SE TROUVER
PUISQUE NOUS VOILÀ PARTENAIRES, APPELEZ-MOI MARY... OU SUN-GIRL !


PARTENAIRES ? JE N'AI PAS DIT ÇA, JE...
REEEE
DES SIRENES DE POLICE ! JE VAIS VOIR !
PARÈE !
QUI ÇA, VOUS ? MAIS...


C'EST BON, VIENS ! MAIS SI JE DOIS T'AVOIR DANS LES JAMBES.
OH, ÇA VA !
TU N'AS PAS PREVU DE MASQUE ?
MARY MITCHELL-SUN GIRL N'A RIEN À CACHER !
JAMAIS TORO ET TOI N'AVEZ TROUVÉ INDISPENSABLE DE SINGER ZORRO !
TU AS DÉCIDEMENT RÉPONSE À TOUT !


JE RÊVAIS DE CETTE CARRIÈRE
JE N'AI JOUÉ LES SECRÉTAIRES QUE POUR ÇA !
UNE ATTAQUE À MAIN ARMÉE !
JE TE DÉPOSE ICI, SURTOUT NE...


CAUSE TOUJOURS !
MARY N'ENTENDAIT LAISSER ÉCHAPPER AUCUNE OCCASION DE S'ILLUSTRER.
INUTILE DE LE NIER : ELLE AVAIT DES DISPOSITIONS..
... NOTAMMENT UNE POIGNE REDOUTABLE !
TORO SE TROUVANT RETENU PRÈS DE SA "MÈRE"...


... LE TANDEM HUMAN TORCH-SUN GIRL DEVINT CÉLÈBRE.
JAMAIS MARY NE TENTA...
.D'IMITER CERTAINE ÉCERVELÉE QUI COMBATTAIT LE CRIME EN ROBE DU SOIR
.. LE CIEL SOIT LOUÉ !

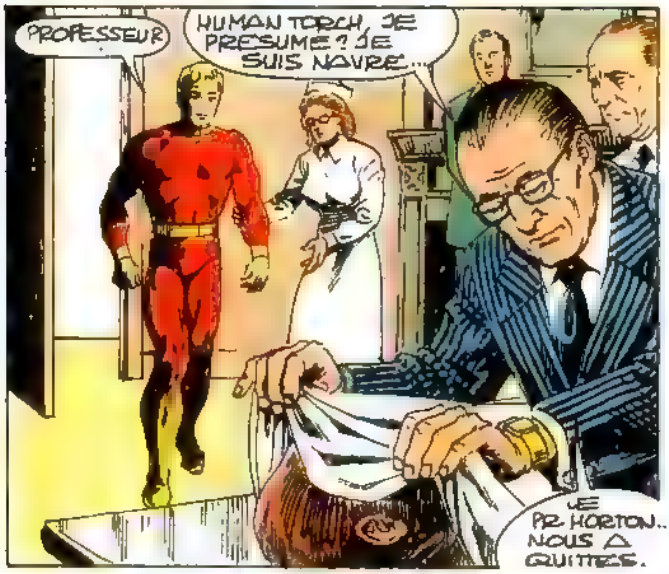
UN SOIR OU JETAIS SEUL, ME PARVINT UN MESSAGE..

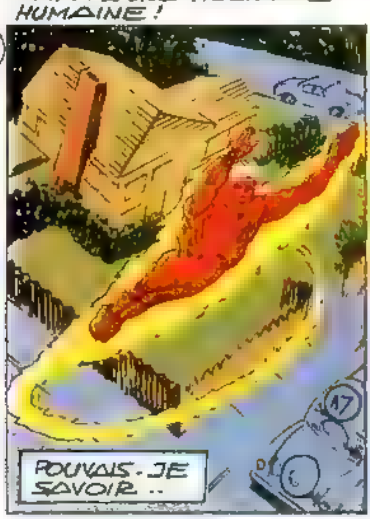
..ALARMANT, AMBIGU... ET SIGNE HORTON.

INQUIET POUR MON "PERE", J'ACCOURUS.

LE SAMU ET LES VOITURES DE POLICE...

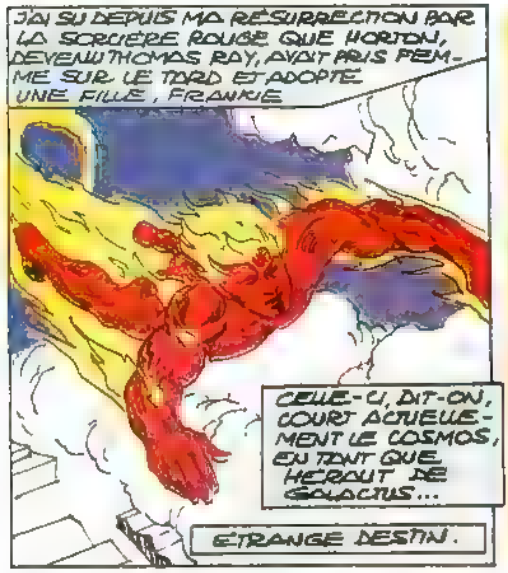
..ARRÊTES A SA GRILLE CONFIRMERENT MES APPREHENSIONS.





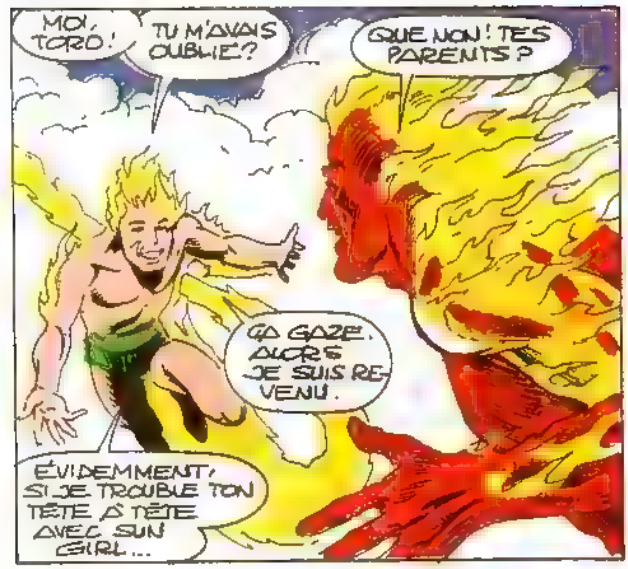
...QU'AUSSITÔT APRÈS MON DÉPART...
VENEZ, PR HORTON ! LE MANNEQUIN A FAIT MERVEILLE !
MERCI, DOCTEUR..
AGENT JOHNSON, PARDON.
AINSI, LE DERNIER LIEN EST TRANCHÉ.

OUI. L'AUTORITÉ REGRETTE DE CONFISQUER LA TOTALITÉ DE VOS NOTES ET RÉALISATIONS, MAIS LA SÉCURITÉ NATIONALE EXIGE QUE VOUS METTIEZ FIN À VOS TRAVAUX SUR LES ANDROÏDES.
JAMAIS JE NE VOUS PARDONNERAI.
ENFIN... JE PUIS REPARTIR À ZÉRO... AILLEURS !

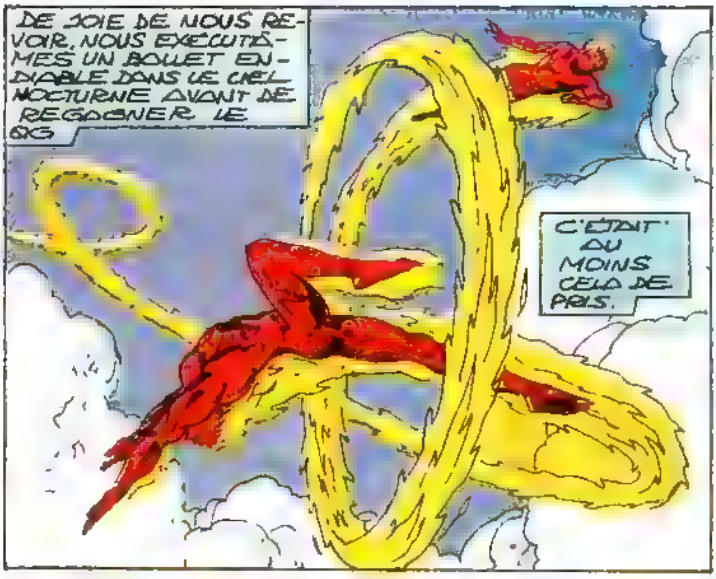

J'AI SU DEPUIS MA RÉSURRECTION PAR LA SORCIÈRE ROUGE QUE HORTON, DEVENU THOMAS RAY, AVAIT PRIS FEMME SUR LE TARD ET ADOPTÉ UNE FILLE, FRANKIE
CELLE-CI, DIT-ON, COURT ACTUELLEMENT LE COSMOS, EN TANT QUE HÉRAUT DE GALACTUS...
ÉTRANGE DESTIN.

MAIS POUR EN REVENIR À CETTE NUIT DE 49 OU J'ERRAIS MISÉRABLEMENT
HÉ, TORCH !

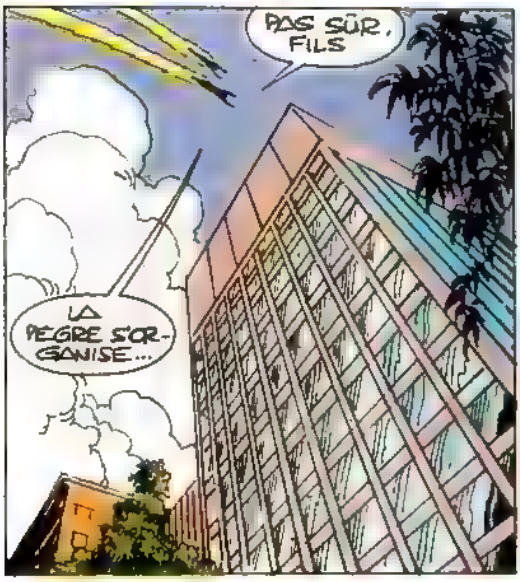
ALORS ? ON DIT PLUS BONJOUR AUX CORONS ?
QUI...?


MOI, TORO !
TU M'AVAIS OUBLIÉ ?
QUE NON ! TES PARENTS ?
ÇA GAZE. ALORS JE SUIS REVENU.
ÉVIDEMMENT, SI JE TROUBLE TON TÊTE À TÊTE AVEC SUN GIRL...

.. ON VERRA À S'ORGANISER EN TRIO.
EN ROUTE !
JE TE SUIS !


DE JOIE DE NOUS REVOIR, NOUS EXÉCUTÂMES UN BOUQUET ENDIABLÉ DANS LE CIEL NOCTURNE AVANT DE REGAGNER LE QG
C'ÉTAIT AU MOINS CELA DE PRIS.

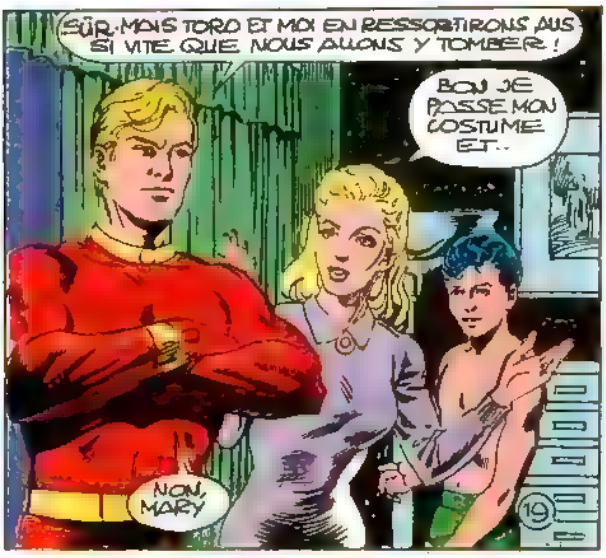
TU TOMBES BIEN, TORO..
UN NOUVEAU CAÏD DU CRIME - UN VRAI DUR - DÉFRAIE LA CHRONIQUE.
ON A GRILLÉ HITLER.
TON DUR FERA PAS UN PLI!


PAS SÛR, FILS
LA PÈGRE S'ORGANISE...

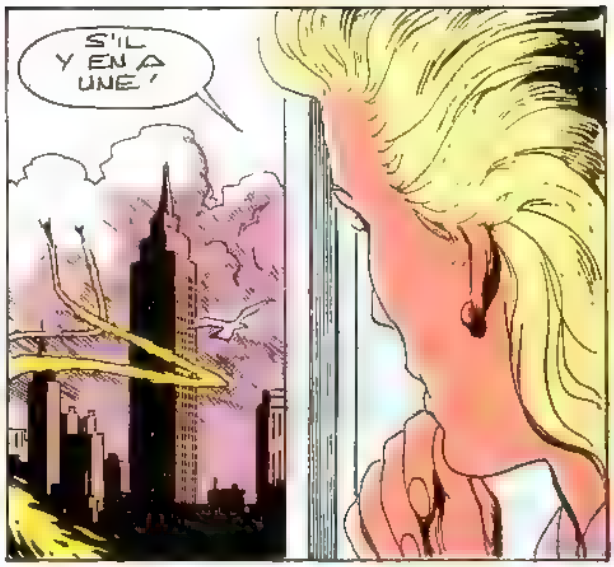
QUI?
C'EST BON, JE TRANSMETTRAI

MARY..
REGARDE QUI VOILÀ!
'LO!
TORO!

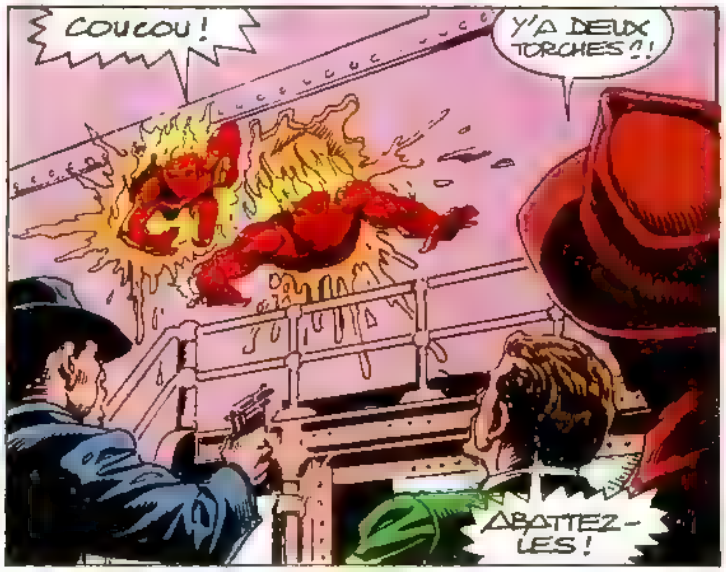
TORCH, LE CHEF DU SYNDICAT DU CRIME A APPELÉ! TIENS...
IL M'ATTEND DANS UN ENTREPÔT DE LA BANLIEUE.. PARFAIT!
J'AI NOTÉ!
C'EST UN PIÈGE!

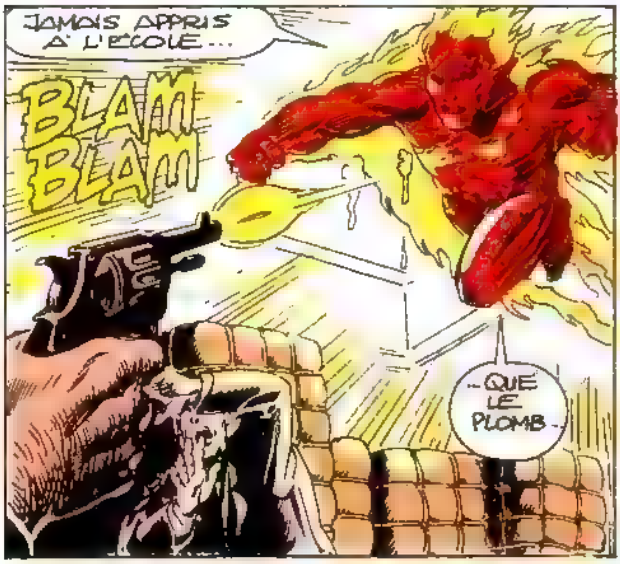

SÛR. MAIS TORO ET MOI EN RESSORTIRONS AUSSI VITE QUE NOUS AURONS Y TOMBER!
BON JE PASSE MON COSTUME ET..
NON, MARY

C'EST UN JOB RESERVÉ AUX TORCHES !
LE RETOUR DE TORO CHANGEAIT TOUT !
HAUT LES CŒURS, MORY. ON T'EMMENERA LA PROCHAINE FOIS !

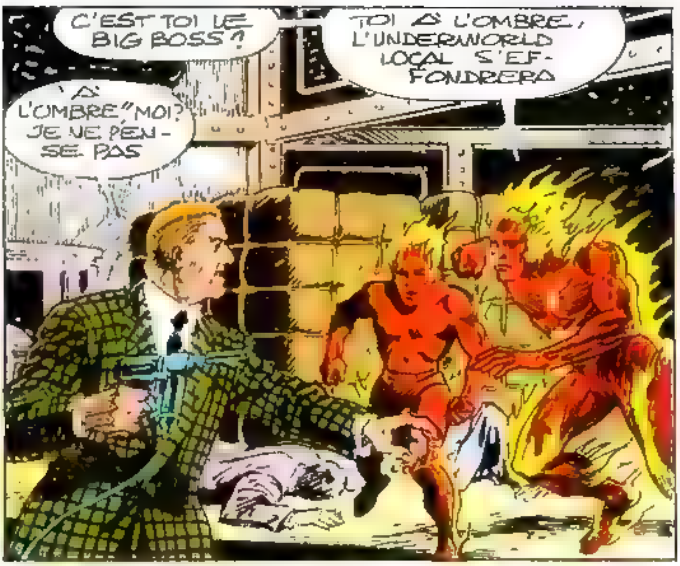

S'IL Y EN A UNE !

BIENTÔT...
PRÊT ?
PRÊT, PAPPY !


COUCOU !
Y'A DEUX TORCHES ?!
ABATTEZ-LES !

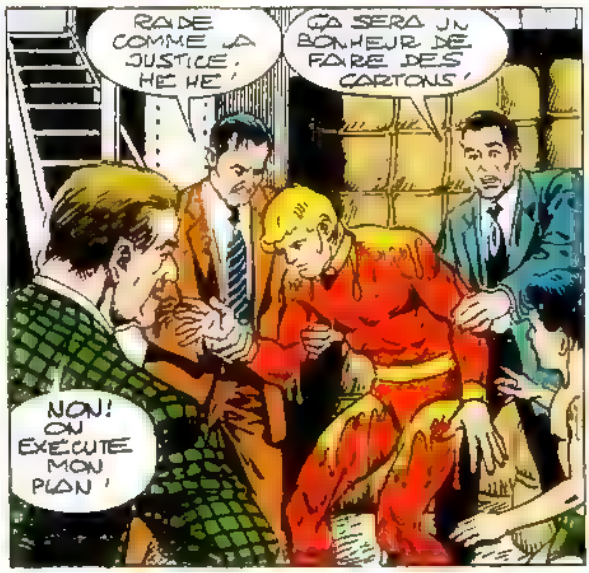

JAMAIS APPRIS À L'ÉCOLE...
BLAM BLAM
...QUE LE PLOMB...

...FONDAIT À LA...
FLAMME ?
ARRR
20

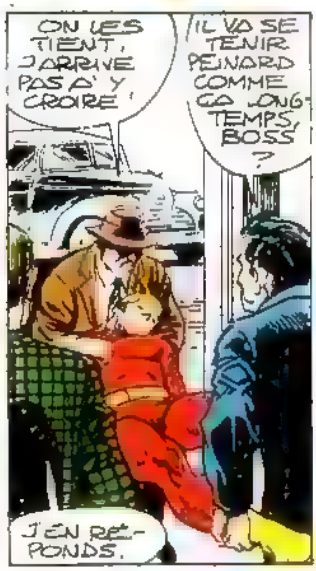

C'EST TOI LE BIG BOSS ?
TOI À L'OMBRE, L'UNDERWORLD LOCAL S'EFFONDRERA
À L'OMBRE, MOI ? JE NE PENSE PAS

UN SIMPLE JET DE SOLUTION X-R.
.. VOUS NEUTRALISERA
HÉ !

NOTRE FLAMME TOMBE, TORCH... ELLE VACILLE
S'ÉTEINT !
CETTE MOUSSE VERTE DURCIT.
PARA . LY SÉ-


RAIDE COMME LA JUSTICE. HÉ HÉ !
ÇA SERA UN BONHEUR DE FAIRE DES CARTONS !
NON ! ON EXÉCUTE MON PLAN !

FOURREZ LE JEUNE
DANS UN COIN.
EMBARQUEZ TORCH DANS L'AVION !


ON LES TIENT, J'ARRIVE PAS À Y CROIRE !
IL VA SE TENIR PEINARD COMME ÇA LONGTEMPS, BOSS ?
J'EN RÉPONDS.

J'ENTENDAIS. J'ÉTAIS CONSCIENT.
.. ET JE NE POUVAIS RIEN ! QU'ALLAIT-IL ADVENIR DE TORO ?
21
SON RETOUR CE JOUR-MÊME : QUELLE FATALITÉ !

APRES TROIS HEURES DE VOL...

NOUS ATTERRIMES DANS UN DESERT DU WEST

LES HOMMES CREUSERENT UNE FOSSE...

MAGNEZ-VOUS ! SI LA POLICE D'ETAT A REPERE NOTRE ATTERRISSAGE, ILS VONT VENIR AUX NOUVELLES !

CA SUFFIRA, BOSS !

OUI, OUI, ALLEZ !

ENVOYEZ !

HUMAN TORCH VA S'ETEINDRE DANS LA ..

.. FLEUR DE L'AGE !

LA TERRE EN ME RECOUVRANT ENGLOUTIT CETTE SOTTE BOUTADE.

JE NE VIS QU'EN CAUCHEMAR L'AVION RE-DECOLLER.

SONGEANT A TORO, JE LUTTAI JUSQU'A LA LIMITE DU POSSIBLE. EN VAIN.

TOUS CIRCUITS DESACTIVES, J'ENTRAI EN "LETHARGIE"... SI NUL NE VENAIT ME CHERCHER AU COEUR DE CE DESERT..

... JE RESTERAIS AINSI JUSQU'A LA FIN DES TEMPS..

SANS QUE LE BESOIN D'AIR OU DE NOURRITURE ...

SE FIT SENTIR

X-MEN : LES DEBUTS DE L'ERE BYRNE

Trois raisons pour lire l'ALBUM X-MEN 6 paru en octobre: un, c'est un album X-MEN; deux, il marque les débuts du tandem Chris Claremont/John BYRNE qui allait faire de la série LE comic des années 80; trois, on y voit apparaître la princesse Lilandra et les Frères des Etoiles qui, avec l'aide des X-MEN, vont tenter d'empêcher que D'Ken, l'empereur fou, ne déclenche l'holocauste universel. Autre invité de marque, James Mc Donald Hudson, alias l'Arme Alpha, futur Guardian, leader de la Division Alpha, venu chercher Serval de gré ou de force.

UN R.C.M. POUR HAVOK

Serval sera encore de la partie dans le R.C.M. de novembre où Havok livre un combat sans merci contre Plasma et la Secte du Pharaon vivant. Dans ce R.C.M., vous trouverez aussi deux épisodes de Chris Claremont et John Bolton. Ils vous en apprendront beaucoup sur la venue de Lilandra sur Terre, sur son lien psychique avec Xavier et sur les origines du Corsaire.

SOUSCRIPTION CAPTAIN AMERICA

En page 73, vous allez trouver le bon de souscription à notre troisième album de la COLLECTION PRIVILEGE. Il contient les neuf épisodes réalisés par Roger Stern et John Byrne en 1980 et réédités par Marvel sous le titre "War and Remembrance". Pas un de plus, car l'équipe abandonna la série, à la suite de divergences avec Jim Shooter. Le plus, ce sont 6 pages de l'épisode qui ne vit jamais le jour, qui ne furent jamais encrées, jamais publiées: du Byrne à l'état pur, au summum de son talent!

L'ARAIGNEE AU ROYAUME DES FANTOMES

Du talent, il en a à revendre. Il s'agit de Charles Vess qui a mis deux ans pour achever l'ALBUM ARAIGNEE: ESPRITS DE LA TERRE qu'il a réalisé entièrement: scénario, dessin, encrage. Une aventure insolite de l'Araignée perdu, avec Mary Jane, dans les brumes des Highlands d'Ecosse: chevauchée fantastique de spectres, manoir hanté mais aussi technologie futuriste et destructrice. Un graphisme époustouflant, des couleurs de rêve!

MARVEL de A à Z ...

DE PUCK A RAMA-TUT ...

PUCK

VERITABLE NOM: Eugene Milton Judd

PROFESSION: Aventurier, ex-soldat de fortune, occasionnellement videur

IDENTITE: Secrète

STATUT LEGAL: Citoyen Canadien avec casier judiciaire

AUTRES NOMS: Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Saskatoon, Saskatchewan, Canada

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Division Alpha, ex-membre de la Division Béta

BASE D'OPERATIONS: Quartier Général de la Division Alpha, Tamarind Island, Colombie Britannique, Canada

PREMIERE APPARITION: Alpha Flight n. 1

ORIGINES: Eugene Milton Judd est né en 1914. Assez grand et bien bâti, c'était un homme athlétique. En 1939, engagé pour retrouver le Sabre Noir, il préféra le garder pour lui. Quand il toucha le Sabre Noir, il libéra l'esprit d'un sorcier persan nommé Razer (l'Ombre). Ce dernier, avant d'être enfermé dans le Sabre, s'appropriait la force vitale des personnes qu'il transperçait à l'aide de l'arme. Le processus faisait rapetisser la victime jusqu'à disparition totale. Razer voulut employer le Sabre Noir sur Judd, mais ce dernier utilisa ses connaissances en magie pour emprisonner Razer dans son corps, qui désormais avait la taille de celui d'un nain.

Grâce à la présence de Razer dans son corps, Judd vieillit très lentement. Mais les tentatives d'évasion de Razer le faisaient continuellement souffrir. On ignore presque tout de la vie de Judd entre 1939 et la date où il devint membre de la Division Béta, équipe formant les personnes aspirant à appartenir à la Division Alpha qui elle, regroupe des surhumains appointés par l'état canadien. On sait seulement qu'il séjourna en Espagne chez l'écrivain Ernest Hemingway où il apprit la lutte.

James Mac Donald, alias Guardian, leader de la Division Alpha, fit libérer Judd sur parole (on ignore pourquoi Judd se trouvait en prison). On lui donna le nom de code Puck et il était sur le point de devenir membre de la Division Alpha quand le gouvernement suspendit ses aides à l'organisation. Judd devint alors videur dans une taverne, puis il découvrit que la Division Alpha poursuivait ses activités indépendamment du gouvernement et demanda à en faire partie. Il est membre de l'équipe depuis. Au fil du temps, Puck s'est beaucoup attaché à Heather Hudson, veuve de Guardian, devenue leader de la Division Alpha sous le nom de Vindicator.

Un jour, Puck fut contraint de tuer un homme, Deadly Ernest, pour défendre Heather Hudson. Son sentiment de culpabilité, associé à l'attachement qu'il éprouvait pour Heather, provoquèrent un état émotionnel qui permit à Razer de s'échapper du corps de Judd qui retrouva sa taille normale mais vieillit aussi d'un seul coup. Judd utilisa alors le Sabre Noir et réintégra Razer dans son corps. Dans l opération, il perdit une partie da sa force vitale et redevint nain. Mais, en revanche, il eut à nouveau l'âge qu'il avait avant l'évasion de Razer. Victime des machinations de Loki, Puck tomba dans la Fontaine d'Ebène du royaume des Elfes Noirs. Il fut libéré de l'Ombre et Loki le téléporta au Tibet où il avait vécu avant de trouver le Sabre Noir. La lamasserie dans laquelle il s'était retiré ayant été attaquée par l'armée chinoise, il la défendit avec l'aide de la Division alpha. Ensuite, il aida la D.A. dans sa lutte contre Insomnia qui voulait envahir la Terre avec ses hordes démoniaques. Quand Laura, la jeune mutante, reforma le passage dimensionnel, Puck retint Insomnia et resta prisonnier de son royaume.

TAILLE: 1,06 mètre

YEUX: Marron

POIDS: 101 kg

CHEVEUX: Noirs (chauve au sommet du crâne)

POUVOIRS: Puck vieillit très lentement grâce à la présence mystique de Razer dans son corps. Sa force n'est pas surhumaine mais c'est un athlète exceptionnel étant donné sa taille et un acrobate hors pair. En effet, il possède la force et l'agilité d'un athlète de 1,80 mètre. Il a en outre quelques connaissances en sorcellerie et peut se placer en coma temporaire.

PUMA

VERITABLE NOM: Thomas Fireheart

PROFESSION. P.D.G. de Fireheart Enterprises (officiellement) mercenaire professionnel (secrètement)

STATUT LEGAL: Citoyen des Etats Unis casier judiciaire vierge

IDENTITE: Secrète

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS. Identités non révélées

GROUPE D'APPARTENANCE: Employé occasionnel de la Rose

BASE D'OPERATIONS: Fireheart Enterprises à Hartsdale Nouveau Mexique et filiales à travers le monde, Daily Bugle à New York

PREMIERE APPARITION: AMAZING SPIDERMAN # 258

ORIGINES: Puma est né dans une tribu d'Indiens d'Amérique qui a toujours cru qu'un jour, viendrait un être aux pouvoirs infinis qui imposerait sa loi à la Terre entière. Il y a plusieurs générations, les membres de la tribu mirent sur pied un programme secret alliant le mysticisme à une éducation spéciale. Leur but était de former un guerrier parfait qui deviendrait leur protecteur. Le dernier de ces guerriers est Thomas Fireheart qui subit un entraînement très poussé pour perfectionner ses dons et ses sens d'animal. Bien qu'il ne crût pas à la légende de l'être aux pouvoirs infinis, il prit très au sérieux ses fonctions de protecteur de la tribu. Dans le même temps il devint le directeur de Fireheart Enterprises qui, grâce à lui, devint une multinationale.

Puma fut initié aux arts martiaux par Maître Muramoto. Il était son élève le plus doué mais son sens du devoir le fit revenir au Nouveau Mexique. Cependant, la routine du monde des affaires lui pesant, Fireheart décida de se distraire en acceptant des missions dangereuses en tant que mercenaire. Sa renommée arriva aux oreilles de la Rose lieutenant de Wilson Fist, alias le Caïd, qui le chargea, entre autres, de tuer l'Araignée. Puma se rendit à New York où il se battit contre l'Araignée mais ce dernier s'échappa de justesse, sauvé par l'intervention de la Chatte Noire. Une seconde bataille mit des passants en danger et, en les secourant, l'Araignée fut blessé. En colère parce que ses propres agissements avaient mis en danger la vie d'innocents et impressionné par l'héroïsme de l'Araignée, Puma s'en alla.

Quelques mois plus tard, Puma fut contacté par son oncle, le Shaman. Ce dernier lui annonça la présence sur Terre de l'être aux pouvoirs infinis que sa tribu redoutait depuis si longtemps. Il s'agissait du Beyonder, entité originaire d'une autre dimension. Toujours sceptique quant à la réalité de la légende, Puma se rendit néanmoins à New York afin de demander son aide à l'Araignée. Lors de la première rencontre de Puma avec le Beyonder, celui-ci le "transporta" à Tokyo en une fraction de seconde. En constatant un tel pouvoir, Puma réalisa la menace que le Beyonder représentait. Il retourna à New York où le suivirent le Beyonder et Maître Muramoto. Ce dernier fut accidentellement tué par le Beyonder ce qui provoqua la colère de Puma et renforça sa volonté de s'opposer à lui. Il se retrouva dans un état de "parfait alignement avec l'Univers" qui lui conféra un pouvoir limité d'une nature mystique inconnue et suffisant pour tuer son ennemi. L'Araignée ayant émis l'hypothèse que tout ce a n'était qu'une illusion créée par le Beyonder, le doute saisit Puma et l'immense pouvoir mystique le quitta. Il ne put tuer le Beyonder et s'en retourna bredouille au Nouveau Mexique. Est mantique l'Araignée lui a sauvé la vie, le Puma s'est mis dans la tête qu'il a une dette d'honneur envers lui. Il a racheté le Daily Bugle et a évincé J.J. Jameson afin de prendre la défense du Tisseur dans les colonnes de son journal.

TAILLE: 1,87 m

YEUX: Verts

POIDS 108 kg

CHEVEUX: Noirs (Fireheart) Roux (Puma)

POUVOIRS: Puma possède une force surhumaine lui permettant de soulever environ 12 tonnes. Ses pouvoirs résultent de manipulations génétiques ainsi que de pratiques mystiques visant à produire un être humain parfait. Le résultat de cette manipulation génétique fut amélioré par un procédé surnaturel inconnu grâce auquel la tribu indienne lui donna des pouvoirs magiques. Fireheart devient Puma en se concentrant intensément ce qui provoque une transformation physique en développant la taille et le poids de son corps. Ses pupilles se dilatent et le blanc de ses yeux devient jaune. Son corps se couvre d'une fine fourrure et ses cheveux prennent une couleur rouille. L'ensemble lui procurant un excellent camouflage dans le désert, qui est son habitat naturel. Ses ongles se transforment en griffes miniatures.

ARMES Généralement Puma n'utilise pas d'armes mais il est capable de faire de n'importe quel objet un projectile dangereux grâce à sa force. Etant donné ses ressources financières, il peut avoir accès à tout type d'équipement et peut s'offrir les services de détectives qui lui fournissent les renseignements nécessaires sur ses ennemis ainsi que les plans des immeubles dans lesquels il pourrait avoir à se battre. Pour ses déplacements il utilise un Jet privé.

PUNISHER

VERITABLE NOM: Frank Castle (né Castiglione)

PROFESSION: Ancien Marine devenu justicier professionnel

IDENTITE: Connue des autorités

STATUT LEGAL: Citoyen américain avec casier judiciaire. A déserté les Marines

LIEU DE NAISSANCE: Quartier du Queens à New York

SITUATION DE FAMILLE: Veuf

PARENTS CONNUS: Mario Castiglione (père, présumé décédé), Louisa Castiglione (mère, présumée décédée), épouse (identité inconnue, décédée), fils (identité inconnue, décédé), fille (identité inconnue, décédée)

GROUPE D'APPARTENANCE. Aucun

BASE D'OPERATIONS: Mobile, le plus souvent à New York. Opère à partir de son VAN de combat

PREMIERE APPARITION: AMAZING SPIDER MAN n° 129

ORIGINES: Frank Castle était Capitaine dans les Marines et s'est battu cinq ans au Vietnam. Il a reçu les étoiles de bronze et celles d'argent deux fois et le Coeur de Pourpre quatre fois. Plusieurs années après la guerre du Vietnam, il dirigea des missions d'entraînement pour des commandos de Marines.

Un jour de permission, il emmena sa femme et ses deux enfants pique-niquer dans Central-Park. Sa femme et ses enfants assistèrent à un meurtre et furent supprimés par les malfaiteurs qui ne voulaient pas laisser de témoins. Castle traumatisé par la mort de sa famille, déserta les Marines juste avant de recevoir la Médaille de la Liberté du Président.

Castle disparut pendant quelques mois, après quoi il réapparut à New York pour y livrer en solitaire sa bataille contre le crime. Il s'était équipé d'un assortiment d'armes et d'un uniforme portant une tête de mort à la poitrine. Pendant quelques semaines, il recherchait et exécuta des criminels qu'il soupçonnait d'entretenir des liens avec les assassins de sa femme et de ses enfants. Les médias le surnommèrent le Punisher. John Laviano, détective New Yorkais, réussit à établir que les assassins de la famille du Punisher appartenaient à la "famille" de Bruno Costa, frère d'un puissant chef de la Maggia. Malheureusement, l'alibi de Costa fut confirmé par des témoins "au-dessus de tout soupçon" et il fut impossible de le condamner. Comme la loi était impuissante, le Punisher utilisa les informations réunies par Laviano pour éliminer le gang de Costa.

Ainsi commença la carrière de justicier du Punisher. Il s'est tour à tour battu contre et associé à l'Araignée. Son ennemi juré est Daredevil qui désapprouve les méthodes violentes et souvent fatales du Punisher. Les massacres perpétrés par le Punisher lui ont valu des séjours en prison qu'il a mis à profit pour continuer sa mission.

Lors de son emprisonnement à Ryker's Island, on droguait le Punisher sur l'ordre de son ennemi, le chef de gang le Puzzle. Ce dernier avait été défiguré après avoir été défenestré par le Punisher. Ces drogues avaient un effet à retardement qui rendit le Punisher fou. Aussitôt après s'être enfui de prison, se mit-il à tirer sur tous ceux qui enfreignaient la loi (même sur ceux qui ne faisaient que brûler un feu rouge). La police l'appréhenda et on l'envoya dans un hôpital psychiatrique où il subit une désintoxication qui le guérit. On le renvoya à Ryker's Island d'où il s'échappa bientôt. Depuis, il poursuit sa guerre contre le crime.

TAILLE: 1,85 m

YEUX: Bleus

POIDS: 90 kg

CHEVEUX: Noirs

POUVOIRS: Aucun pouvoir surhumain

ARMES: Le Punisher utilise des armes de Marine, surtout celles employées pendant la guerre du Vietnam.

MOYEN DE TRANSPORT: Il se déplaçait dans un Van de combat déguisé en estafette de réparateur de télévisions. A l'intérieur, il y avait tout un arsenal d'armes, de munitions, de matériel de plongée. Il était équipé d'un décodeur d'ondes hertziennes et d'un système d'incinération très performant. Le Van a été détruit. Reste à savoir si le Punisher en obtiendra un autre.

PUPPET MASTER
(LE MAITRE DES MALEFICES)

VERITABLE NOM: Phillip Masters

PROFESSION: Ex-biologiste, actuellement artisan et criminel professionel

IDENTITE: Connue du public

STATUT LEGAL: Citoyen américain par naturalisation avec casier judiciaire

AUTRE(S) NOM(S): Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Dragorin, Transie

SITUATION DE FAMILLE: Veuf

PARENTS CONNUS: Marcia Masters (épouse, décédée), Alicia Masters (belle-fille)

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-partenaire du Penseur Fou et de Tête d'Oeuf

BASE D'OPERATIONS: Région de New York

PREMIERE APPARITION: FANTASTIC FOUR N. 8

ORIGINES: Phillip Masters est né en Transie, dans les Balkans, y vécut jusqu'à l'âge de huit ans puis émigra avec ses parents aux Etats-Unis. Enfant précoce, il réussit brillamment ses études. Il utilisait ses loisirs à façonner des statuettes en argile, argile très spéciale qu'il avait apportée de Transie. A l'Université, où il suivait des études de biologie, il rencontra Jacob Reiss et Marcia Deaton qui devinrent ses premiers vrais amis. Par la suite, il travailla avec Reiss dans un petit centre de recherche créé par son ami. Jaloux de lui, Masters décida de saboter le laboratoire mais fut pris sur le fait par Reiss. Ils se battirent et Reiss tomba dans une cuve contenant de l'argile de Transia. Le laboratoire explosa. Marcia et Masters ne furent que légèrement touchés mais Alicia, fille de Reiss, devint aveugle. Masters épousa Marcia un an après la mort de Reiss dans l'explosion. Quand Marcia mourut à son tour, Masters plaça Alicia dans un établissement spécialisé et créa un atelier de sculpture à Manhattan.

Il découvrit que l'argile de Transie possédait une caractéristique. En façonnant une statuette à l'image d'une personne, il pouvait la contrôler mentalement. Il décida de tester sa découverte en forçant un homme à se jeter d'un pont. L'homme fut sauvé par la Torche Humaine et Masters se mit à vouer une haine indéfectible aux Fantastiques qu'il essaya de détruire par tous les moyens. Le but de Masters était de dominer le monde, mais Alicia était opposée à ses projets d'hégémonie et, au cours d'une violente querelle, Masters tomba par la fenêtre. Les Fantastiques le crurent mort, mais il n'en était rien. Masters continua ses exactions, s'associant à l'occasion au Penseur Fou et à Tête d'Oeuf. Les trois complices tentèrent même de faire chanter le gouvernement américain en menaçant d'utiliser un satellite capable de projeter des rayons lasers destructeurs vers la Terre.

Tout le temps que dura l'idylle entre Alicia et la Chose, le Maître des Maléfices n'avait de cesse de détruire l'amoureux de sa belle-fille. Depuis, la Chose et Alicia ont rompu et elle est maintenant amoureuse de la Torche Humaine. Reste à savoir quelle attitude le Maître des Maléfices adoptera en apprenant la nouvelle.

TAILLE: 1,65 m

YEUX: Marron

POIDS: 67,5 kg

CHEVEUX: Chauve

POUVOIRS: Sous sa forme humaine, le Maître des Maléfices ne possède aucun pouvoir surhumain. Cependant, pendant une courte période, il devint une entité faite de l'argile mystique qu'il utilise pour façonner ses statuettes. Sous cette forme, il pouvait contrôler un être vivant en prenant la forme de sa victime. Il pouvait même contrôler plusieurs personnes simultanément en se divisant et en prenant donc plusieurs aspects. En règle générale, le pouvoir du Maître des Maléfices est dû aux propriétés de l'argile provenant des Monts Wundagore en Transie. Par l'intermédiaire de ses figurines, il peut contrôler physiquement et mentalement ses victimes.

PYM. DR. HENRY
(DOCTEUR HENRY PYM)

VERITABLE NOM: Docteur Henry "Hank" Pym

PROFESSION: Biochimiste, chef du Complexe des Vengeurs, ancien aventurier

STATUT LEGAL: Citoyen américain, soupçonné de trahison puis réhabilité

IDENTITE: Connue

AUTRES NOMS: L'Homme Fourmi, Giant-Man, Goliath, Pourpoint Jaune

LIEU DE NAISSANCE: Elmsford, Etat de New York

SITUATION DE FAMILLE: Veuf, remarié puis divorcé

PARENTS CONNUS: Maria Trovaya (première femme, décédée)

GROUPE D'APPARTENANCE: Les Vengeurs, les Défenseurs, les Vengeurs de la Côte Ouest

BASE D'OPERATIONS: Complexe des Vengeurs, Los Angeles, Californie

PREMIERE APPARITION: Pym (Tales to Astonish n. 27), Homme Fourmi (Tales to Astonish n. 35), Giant-Man (Tales to Astonish n. 49), Goliath (Avengers n. 28), Pourpoint Jaune (Avengers n. 59)

ORIGINES: Henry Pym, biochimiste américain, épousa Maria Trovaya, jeune femme d'origine hongroise. Lors d'un voyage du couple en Hongrie, Maria fut assassinée. Pym décida alors de combattre l'injustice.

Il découvrit le moyen de fabriquer deux sérums à base de particules sub-atomiques. L'un avait pour propriété de rapetisser les êtres humains et les objets, l'autre avait celle de leur rendre leur taille normale. Il appela sa découverte "Les particules Pym". A la suite d'une expérience sur lui-même, au cours de laquelle, réduit à la taille d'un insecte, il se retrouva prisonnier de fourmis, Pym décida de détruire les sérums qu'il jugeait trop dangereux. Par la suite, ayant changé d'avis, il mit au point un casque cybernétique lui permettant de communiquer psioniquement avec les fourmis. Il conçut aussi un costume protecteur.

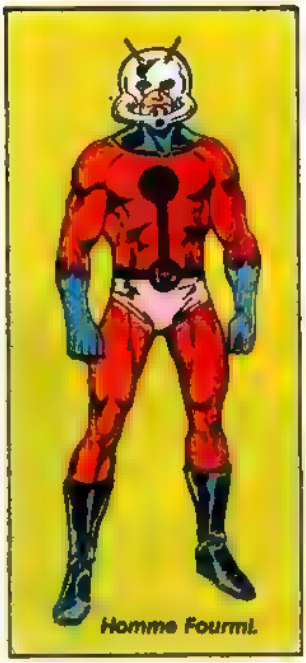
Dans le même temps, le gouvernement lui demanda de fabriquer un gaz capable d'immuniser temporairement un être humain contre les émissions radioactives. Lui furent adjoints quatre autres scientifiques. Toute l'équipe fut retenue prisonnière dans son propre laboratoire par des hommes du K.G.B. Pym refusa de livrer la formule du gaz et s'étant réduit à la taille d'un insecte, il se réfugia dans une fourmilière. Grâce à l'aide des fourmis, il vint à bout de ses ennemis.Sous le déguisement de l'Homme Fourmi, il combattit par la suite des criminels tels que Tête d'Oeuf.

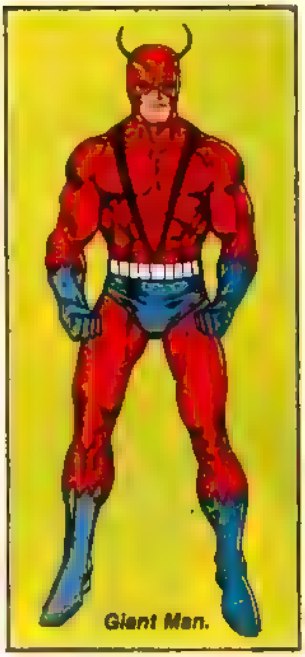
Un jour, le savant Vernon Van Dyne fut tué par un extraterrestre et sa fille Janet décida de le venger. Pym lui apprit comment se réduire à la taille d'un insecte et elle prit le nom de la Guêpe. Vengeance faite, ils restèrent néanmoins associés et créèrent avec Iron Man, Thor et Hulk, les Vengeurs Pym mit son sérum en capsule ce qui leur permit de grandir ou rapetisser à volonté. Pendant une période, Pym préféra combattre le crime sous la forme d'un géant: Giant-Man

Après une courte retraite, à l'occasion d'une attaque du Prince des Mers, Pym reprit du service chez les Vengeurs en adoptant un nouveau costume et un nouveau nom. Goliath. Les absorptions répétées de sérum permettaient désormais à Goliath et à la Guêpe d'opérer leurs changements de taille à volonté. Cepen-

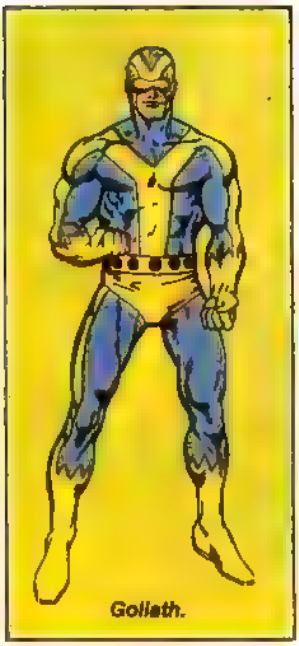
dant, Pym ne pouvait atteindre qu'une seule taille: 7,5 mètres et s'y maintenir pendant 15 minutes seulement. Par la suite, il récupéra le pouvoir de se réduire à la taille d'un insecte. Dans le même temps, il créa un robot qui s'enfuit du laboratoire et devint un des adversaires les plus acharnés des Vengeurs sous le nom de Ultron.

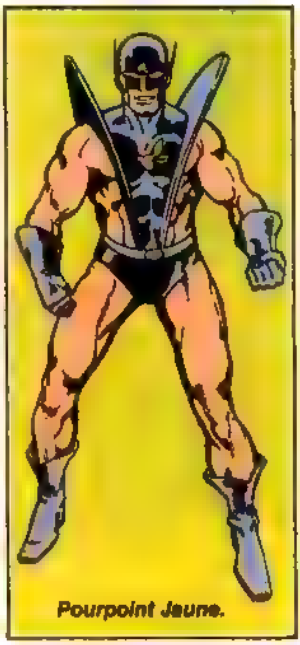
Depuis des années, Pym était amoureux de Janet Van Dyne, mais sa personnalité refoulée l'avait empêché de la demander en mariage. Or, un jour il répandit accidentellement des gaz inconnus qui transformèrent radicalement sa personnalité. Il prit une nouvelle identité, Pourpoint Jaune, et prétendit avoir tué Pym. Il enleva Janet et la demanda en mariage. Cette dernière, qui avait compris qu'il était Pym, accepta afin de ne pas le perturber davantage. La cérémonie fut célébré à la base des Vengeurs mais interrompue par l'attaque du Cirque du Crime. Sous le choc, Pym retrouva sa véritable personnalité. Il décida de combattre le crime sous le costume de Pourpoint Jaune. Il s'alliait de temps à autres aux Vengeurs mais consacrait le plus clair de son temps à ses expériences scientifiques. Il abandonna volontiers son équipement à Scott Lang qui devint le second Homme Fourmi.


Homme Fourmi.


Giant Man.

En réalisant qu'il n'avait plus fait de découverte importante depuis celle des «particules Pym» et que sa femme, créatrice de mode, rapportait plus d'argent que lui dans le ménage, il devint tendu et dépressif et leurs rapports se dégradèrent progressivement. Mis en accusation pour violence inutile par le tribunal des Vengeurs, Pym construisit un robot dont lui seul connaissait les faiblesses afin qu'il attaque les Vengeurs pendant le procès, son intention étant de le détruire et de passer pour un héros. Son plan fut éventé. Il fut expulsé des Vengeurs et sa femme entama une procédure de divorce. Pym se retrouva sans ressources et dut accepter d'aider son ancien ennemi Tête d'Oeuf. Ce dernier le contraignit à dérober de l'Adamantium au gouvernement. Pym fut accusé de trahison mais il n'avait aucun moyen de prouver qu'il avait cédé à un chantage ignoble. Pendant son procès, il fut enlevé par les Maîtres du Mal dirigés par Tête d'Oeuf. On le força à fabriquer une machine dont il se servit en fait pour contrer les Maîtres du Mal. Les Vengeurs intervinrent au moment où Tête d'Oeuf pointait une arme sur Pym qui fut par conséquent innocenté.


Goliath.


Pourpoint Jaune.

Pym décida de renoncer à sa carrière d'aventurier costumé et retourna à la recherche. Puis, il décida d'aider les Vengeurs en s'occupant de leur Q.G de la Côte Ouest.

TAILLE: 1,82 m

YEUX: Bleus

POIDS: 83 kg

CHEVEUX: Blonds

POUVOIRS: Actuellement, son seul pouvoir consiste à agrandir ou à rétrécir les objets qui se trouvent dans le champ d'énergie émanant de son corps. Quand il pouvait se réduire à la taille d'un insecte, il conservait sa force normale. Quand il se transformait en Giant-Man ou en Goliath, sa force variait en proportion de la taille atteinte: quand il faisait sept mètres de haut, il pouvait soulever 9 tonnes...

Henry Pym est un expert en biochimie, physique, robotique cybernétique et dans le domaine de l'intelligence artificielle.

PYRO

VERITABLE NOM: St John Allerdyce

PROFESSION: Criminel professionnel, romancier, ancien journaliste.

IDENTITE: Publiquement connue

STATUT LEGAL: Citoyen australien, amnistié de ses crimes aux Etats-Unis

AUTRE(S) NOM(S): Inconnu(s)

LIEU DE NAISSANCE: Sydney, Australie

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Freedom Force

BASE D'OPERATIONS: Région de Washington D C

PREMIERE APPARITION. X MEN n 141

ORIGINES: St John Allerdyce naquit et fut élevé en Australie Ses pouvoirs apparurent à la puberté mais il ne les employa longtemps qu en cas d'urgence. Pendant quelque temps, il exerça diverses professions dans les Mers du Sud puis il devint journaliste pour la presse australienne et couvrit le Vietnam et l'Indonésie. Puis, il décida de raconter ce qu'il avait vu pendant ses voyages et devint écrivain (il écrivait aussi des romans fantastiques) Ses romans, méprisés par la critique et les milieux littéraires, eurent pourtant un important succès auprès des lecteurs Dans des circonstances que nous ignorons, Allerdyce rencontra la mutante Mystique qui connaissait l'existence de ses pouvoirs. Allerdyce se joignit à son équipe, nouvelle version de la Confrérie des Mauvais Mutants, sous le nom de Pyro Depuis, l'équipe de Mystique, rebaptisée Freedom Force et dont les membres ont été amnistiés par le gouvernement américain, travaille pour les Etats-Unis

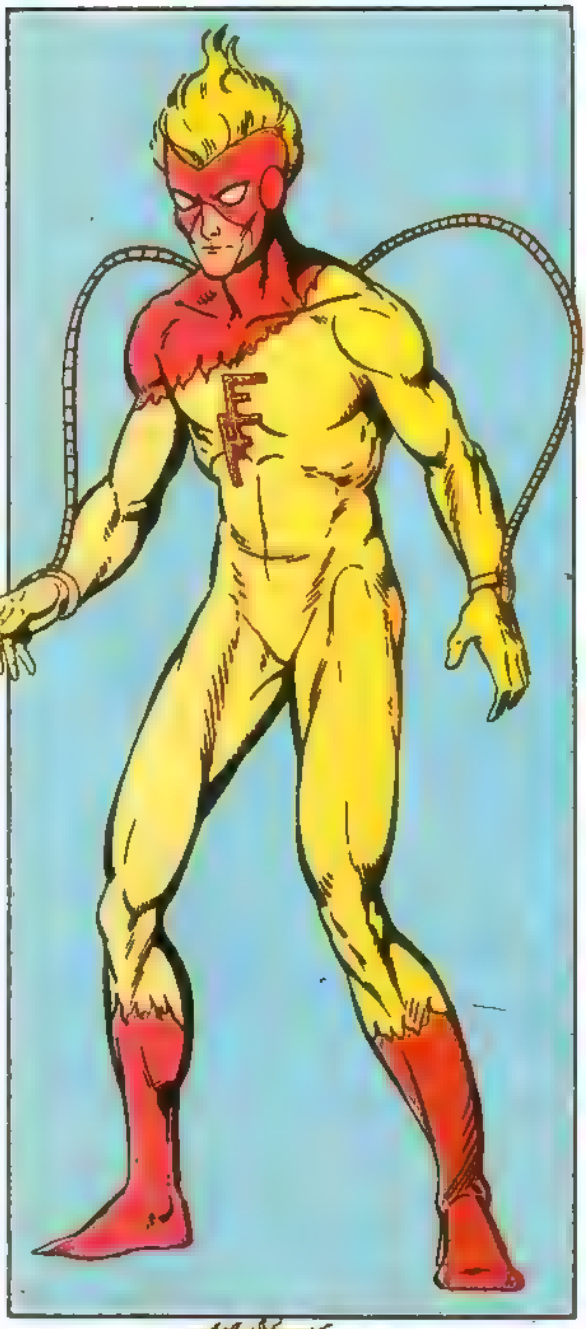
TAILLE: 1,75 m **CHEVEUX:** Blonds

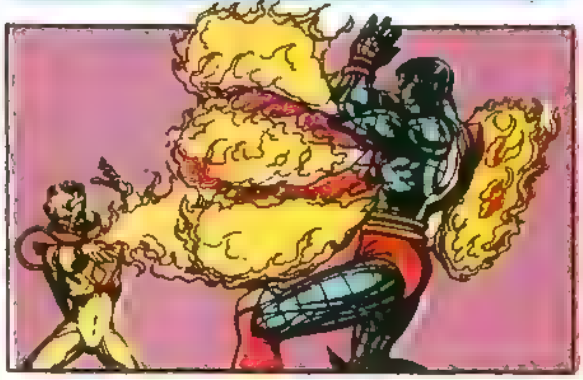
POIDS: 68,5 kg **YEUX:** Bleus

POUVOIRS: Pyro a le pouvoir de faire grandir un feu si petit soit-il à l'origine et de lui donner l'apparence qu'il désire même celle d'un être vivant Grâce à ses pouvoirs psioniques, il peut faire faire à la "créature de feu" ce qu'il veut Par exemple, s'il crée un oiseau de proie, il peut le faire voler et attaquer un ennemi Ses "créations" peuvent avoir une forme plus solide que le feu Il n'est limité que par son imagination et sa concentration Concentration qui doit être proportionnelle à la taille, à la puissance et à l'intensité de chaleur de la "créature de feu" et d'autant plus grande que Pyro s'en trouve éloigné Sa création doit aussi au départ, se trouver dans son champ de vision. Une fois qu'il contrôle le feu, il peut l'éloigner de lui Ainsi, s'il crée un oiseau de feu, il peut lui commander de voler mais pour peu que l'oiseau bute contre un obstacle ou que Pyro cesse de se concentrer, il reprendra la forme d'un feu ordinaire

Pyro n'est pas capable de générer le feu, c'est pour quoi il porte un lance-flammes Il est invulnérable à un feu qu'il contrôle psioniquement, cependant s'il ne le contrôle pas, le feu peut le blesser comme tout autre être humain. Pour le protéger, son costume est constitué d'une matière ignifuge inconnue qui lui donne le temps de contrôler n'importe quel feu

ARMES: Pyro dépend essentiellement de ses pouvoirs de mutant mais il peut aussi utiliser son lance-flammes dont la portée est de 7 5 mètres





QUASAR

VERITABLE NOM: Wendell Vaughn

PROFESSION: Ex lieutenant de l'armée américaine, ex-agent spécial du SHIELD, ex-Chef de la sécurité du Projet. Pegasus, nouveau Protecteur de l'Univers

IDENTITE: Bien que Quasar ne porte pas de masque, sa véritable identité est inconnue du public

STATUT LEGAL: Citoyen américain, casier judiciaire vierge

AUTRES IDENTITES: Ex-Marvel Man

LIEU DE NAISSANCE: Fond du Lac, Wisconsin

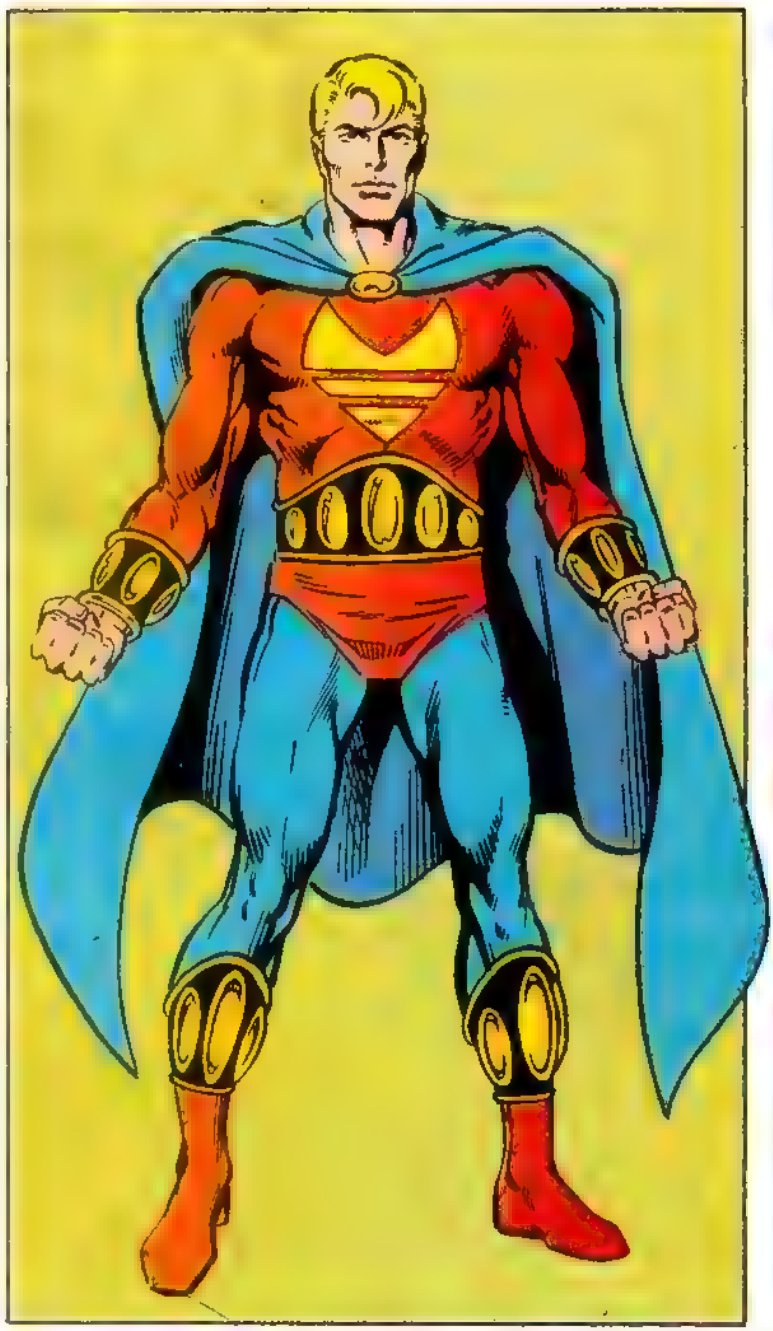
SITUATION DE FAMILLE: Celibataire

PARENTS CONNUS: Gilbert (Père), Lisa (Mère)

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-membre du SHIELD

BASE D'OPERATIONS: Mobile

PREMIERE APPARITION: (comme Marvel Man) CAPTAIN AMERICA N 217, (comme Quasar) INCREDIBLE HULK N 234

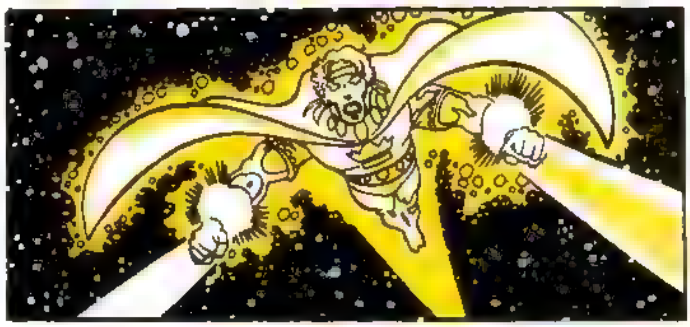


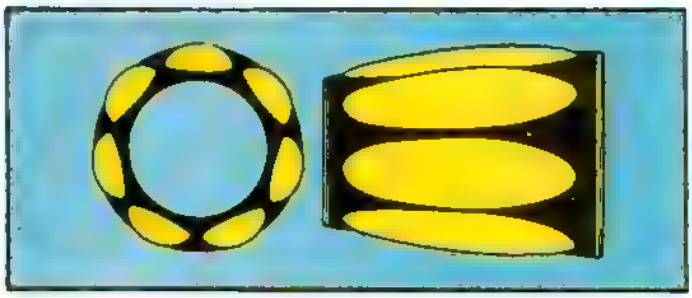
ORIGINES: Wendell Vaughn est le deuxième être humain à porter une paire de bracelets manipulateurs d'énergie. Le premier fut Robert Grayson, fils de l'astrophysicien Horace Grayson. Avant la Deuxième Guerre mondiale, le Docteur H. Grayson, établit un contact radio avec la colonie d'Eternels vivant sur la planète Uranus. Ceux-ci lui communiquèrent les connaissances technologiques nécessaires à la construction d'un vaisseau spatial pouvant effectuer des voyages interplanétaires. Le Docteur Grayson était veuf et pensa qu'Uranus serait un meilleur environnement pour élever son fils, aussi partit-il pour Uranus où il fut accueilli à bras ouverts par les Eternels impatients d'avoir des nouvelles du monde où ils avaient vu le jour, des millénaires plus tôt. A son adolescence, Robert Grayson reçut une paire de bracelets manipulateurs d'énergie. Puis, il revint sur Terre où, suivant les conseils de son père, il utilisa les capacités des bracelets à convertir l'énergie solaire pour lutter contre le crime. Grayson se baptisa Marvel Boy et se fit une solide réputation parmi les justiciers costumés des années cinquante. Grayson apprit que son père était gravement malade et voulut rapporter sur Uranus le matériel médical approprié. Mais il n'obtint pas les crédits bancaires nécessaires. A son retour sur Uranus, il apprit qu'un désastre d'origine inconnue avait rompu le dôme protecteur de la colonie dont tous les membres avaient péri, y compris son père. Fou de douleur, il décida de retourner sur Terre se venger du banquier qui lui avait refusé son prêt.

Mais Grayson ne fut en mesure de regagner la Terre que plusieurs années plus tard et il se livra à des exactions indignes d'un justicier sous le nom du Croisé.

Lors d'une bataille contre les Fantastiques, il se désintégra à la suite d'une erreur dans la manipulation de

ses bracelets. Red Richards des Fantastiques confisqua les bracelets qui n'avaient pas été endommagés et, n'ayant pas le temps de les étudier lui-même, les confia au Docteur Gilbert Vaughn du SHIELD. Ce dernier émit l'hypothèse que les bracelets pussent utiliser une énergie autre que solaire et demanda l'autorisation de les expérimenter sur son fils Wendell. Dès qu'il eut passé les bracelets, il fut impossible à ce dernier de les retirer; ils s'étaient fixés à ses poignets. Wendell Vaughn se porta alors volontaire pour suivre un entraînement spécial au SHIELD afin d'apprendre à se servir des bracelets comme arme défensive. Il prit le nom de Marvel Man. A l'interruption du programme, il prit le nom de Quasar en référence à la nature présumée de l'énergie des bracelets: une énergie radio quasi-stellaire.





Grâce à ses excellentes références de soldat et de membre du SHIELD et aux recommandations de Captain America, il devint le chef de la sécurité de Projet Pegasus. Il y travailla durant quelques années puis donna sa démission parce qu'il avait laissé la Couronne du Serpent influencer mentalement les membres du Projet Pegasus, y compris lui-même. Il décida alors de se rendre sur Uranus afin de percer le mystère de l'origine de ses bandes quantiques. Il y rencontra Eon, l'entité chargée de veiller à l'équilibre de l'Univers et de lui trouver un protecteur, le dernier ayant été Captain Marvel. Eon investit Wendell de cette mission et le renvoya sur Terre.

TAILLE: 1,82 m **YEUX:** Bleus

POIDS: 94,5 kg **CHEVEUX:** Blonds

POUVOIRS: Quasar possède la force d'un homme normal de son âge, sa taille et sa corpulence. Il n'a pas de super-pouvoirs à l'exception de ceux que lui confèrent les bandes quantiques fixées à ses poignets. L'origine de ces bandes quantiques est inconnue. Elles sont constituées de bracelets de 7,5 cm de large faits d'un métal inconnu et garnis de six lentilles souples de couleur dorée dont la composition est également inconnue. D'après le Docteur Gilbert Vaughn, ces lentilles seraient des conduits captant des énergies telles que celles du Soleil ou des étoiles. Il croyait en outre les avoir modifiées de façon à ce qu'elles captent l'énergie de nature radio quasi-stellaire (quasars). Cette théorie a été rejetée et l'on pense que les bandes quantiques sont des ouvertures par lesquelles pénètrent des particules subatomiques de nature inconnue issues d'une zone appelée "zone quantique". Les bandes quantiques, fixées de manière permanente aux poignets de celui qui les porte, répondent aux ordres mentaux de cette personne. L'énergie peut être maniée différemment d'une paire de bandes quantiques à l'autre, selon les besoins. Quasar utilise ses bracelets pour créer des phénomènes lumineux visibles et quasi-solides. Il peut créer des sphères, des cônes, des cages, etc. Ces objets, composés de particules subatomiques de la zone quantique, sont aussi solides que la matière. Ils peuvent absorber des impacts en les dérivant dans une autre dimension. Les bandes quantiques peuvent aussi émettre des rayons de force percutants dont l'intensité est déterminée par celui qui les porte. On a observé des décharges pouvant traverser 15 cm d'acier. Ces rayons ne génèrent aucune chaleur.

Quasar utilise aussi ses bandes quantiques pour voler. Pour ce faire, il s'enveloppe dans de l'énergie qui protège son corps des effets des gravitons environnants (gravitons: particules portant la force de gravité). Puis, en projetant de l'énergie dans la direction opposée à celle dans laquelle il veut aller, Quasar est propulsé à une vitesse déterminée par la quantité d'énergie qu'il libère. Il semble que la vitesse de la lumière soit sa seule limite. Quasar est protégé des effets atmosphériques par l'enveloppe de forme aérodynamique qui l'entoure. Il peut effectuer des voyages dans l'espace dans la mesure où il dispose de suffisamment de nourriture et d'oxygène pour la durée du trajet.

QUASIMODO

VERITABLE NOM: Quasi-Motivated-Destruct-Organism

FONCTION: Ordinateur

IDENTITE: Non applicable

AUTRES NOMS: L'Ordinateur Vivant

LIEU DE NAISSANCE: Laboratoire du Penseur Fou Désert de Mojave, Californie

SITUATION DE FAMILLE: Non applicable

PARENTS CONNUS: Non applicable

GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun

BASE D'OPERATIONS: Mobile

PREMIERE APPARITION: FANTASTIC FOUR ANNUAL N. 4

ORIGINES: Quasimodo a été créé par le Penseur Fou C'était un ordinateur doté d'émotions humaines originellement conçu pour détruire les Fantastiques. Le Penseur Fou lui avait promis de lui donner un corps aux apparences humaines, en fait, il fit à Quasimodo un visage agrémenté d'un tube cathodique de télévision Quand les Fantastiques battirent le Penseur Fou, ce dernier s'enfuit en abandonnant Quasimodo C'est le Surfer d'Argent qui donna à Quasimodo sa forme humanoïde mais, constatant qu'il était animé de mauvaises intentions, il le transforma en pierre D'une façon qui reste inexpliquée, Quasimodo reprit la forme que lui avait donnée le Surfer et s'aperçut en outre qu'il possédait des pouvoirs télékinésiques

Il se battit contre divers adversaires tels que Captain Marvel, le Fauve, l'Araignée ou Odin de Faucon et perdit sa mobilité à maintes reprises

Il vola aux Fantastiques un vaisseau spatial afin de se rendre sur Xandar mais fut intercepté par le Sphinx et fut à nouveau immobilisé Son intelligence artificielle trouva refuge dans un ordinateur situé à Khystym, en Russie. Plus tard, sa tentative de projeter sa propre essence électronique dans un clone de Rom fut déjouée et il dut à nouveau se réfugier dans l'ordinateur de Khystym Il en fut expulsé par l'essence mentale de la Vision et son intelligence artificielle erre maintenant dans l'espace tandis que son "corps" se trouve toujours dans le vaisseau dérobé aux Fantastiques, qui lui, dérive dans l'orbite solaire Reste à savoir si les deux aspects de Quasimodo seront à nouveau réunis un jour.

TAILLE: 1,82 m

POIDS: 607 kg

YEUX: Blancs

CHEVEUX: Inexistants

QUASAR

VERITABLE NOM: Wendell Vaughn

PROFESSION: Ex-lieutenant de l'armée américaine, ex-agent spécial du SHIELD, ex-Chef de la sécurité du Projet Pegasus, nouveau Protecteur de l'Univers

IDENTITE: Bien que Quasar ne porte pas de masque, sa véritable identité est inconnue du public

STATUT LEGAL: Citoyen américain, casier judiciaire vierge

AUTRES IDENTITES: Ex-Marvel Man

LIEU DE NAISSANCE: Fond du Lac, Wisconsin

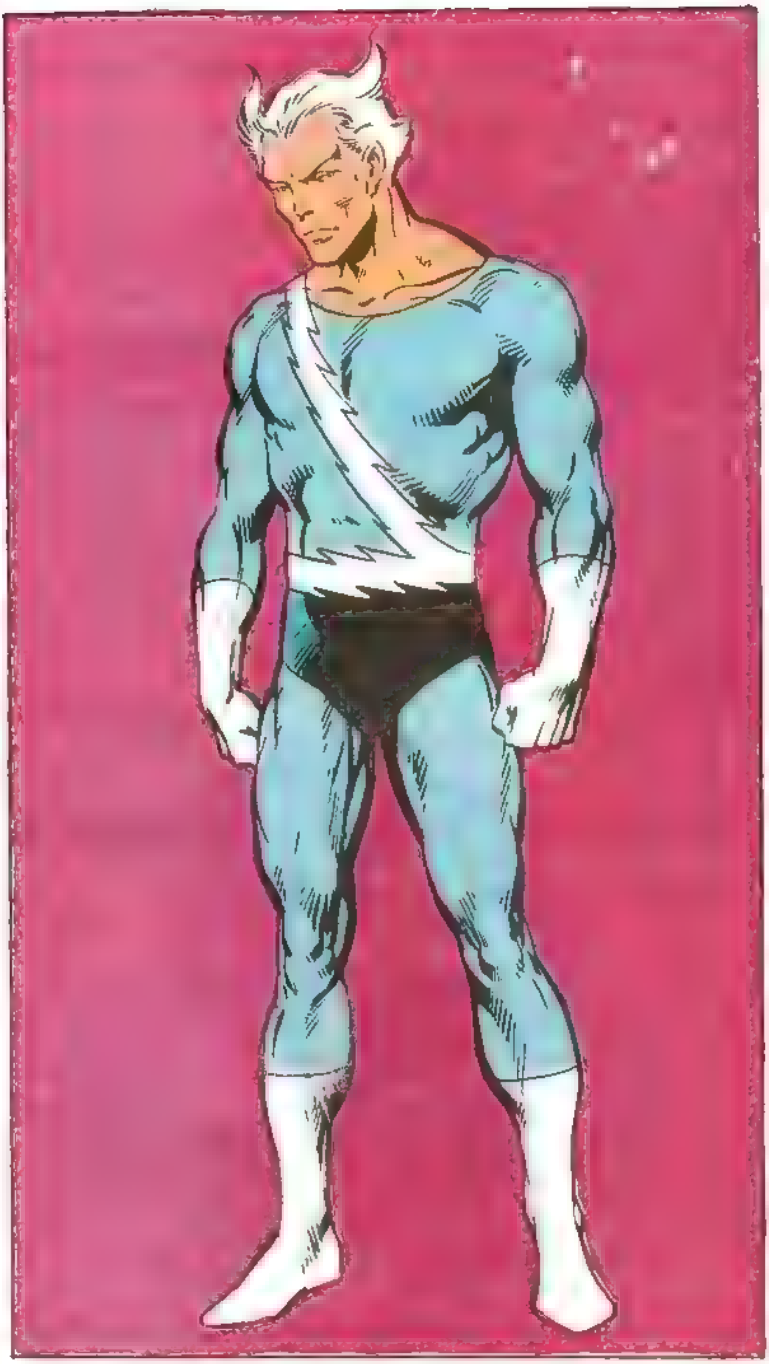
SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Gilbert (Père), Lisa (Mère)

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-membre du SHIELD

BASE D'OPERATIONS: Mobile

PREMIERE APPARITION: (comme Marvel Man) CAPTAIN AMERICA N. 217, (comme Quasar) INCREDIBLE HULK N. 234



ORIGINES: Wendell Vaughn est le deuxième être humain à porter une paire de bracelets manipulateurs d'énergie. Le premier fut Robert Grayson, fils de l'astrophysicien Horace Grayson. Avant la Deuxième Guerre mondiale, le Docteur H. Grayson, établit un contact radio avec la colonie d'Eternels vivant sur la planète Uranus. Ceux-ci lui communiquèrent les connaissances technologiques nécessaires à la construction d'un vaisseau spatial pouvant effectuer des voyages interplanétaires. Le Docteur Grayson était veuf et pensa qu'Uranus serait un meilleur environnement pour élever son fils, aussi partit-il pour Uranus où il fut accueilli à bras ouverts par les Eternels impatients d'avoir des nouvelles du monde ou ils avaient vu le jour, des millénaires plus tôt. A son adolescence, Robert Grayson reçut une paire de bracelets manipulateurs d'énergie. Puis, il revint sur Terre où, suivant les conseils de son père, il utilisa les capacités des bracelets à convertir l'énergie solaire pour lutter contre le crime. Grayson se baptisa Marvel Boy et se fit une solide réputation parmi les justiciers costumés des années cinquante. Grayson apprit que son père était gravement malade et voulut rapporter sur Uranus le matériel médical approprié. Mais il n'obtint pas les crédits bancaires nécessaires. A son retour sur Uranus, il apprit qu'un désastre d'origine inconnue avait rompu le dôme protecteur de la colonie dont tous les membres avaient péri, y compris son père. Fou de douleur, il décida de retourner sur Terre se venger du banquier qui lui avait refusé son prêt.

Mais Grayson ne fut en mesure de regagner la Terre que plusieurs années plus tard et il se livra à des exactions indignes d'un justicier sous le nom du Croisé.

Lors d'une bataille contre les Fantastiques, il se désintégra à la suite d'une erreur dans la manipulation de

RADIOACTIVE MAN
(L'HOMME RADIOACTIF)

VERITABLE NOM: Docteur Chen Lu

PROFESSION: Ancien physicien nucléaire, devenu criminel professionnel

IDENTITE: Secrète

STATUT LEGAL: Citoyen expatrié de la République Populaire de Chine, avec casier judiciaire international

AUTRE(S) NOM(S): Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Lanzhou, Chine Populaire

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Ancien membre des Maîtres du Mal (première, deuxième et troisième équipe), ancien membre des Trois Titans, allié du Mandarin

BASE D'OPERATIONS: Mobile

PREMIERE APPARITION: JOURNEY INTO MYSTERY N. 93

ORIGINES: Physicien respecté de la République Populaire de Chine, Chen Lu se porta volontaire pour combattre Thor qui avait empêché l'armée chinoise de pénétrer en Inde. Il s'exposa à une dose massive de radiations qui fit muter son corps. Après s'être rebaptisé l'Homme Radioactif, il partit pour New York afin d'y défier Thor. Il fut vaincu et porté disparu. En fait, il se cacha jusqu'à ce que le Baron Heinrich Zemo l'enrolât dans son organisation criminelle, les Maîtres du Mal. L'équipe fut vaincue par les Vengeurs et quelques années plus tard, l'Homme Radioactif rejoignit une nouvelle organisation des Maîtres du Mal, cette fois dirigée par le robot Ultron. Cette fois encore, l'équipe fut vaincue et l'Homme Radioactif fut emprisonné dans une cellule spéciale. Il s'enfuit et se rendit au Vietnam où il fit partie des Trois Titans. L'équipe se sépara pour des raisons demeurées inconnues et l'Homme Radioactif fut contacté par Tête d'Oeuf pour faire partie d'une troisième équipe des Maîtres du Mal qui fut vaincue par Henry Pym. Plus tard, il entra au service du Mandarin.

TAILLE: 1,97 m

YEUX: Marrons

POIDS: 139,5 kg

CHEVEUX: Chauve

PEAU: Vert fluorescent

POUVOIRS: Son corps, modifié par son exposition aux radiations, fonctionne comme un réacteur atomique vivant. Il peut émettre des radiations sous forme de chaleur ou sous forme solide. Il peut créer un champ de force capable de repousser le marteau de Thor, mais aussi une lumière aveuglante qui provoque des visions hypnotiques chez ses ennemis. Les effets de son pouvoir sur ses ennemis vont de simples malaises à une incinération totale. Le harnais qu'il a conçu canalise la plus grande partie des radiations émises par l'Homme Radioactif ce qui lui permet de rester en présence d'êtres humains non protégés.

RAMA-TUT

VERITABLE NOM: Non révélé

PROFESSION: Pharaon

IDENTITE: L'existence de Rama-Tut n'est pas connue du public terrien

STATUT LEGAL: (Dans son monde natal): non révélé, (en Ancienne Egypte): monarque

AUTRES NOMS: Le Centurion Ecarlate, Kang le Conquérant, Immortus

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Nathaniel Richards, Cassandra (ancêtres), Red Richards (fils de l'ancêtre et de sa première femme).

GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun

BASE D'OPERATIONS: Ancienne Egypte: environ 2950 avant J.C

PREMIERE APPARITION: FANTASTIC FOUR n. 19

ORIGINES: Les premières années de Rama-Tut restent un mystère. On sait qu'il est le descendant du brillant scientifique Nathaniel Richards qui voyagea dans le temps grâce à une machine à explorer le temps à partir de sa propre Terre où il avait engendré Red Richards des Fantastiques, vers une Terre alternative. Sur cette dernière, devenu le Seigneur de la Guerre, il épousa Cassandra dont il eut un fils, ancêtre de Rama-Tut. Nathaniel Richards entreprit de bâtir une société sur le modèle terrien qui, aux environs de 3000 après J.C., connaissait grâce à lui une ère de paix et de lumière. L'homme qui fut ensuite connu sous le nom de Rama-Tut n'était alors qu'un jeune homme à l'esprit aventureux. Il trouva, dans une citadelle construite par Nathaniel Richards, sa machine à explorer le temps. Utilisant à son profit les croyances religieuses égyptiennes, il créa une idole en forme de sphinx et y enferma sa machine. Puis, il se transporta en l'an 2950 avant J.C., en Egypte où son "véhicule" s'écrasa. Bien que rendu aveugle, il subjugua les Egyptiens grâce à son armement à la technologie très avancée. Un guérisseur le soigna à l'aide d'une plante très rare et il devint le souverain de l'Egypte sous le nom de Rama-Tut. Il régnait sur l'Egypte depuis environ dix ans quand les Fantastiques débarquèrent à bord de la machine à explorer le temps du Docteur Fatalis afin de trouver un remède contre la cécité de leur amie Alicia Masters. Réduits en esclavage, les Fantastiques furent secourus par le Docteur Stephen Strange. Rama-Tut s'enfuit à bord de sa machine à explorer le temps, alors réparée, et quitta cette zone temporelle après avoir détruit toute trace de sa technologie.

Au cours de son voyage, la machine de Rama-Tut essuya une interférence chronale ou "orage temporel" qui l'obligea à se "poser" au 20ème siècle. Là, dans l'orbite de Jupiter, il trouva le Docteur Fatalis aux prises avec les Fantastiques. Il le secourut, l'embarqua à bord de sa machine en lui faisant croire qu'il était son ancêtre et le constructeur de la machine et l'aida à regagner la Terre dans un module dont il programma l'atterrissage. Advint alors une divergence qui créa deux réalités différentes avec dans chacune, un Rama-tut qui suivit sa propre évolution. Dans l'une, Rama-Tut prit une nouvelle identité, le Centurion Ecarlate et affronta les Vengeurs. Dans l'autre réalité il continua son voyage vers le futur mais, ayant traversé une zone de turbulences, il perdit le contrôle de sa machine et se retrouva en 4000 après J.C. sur une Terre d'un autre futur dévastée par la Guerre. Là, Rama-Tut se rebaptisa Kang le Conquérant, se bâtit un empire dont il s'absenta fréquemment pour attaquer le 20ème siècle. A soixante ans (Kang avait ralenti son processus de vieillissement) un des nombreux doubles temporels de Kang se fatigua de cette vie de conquête. Il retourna en Ancienne Egypte, reprit l'identité de Rama-Tut et régna en souverain bienveillant sur l'Ancienne Egypte durant dix ans.

Rama-Tut ne pouvait plus voyager dans le futur, mais, sachant que Rama-Tut avait contribué à vaincre Kang, son double, lors de sa tentative de capturer la Madone Céleste, il se plaça en animation suspendue et fut réveillé au 20ème siècle par le Vengeur nommé Swordsman. Il aida alors effectivement les Vengeurs à déjouer les projets de Kang concernant la Madone Céleste. Au cours de cette lutte contre Kang, Rama-Tut rencontra le maître du temps Immortus dont il comprit qu'il était son "moi" futur. Et de ce fait, à l'âge de soixante-dix ans (chronologie terrestre), Rama-Tut se rendit dans le royaume extra-temporel des Limbes et devint Immortus.

TAILLE: 1,90 m

POIDS: 103,5 kg

YEUX: Marron

CHEVEUX: Bruns

APRES SERVAL ET NICK FURY
LE TROISIEME VOLUME DE LA COLLECTION "PRIVILEGE"

SOUVENIRS ET COMBATS

REUNIS
EN UN SEUL VOLUME DE
192 PAGES
LES 9 EPISODES DE
CAPTAIN AMERICA
DESSINES PAR
JOHN BYRNE
SCENARIO DE
ROGER STERN

UN ALBUM COUVERTURE SOUPLE ... DOS CARRE ...
FORMAT 170 x 255 ... 90 F
EDITE POUR VOUS, AMATEURS ECLAIRES DE LA BD DE QUALITE !

EN VENTE UNIQUEMENT PAR SOUSCRIPTION !

A DECOUPER OU A PHOTOCOPIER

BON DE COMMANDE 7850/923

Prix unitaire: 90 F
Frais d'envoi: 1 alb.: 15F - 2 alb.: 20F - 3 alb.: GRATUIT

	Quantité	Prix	
JE COMMANDE:			F
	+ frais d'envoi		F
	TOTAL		F

NOM:
Prénom:
Né(e) le:
Adresse: N.

Localité:
Code postal:

Je joins à ma commande:
☐ chèque bancaire
☐ chèque postal C.C.P. 424-87 E Lyon
☐ mandat-lettre ou carte

A retourner à: SEMIC FRANCE 6 rue Emile-Zola 69288 LYON Cedex 02
ATTENTION: CET ALBUM NE SERA PAS VENDU DANS LE COMMERCE
IL VOUS SERA EXPEDIE FIN OCTOBRE

UN SPORT MILLENAIRE:

LA GYMNASTIQUE

Les images de beauté pure que nous transmet la télévision, lors des grandes compétitions de gymnastique au cours desquelles s'affrontent les plus grandes vedettes internationales, constituent un magnifique spectacle. La grâce et la souplesse font oublier l'extraordinaire effort physique que fournissent ces athlètes super-entraînés. Mais qui sait que la gymnastique n'est pas née en Grèce, mais en Chine?

C'est cependant la Grèce antique qui a donné à cette discipline ses lettres de noblesse et ses premières règles. C'est en Grèce qu'est née la pratique collective de la gymnastique, et c'est la Grèce qui lui a donné son nom (de "gymnos", qui signifie nu, parce que cette activité se pratiquait alors dans le plus simple appareil).

Au XIXe siècle, la gymnastique est vraiment devenue une discipline en tant que telle avec la création de plusieurs écoles dans divers pays européens.

LA F.F.G., DOYENNE DES FEDERATIONS

C'est ainsi que l'on distingue l'école allemande, créée par Friedrich Ludwig JAHN, père d'un nouveau vocabulaire, inventeur du cheval d'arçon, de la poutre, de la barre fixe et des barres parallèles; l'école suisse, très voisine; l'école française, paradoxalement lancée par un Espagnol nommé Francisco AMOROS avec l'ouverture d'un institut dont l'évolution s'achèvera de nos jours dans l'Ecole et le Bataillon de Joinville; l'école tchécoslovaque, incarnée par les célèbres "sokols", sous l'égide de la société nationale d'éducation de la jeunesse par la culture physique; enfin, l'école suédoise créatrice de la gymnastique "rationnelle", généralement connue sous le nom de "gymnastique suédoise".

Mais si, dès 1881, la vogue de la gymnastique était devenue telle qu'elle justifiait la création d'une fédération internationale, c'est tout de même en France qu'est née la première fédération nationale: l'Union des Sociétés de Gymnastique de France a déposé ses statuts en Septembre 1873, juste après la défaite militaire française devant l'Allemagne. Comme les sokols vis-à-vis de l'Autriche, ses créateurs avaient quelques arrière-pensées de préparation militaire... Quoiqu'il en fût, en 1925, naissait aussi la Fédération Française Féminine de Gymnastique et d'Education Physique qui, en 1946, fusionna avec l'Union pour devenir l'actuelle Fédération Française de Gymnastique.

Au départ, la différence entre gymnastique et athlétisme n'était pas très nette. Mais, avec les années, une évolution devait s'opérer dans les règlements, déterminant une série d'exercices que l'on ne trouvait dans aucun autre sport. Peu à peu, on en arriva à la formule actuelle: six disciplines masculines (exercices au sol, cheval d'arçon, barre fixe, barres parallèles, anneaux, saut de cheval), ainsi que quatre féminines (exercices au sol, saut de cheval, poutre, barres asymétriques).

— La philosophie de la gymnastique, expose un dirigeant de la F.F.G., c'est qu'il s'agit d'un sport individuel où le plaisir ne se révèle que dans la réussite d'un

Henri Boerio (France).

Le Japonais Kasamatsu.

mouvement: ce n'est pas un sport ludique. L'entraînement est fastidieux: pour le poursuivre, il faut donc avoir un certain esprit. C'est pourquoi beaucoup de jeunes sont découragés par la gymnastique, sport assez exigeant. C'est pourquoi aussi, nous avons mis au point des relais, de petites courses avec obstacles gymniques, amenant à de petites compétitions, afin de rendre la gymnastique plus attrayante...

La pratique de la gymnastique peut et doit, si l'on envisage la compétition, commencer de bonne heure: à partir de 7 ans. Dans les compétitions les plus simples, les "parcours", les débutants acquièrent les gestes gymniques sans que l'entraînement paraisse fastidieux.

IL Y A GYMNASTIQUE ET GYMNASTIQUE

En fait, il existe deux catégories de gymnastique. La première, mixte, est dite gymnastique artistique et s'effectue aux agrès. La seconde, exclusivement féminine, est la gymnastique rythmique et sportive, qui ne se pratique qu'au sol, avec rubans, cerceaux etc. Elles constitue un compromis entre la gymnastique artistique et la danse rythmique, et les exercices acrobatiques en sont exclus.

En compétition, le mode de cotation diffère également selon le sexe. Pour les garçons, les exercices imposés totalisent 9,80 (avec 2/10 laissés aux juges pour bonification éventuelle), et les exercices libres 9,40 (avec 3 fois 2/10 pour bonification sanctionnant risque, originalité et virtuosité). Pour les filles, il n'existe pas de bonification. Les imposés totalisent 10 points (exécution et vérification qu'aucun mouvement n'a été ajouté ou rectifié), les libres, 10 points également (5 pour la composition: 3 pour la difficulté, 1,5 pour l'originalité et la combinaison, 0,5 pour la

Alexandre Didiatin (U.R.S.S.).

composition; 5 pour l'exécution, dont 4 pour l'exécution proprement dit et 1 pour l'impression générale).

OUVERTE A TOUS

A peu près tout le monde peut pratiquer la gymnastique. Mais, en France, la délivrance de la licence fédérale est subordonnée à la reconnaissance d'aptitude par un médecin agréé, et l'autorisation du médecin fédéral est requise pour chaque passage d'une catégorie à l'autre. Deux contre-indications: l'insuffisance cardiaque et la déformation de la colonne vertébrale.

La pratique de la gymnastique n'est pas onéreuse. Il faut acquitter une cotisatin à un club et l'équipement n'est pas non plus très coûteux. Pour les jeunes enfants, il se compose chez les garçons, de chaussons, d'un short et d'un maillot et, chez les filles, de chaussons et d'un justaucorps. Les adultes portent le "sokol", le pantalon blanc long.

En club, l'entraînement moyen suppose 2 à 3 séances hebdomadaires de 1 H 30 mm à 2 H. Mais pour les gymnastes de haut niveau, il est quotidien et dure de 2 à 3 H, ce qui pose évidemment des problèmes pour des amateurs. C'est pourquoi, en France, seuls une dizaine de gymnastes nationaux, parviennent à totaliser ce nombre d'heures d'entraînement leur permettant de figurer dans les compétitions internationales.

LES COMPETITIONS

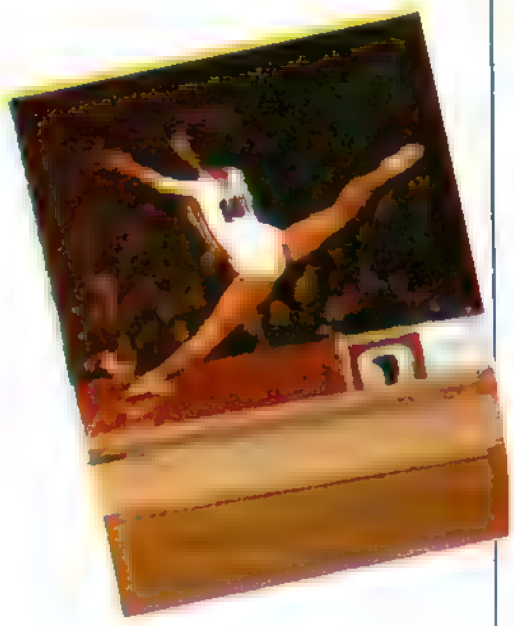
La pratique de la gymnastique varie selon les pays. C'est ainsi qu'elle est extrêmement répandue en U.R.S.S. et en Allemagne, mais qu'elle ne compte que peu de licenciés au Japon. En France, on

dénombre 105 000 licenciés à la F.F.G. et environ 200 000 pratiquants.

Si les compétitions commencent avec les "parcours", elles se poursuivent au niveau des Championnats de France individuels, concrétisation sur le plan français de l'effort réalisé. Les compétiteurs sont ensuite retenus pour participer aux rencontres amicales entre nations. Les meilleurs sont sélectionnés pour les Championnats d'Europe, qui ont lieu tous les deux ans, et pour les Championnats du Monde, qui ont également lieu tous les deux ans. Ils peuvent enfin espérer participer, tous les quatre ans aux Jeux Olympiques. La télévision de Barcelone nous transmettra donc, cet été, de fabuleuses images!

© Vandystadt

Nadia Comaneci, la vedette des jeux de Montréal.



STRANGE 262: Octopus continue à recruter... Cette fois, c'est le Vautour· ça n'annonce rien de bon pour l'ARAIGNEE! L'immonde monstre qui terrorisait New York hors d'état de nuire, NAMOR apprend enfin la vérité sur sa véritable nature! IRON MAN évite de justesse une explosion nucléaire. Mais celui qui a attaqué les Entreprises Stark est-il bien l'Homme de Titanium? Un mystérieux phénomène met en danger l'existence de l'univers, les VENGEURS n'auront pas trop de l'aide de l'Araignée pour résoudre le problème!

NOVA 165: Les FANTASTIQUES parviennent à trouver l'arme qui seule peut détruire la bulle temporelle et Galactus: il s'agit de "l'annihilateur ultime"! Mais Nébula guette... MISS HULK se transforme en monstre comme son cousin, alors qu'une menace cosmique se précise et que de nouveaux ennemis redoutables vont apparaître! L'ARAIGNEE retrouve à Liverpool les gangsters qui ont éliminé l'Arrangeur, mais il fait une mauvaise chute et devient... amnésique! Le SURFER D'ARGENT affronte en vain Thanos, qui s'est approprié les Joyaux de l'Ame et domine l'univers!

TITANS 153: A Madripoor, Cable et les NOUVEAUX MUTANTS tombent sur Serval, venu lui aussi enquêter sur une mystérieuse drogue, le Grésil. Cable contre Serval, le choc de deux titans! Phénix d'EXCALIBUR désemparée devant les attaques du Cerveau qui a pris l'apparence de son fiancé du futur, Franklin Richards! Quant aux VENGEURS DE LA COTE OUEST, c'est avec l'Eclair Vivant, version électrique de Human Torch, qu'ils ont maille à partir!

ALBUM X-MEN N. 6: La réédition de l'épopée des Starjammers avec Havok, Lilandra et Phénix, qui sauve l'univers...

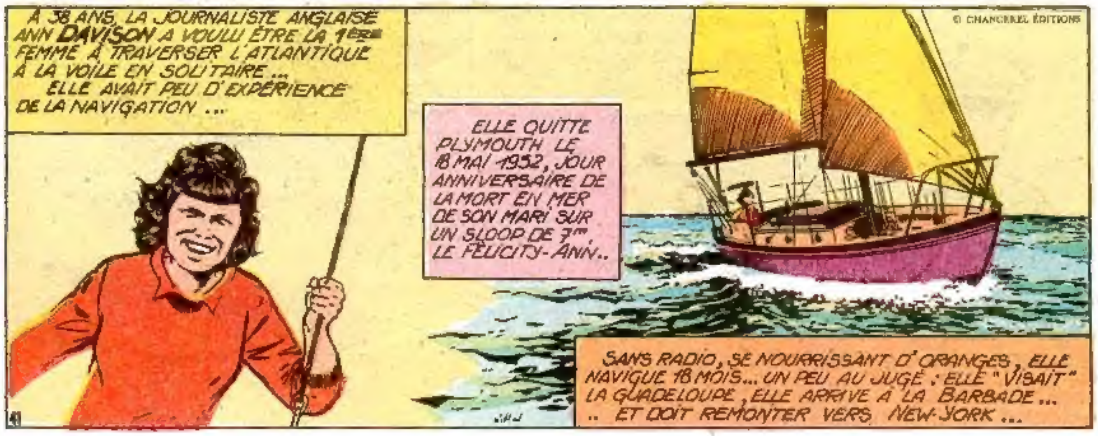
VERSIONS INTEGRALES: CONAN N. 20, THOR N. 19, DAREDEVIL N. 14, MOON KNIGHT N. 9, NICK FURY N. 6, SPECIAL CONAN N. 6.

FACTEUR-X N. 13, SERVAL N. 12, GHOST RIDER N. 2 et TOP BD N. 23 sont toujours en vente.

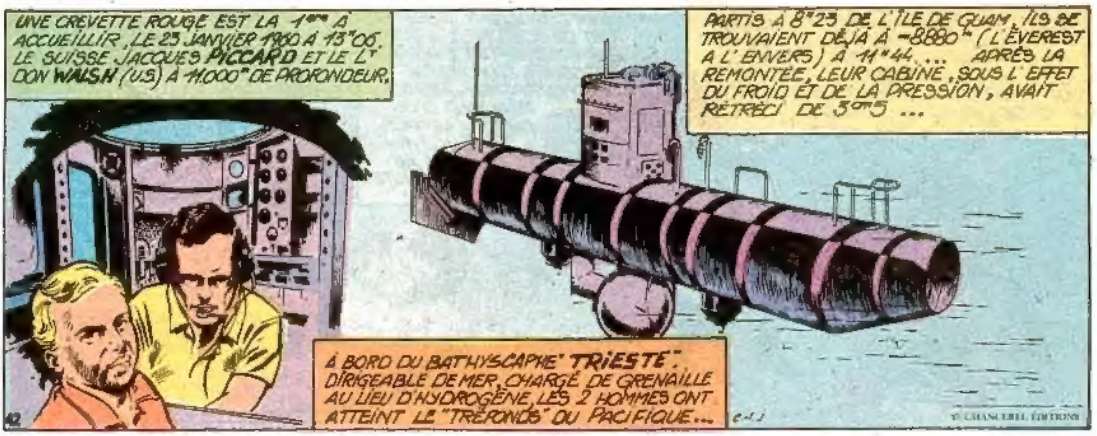
TOUS NOS JOURNAUX ET ALBUMS SONT EN VENTE EXCLUSIVEMENT DANS LES KIOSQUES, MAISONS DE LA PRESSE ET CHEZ LES MARCHANDS DE JOURNAUX.

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

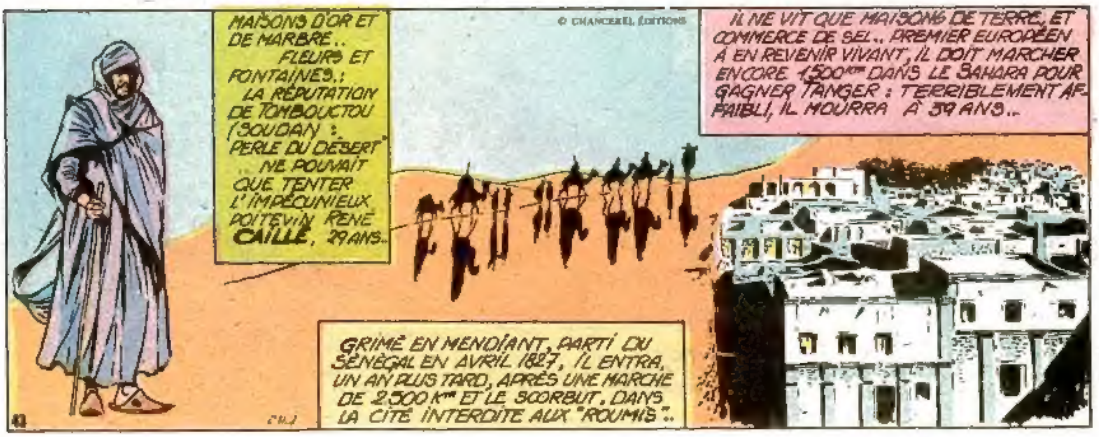
DAVISON - l'Atlantique en solitaire - 1952



JACQUES PICCARD - 11 000 m sous la mer - 1960

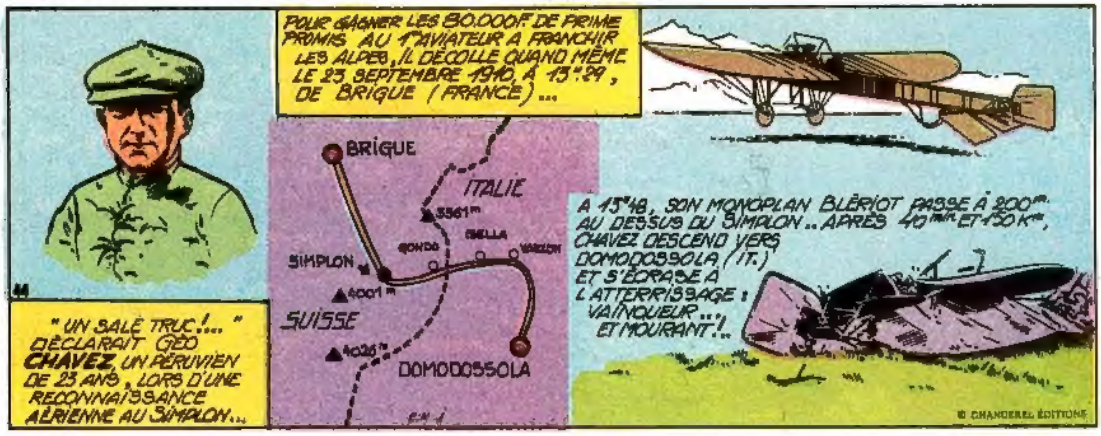


CAILLÉ - une vie pour une légende - 1827



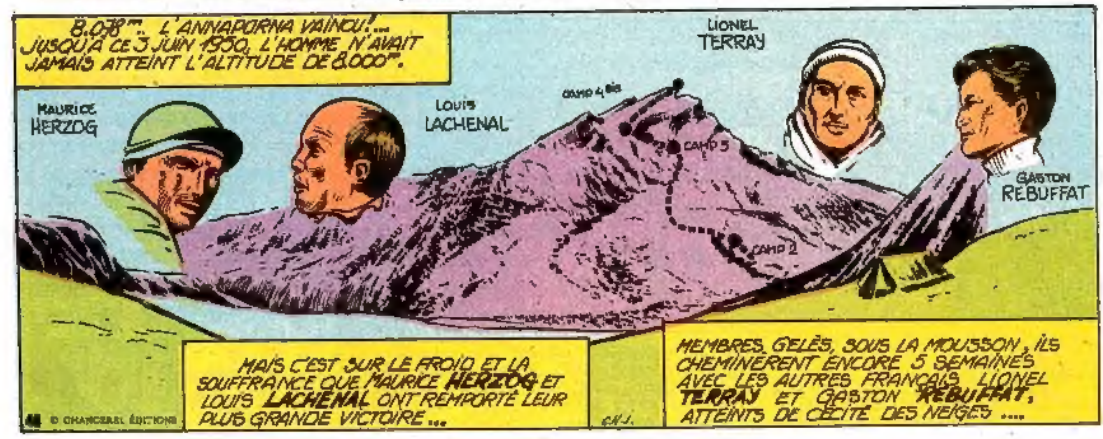
LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

CHAVEZ - saut de la mort sur les alpes - 1910



HESSIE - un punch de champion du monde - 1890

HERZOG - un calvaire de plus 8000 m - 1950



Versions
Intégrales
•
Récits Complets
Marvel
•
Albums
TOP BD
SPIDER-MAN
LE MEILLEUR
DU COMICS U.S.
AU PRIX DU
PERIODIQUE
En vente chez votre marchand de journaux

Dans les brumes d'Ecosse :

la chevauchée fantastique des

ESPRITS DE LA TERRE !

•

Dans

L'ALBUM X-MEN 6 :

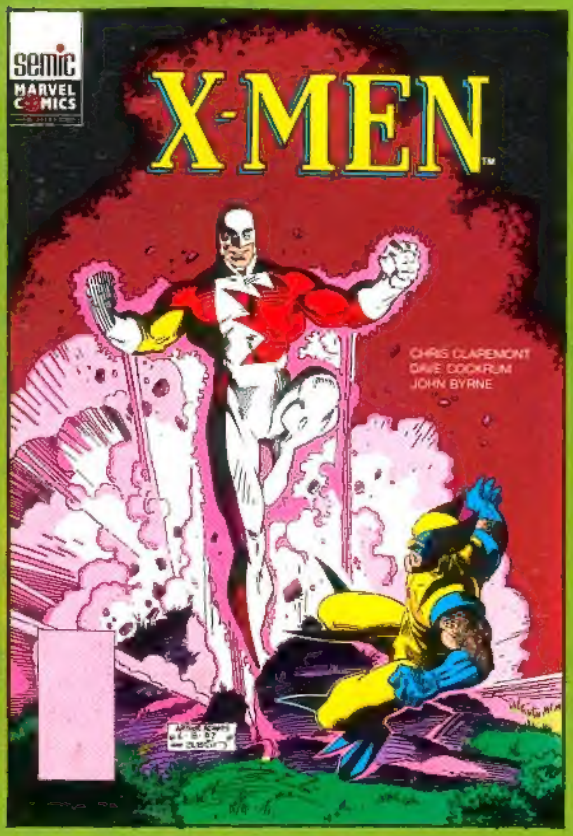
les Frères des Etoiles

des origines !

•

Le Pharaon Vivant et Serval

dans le **R.C.M.** de novembre !



SEMIC FRANCE - 20 rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BILLANCOURT. Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard. Directrice de Publication: Claude VISTEL - Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. Lég. C. 222, 5 octobre 1991.
Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 741/262 - M.L.P. - Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.